J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 当番の 開票を 手つだう。

③ 川の 底の 石を 見る。

④ 公共の 場所の きまりを 守る。

⑤ ストローは 細長い 管の 形だ。

⑥ 植物の 日照時間を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の □(しっぱい)を 次に 生かす。

⑧ 失(しっぱい)して も また やって みる。

⑨ □(ひく)い 台に のる。

⑩ しょう来の き□(ぼう)を 話す。

⑪ 三角形の □(へん)を なぞる。

⑫ 放(か)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(□)れる。

② 公共(□)の 場所の きまりを 守る。

③ 当番の 開票(□)を 手つだう。

④ ストローは 細長い 管(□)の 形だ。

⑤ 池の 辺(□)りで 休む。

⑥ 文の 一部を 省(□)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校の □(がん)書を 家の 人と 読む。

⑧ □(ひく)い 台に のる。

⑨ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑩ 試(し)合で 点を □(うしな)う。

⑪ 失(しっ)□(ぱい)しても また やって みる。

⑫ 工作で 箱の □(そく)面に 色を ぬる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。

② 川の底の石を見る。

③ 池の辺りで休む。

④ 友だちと共に学ぶ。

⑤ 老いた犬をいたわる。

⑥ 文の一部を省く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を□れる。（つ）

⑧ 工作の□敗を次に生かす。（しっぱい）

⑨ 失□□してもまたやってみる。（しっぱい）

⑩ 学級会で投□する。（ひょう）

⑪ 船から□が見える。（りく）

⑫ 植物の日□時間を調べる。（しょう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 船から 陸が 見える。

③ 学校の 願書を 家の 人と 読む。

④ 水道管を 取りかえる。

⑤ 老いた 犬を いたわる。

⑥ 家で 課題に 取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑧ 公□(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑨ 池の □(あた)りで 休む。

⑩ 決勝で □(やぶ)れる。

⑪ 当番の 開□(ひょう)を 手つだう。

⑫ □(れい)ぞうこに 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟を 連れる。

② 老いた 犬を いたわる。

③ 工作の 失敗を 次に 生かす。

④ 池の 辺りで 休む。

⑤ 学級会で 投票する。

⑥ 川の 向こう側へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 白を 着た 人に 話を 聞く。

⑧ 川の 底の 石を 見る。

⑨ 公の 場所の きまりを 守る。

⑩ 陸上の 動物を 調べる。

⑪ ストローは 細長い 管の 形だ。

⑫ 月が 夜道を 照らす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 池の 辺りで 休む。

② ストローは 細長い 管の 形だ。

③ 学級会で 投票する。

④ 工作の 失敗を 次に 生かす。

⑤ しょう来の き望を 話す。

⑥ 買い物で 無だを へらす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□いた 犬を いたわる。（お）

⑧ 学校の □□書を 家の 人と 読む。（がん）

⑨ 友だちと □□に 学ぶ。（とも）

⑩ □□服を たたむ。（い）

⑪ 決勝で □□れる。（やぶ）

⑫ 自分の 行動を 反□□する。（せい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 池の［　］辺りで 休む。

② 公共の 場所の［　］まりを 守る。

③ ［　］低学年の 子と 遊ぶ。

④ 学級会で 投［　］票する。

⑤ 二日 連続（ぞく）で 図書館に 行く。

⑥ ［　］冷ぞうこに 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を 見たいと □（のぞ）む。

⑧ 船から □（りく）が 見える。

⑨ 白□（い）を 着た 人に 話を 聞く。

⑩ 学校の □（がん）書を 家の 人と 読む。

⑪ 工作の □（しっぱい）敗を 次に 生かす。

⑫ 公□（がい）について 調べる。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □衣服を たたむ。

② 川の □底の 石を 見る。

③ 試合で 点を □失う。

④ 公共の □場所の きまりを 守る。

⑤ □低い 台に のる。

⑥ 夕食の 魚を □焼く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三角形の □へん をなぞる。

⑧ 決勝で □やぶ れる。

⑨ □りく上の 動物を 調べる。

⑩ 晴れるように □ねが う。

⑪ □ろう人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 走る 記録が □こう ちょうだ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。

② 池の □辺りで 休む。

③ 川の □底の 石を 見る。

④ □低い 台に のる。

⑤ 決勝で □敗れる。

⑥ 筆箱の 中に 消しゴムが □無い。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を 見たいと □望む。

⑧ 弟を □津れる。

⑨ 友だちと □友に 学ぶ。

⑩ □労人ホームで 歌を 歌う。

⑪ 船から □陸が 見える。

⑫ パンが □焼ける。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □上の 動物を 調べる。

② 学校の □書を 家の 人と 読む。

③ 試合で 点を □う。

④ 公□の 場所の きまりを 守る。

⑤ 川の □の 石を 見る。

⑥ 工作の 道具を □良する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 失□ □ □ しても また やって みる。

⑧ □年の 子と 遊ぶ。

⑨ □た 犬を いたわる。

⑩ 星を 見たいと □む。

⑪ ストローは 細長い □の 形だ。

⑫ 走る 記録が □ちょうだ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J4-KJ13-081

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

③ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

④ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑤ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑥ 植物の 日照時間(しょう)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

⑧ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑨ 低(ひく)い 台に のる。

⑩ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑪ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

⑫ 放課(か)後に 校庭で 遊ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-082

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(つ)れる。

② 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

③ 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

④ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑤ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑥ 文の 一部を 省(はぶ)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑧ 低(ひく)い 台に のる。

⑨ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑩ 試(し)合で 点を 失(うしな)う。

⑪ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑫ 工作で 箱の 側(そく)面に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-083

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。（ねが）

② 川の底の石を見る。（そこ）

③ 池の辺りで休む。（あた）

④ 友だちと共に学ぶ。（とも）

⑤ 老いた犬をいたわる。（お）

⑥ 文の一部を省く。（はぶ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を連れる。（つ）

⑧ 工作の失敗を次に生かす。（しっぱい）

⑨ 失敗してもまたやってみる。（しっぱい）

⑩ 学級会で投票する。（ひょう）

⑪ 船から陸が見える。（りく）

⑫ 植物の日照時間を調べる。（しょう）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-084

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 船から 陸(りく)が 見える。

③ 学校の 願書(がん)を 家の 人と 読む。

④ 水道管(かん)を 取りかえる。

⑤ 老(お)いた 犬を いたわる。

⑥ 家で 課題(か)に 取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑧ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑨ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑩ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑪ 当番の 開票(ひょう)を 手つだう。

⑫ 冷(れい)ぞうこに 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-085

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(つ)れる。

② 老(お)いた 犬を いたわる。

③ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

④ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑤ 学級会で 投票(ひょう)する。

⑥ 川の 向こう側(がわ)へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 白 衣(い) を 着た 人に 話を 聞く。

⑧ 川の 底(そこ) の 石を 見る。

⑨ 公 共(きょう) の 場所の きまりを 守る。

⑩ 陸(りく) 上の 動物を 調べる。

⑪ ストローは 細長い 管(くだ) の 形だ。

⑫ 月が 夜道を 照(て) らす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-086

よみがなを かきましょう

① 池の 辺(あた)りで 休む。

② ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

③ 学級会で 投票(ひょう)する。

④ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

⑤ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑥ 買い物で 無(む)だを へらす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 老(お)いた 犬を いたわる。

⑧ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑨ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑩ 衣(い)服を たたむ。

⑪ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑫ 自分の 行動を 反省(せい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-087

よみがなを かきましょう

① 池の 辺(あた)りで 休む。

② 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

③ 低学年(てい)の 子と 遊ぶ。

④ 学級会で 投票(ひょう)する。

⑤ 二日 連続(れんぞく)で 図書館に 行く。

⑥ 冷ぞう(れい)こに 牛にゅうを 入れる。 (ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑧ 船から 陸(りく)が 見える。

⑨ 白衣(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑩ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑪ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

⑫ 公害(がい)に ついて 調べる。 (ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-088

よみがなを かきましょう

① 衣服(い)を たたむ。

② 川の 底(そこ)の 石を 見る。

③ 試合(しあい)で 点を 失(うしな)う。

④ 公共(きょうきょう)の 場所の きまりを 守る。

⑤ 低(ひく)い 台に のる。

⑥ 夕食の 魚を 焼(や)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

⑧ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑨ 陸(りく)上の 動物を 調べる。

⑩ 晴れるように 願(ねが)う。

⑪ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 走る 記録(きろく)が 好(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-089

よみがなを かきましょう

① 衣服を たたむ。（い）

② 池の 辺りで 休む。（あた）

③ 川の 底の 石を 見る。（そこ）

④ 低い（ひく）台に のる。

⑤ 決勝で 敗れる。（やぶ）

⑥ 筆箱の 中に 消しゴムが 無い。（な）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を 見たいと 望（のぞ）む。

⑧ 弟を 連（つ）れる。

⑨ 友だちと 共（とも）に 学ぶ。

⑩ 老（ろう）人ホームで 歌を 歌う。

⑪ 船から 陸（りく）が 見える。

⑫ パンが 焼（や）ける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-090

よみがなを かきましょう

① 陸上(りく)の 動物を 調べる。

② 学校の 願書(がん)を 家の 人と 読む。

③ 試合(し)で 点を 失(うしな)う。

④ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑤ 川の 底(そこ)の 石を 見る。

⑥ 工作の 道具を 改良(かいりょう)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑧ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑨ 老(お)いた 犬を いたわる。

⑩ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑪ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑫ 走る 記録(ろく)が 好(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。