J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 陸上の 動物を 調べる。

② 白衣を 着た 人に 話を 聞く。

③ 三角形の 辺を なぞる。

④ 二日 連続で 図書館に 行く。

⑤ ストローは 細長い 管の 形だ。

⑥ 夕食の 魚を 焼く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を 見たいと □(のぞ)む。

⑧ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑨ 友だちと □(とも)に 学ぶ。

⑩ 学校の □(がん)書を 家の 人と 読む。

⑪ 試(し)合で 点を □(うしな)う。

⑫ 家で □(か)題に 取り組む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟を 連れる。

② 学校の 願書を 家の 人と 読む。

③ 老人ホームで 歌を 歌う。

④ 決勝で 敗れる。

⑤ 陸上の 動物を 調べる。

⑥ 池の 周りを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(い)服を たたむ。

⑧ ストローは 細長い □(くだ)の 形だ。

⑨ 友だちと □(とも)に 学ぶ。

⑩ しょう来の □(ぼう)を 話す。

⑪ 池の □(あた)りで 休む。

⑫ 友だちは くだものを □(この)む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟を 連れる。

② 晴れるように 願う。

③ 船から 陸が 見える。

④ 老人ホームで 歌を 歌う。

⑤ 海底トンネルを 通る。

⑥ 冷ぞうこに 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水道□を 取りかえる。（かん）

⑧ □い 台に のる。（ひく）

⑨ 試合で 点を □う。（うしな）

⑩ □服を たたむ。（い）

⑪ 公□の 場所の きまりを 守る。（きょう）

⑫ □エネに ついて 家族と 話す。（しょう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 海底トンネルを 通る。

② 公共の 場所の きまりを 守る。

③ 工作の 失敗を 次に 生かす。

④ 二日 連続で 図書館に 行く。

⑤ 老人ホームで 歌を 歌う。

⑥ 家で 課題に 取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（ひく）い 台に のる。

⑧ 三角形の □（へん）を なぞる。

⑨ 船から □（りく）が 見える。

⑩ ストローは 細長い □（くだ）の 形だ。

⑪ □（い）服を たたむ。

⑫ □（つめ）たい 水を 飲む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で □敗れる。

② 海□底トンネルを 通る。

③ 学校の □願書を 家の 人と 読む。

④ しょう来の き□望を 話す。

⑤ □白衣を 着た 人に 話を 聞く。

⑥ 家の 仕事の 苦□労を 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を □れる。（つ）

⑧ □学年の 子と 遊ぶ。（てい）

⑨ 池の □りで 休む。（あた）

⑩ ストローは 細長い □の 形だ。（くだ）

⑪ 船から □が 見える。（りく）

⑫ 池の □りを 歩く。（まわ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(□)れる。

② 三角形の 辺(□)を なぞる。

③ 試(し)合で 点を 失(□)う。

④ 当番の 開票を 手(□)つだう。

⑤ ストローは 細長い 管(□)の 形だ。

⑥ 虫の 害(□)から 野菜(さい)を 守る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(りく)上の 動物を 調べる。

⑧ 星を 見たいと □□(のぞ)む。

⑨ □□(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑩ 白□□(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑪ □□(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 生活の きまりを □□(あらた)める。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 低い 台に のる。

② 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

③ 白衣を 着た 人に 話を 聞く。

④ 晴れるように 願う。

⑤ 水道管を 取りかえる。

⑥ 最後まで 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の □□(しっぱい)を 次に 生かす。

⑧ 星を 見たいと □□(のぞ)む。

⑨ 船から □□(りく)が 見える。

⑩ 友だちと □□(とも)に 学ぶ。

⑪ 池の □□(あた)りで 休む。

⑫ 買い物で □□(む)だを へらす。

ふくしゅう

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 決勝で □敗れる。

② □低学年の 子と 遊ぶ。

③ 池の □辺りで 休む。

④ 当番の 開□票を 手つだう。

⑤ 海□底トンネルを 通る。

⑥ 川の 向こう□側へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の □敗(しっぱい)を 次に 生かす。

⑧ 水道□(かん)を 取りかえる。

⑨ 白□(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑩ 二日□(れん)続(ぞく)で 図書館に 行く。

⑪ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 走る 記録(ろく)が □(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。□

② ストローは 細長い管の 形だ。□

③ 三角形の 辺を なぞる。□

④ 友だちと 共に 学ぶ。□

⑤ 海底トンネルを 通る。□

⑥ 生活の きまりを 改める。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(白)を 着た 人に 話を 聞く。

⑧ □(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑨ □(りく)上の 動物を 調べる。

⑩ 工作の □(しっぱい)敗を 次に 生かす。

⑪ □(失)□(敗)しても また やって みる。

⑫ クラスで □(もっと)も せが 高い。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J4-KJ13 こくご 4年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 友だちと 共に 学ぶ。

② 海底トンネルを 通る。

③ 白衣を 着た 人に 話を 聞く。

④ 試合で 点を 失う。

⑤ 学級会で 投票する。

⑥ 夕食の 魚を 焼く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の □□ りで 休む。（あた）

⑧ 失□□ しても また やって みる。（しっぱい）

⑨ □□ 学年の 子と 遊ぶ。（てい）

⑩ 水道 □□ を 取りかえる。（かん）

⑪ 晴れるように □□ う。（ねが）

⑫ 工作で 箱の □□ 面に 色を ぬる。（そく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J4-KJ14　／　○ → もう1まい　／　△ → J4-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J4-KJ13-091

よみがなを かきましょう

① 陸上(りく)の 動物を 調べる。

② 白衣(いい)を 着た 人に 話を 聞く。

③ 三角形の 辺(へん)を なぞる。

④ 二日 連続(れんぞく)で 図書館に 行く。

⑤ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑥ 夕食の 魚を 焼(や)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑧ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑨ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑩ 学校の 願(がん)書を 家の 人と 読む。

⑪ 試(し)合で 点を 失(うしな)う。

⑫ 家で 課(か)題に 取り組む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-092

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(つ)れる。

② 学校の 願書(がん)を 家の 人と 読む。

③ 老人(ろう)ホームで 歌を 歌う。

④ 決勝で 敗(やぶ)れる。

⑤ 陸上(りく)の 動物を 調べる。

⑥ 池の 周(まわ)りを 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 衣(い)服を たたむ。

⑧ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑨ 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

⑩ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑪ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑫ 友だちは くだものを 好(この)む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-093

よみがなを かきましょう

① 弟を 連(つ)れる。

② 晴れるように 願(ねが)う。

③ 船から 陸(りく)が 見える。

④ 老人(ろう)ホームで 歌を 歌う。

⑤ 海底(てい)トンネルを 通る。

⑥ 冷(れい)ぞうこに 牛にゅうを 入れる。 ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水道 管(かん)を 取りかえる。

⑧ 低(ひく)い 台に のる。

⑨ 試(し)合で 点を 失(うしな)う。

⑩ 衣(い)服を たたむ。

⑪ 公共(きょう)の 場所の きまりを 守る。

⑫ 省(しょう)エネに ついて 家族と 話す。 ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-094

よみがなを かきましょう

① 海底（てい）トンネルを 通る。

② 公共（きょう）の 場所の きまりを 守る。

③ 工作の 失敗（しっぱい）を 次に 生かす。

④ 二日 連続（れんぞく）で 図書館に 行く。

⑤ 老人（ろう）ホームで 歌を 歌う。

⑥ 家で 課題（か）に 取り組む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 低（ひく）い 台に のる。

⑧ 三角形の 辺（へん）を なぞる。

⑨ 船から 陸（りく）が 見える。

⑩ ストローは 細長い 管（くだ）の 形だ。

⑪ 衣（い）服を たたむ。

⑫ 冷（つめ）たい 水を 飲む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-095

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② 海底(てい)トンネルを 通る。

③ 学校の 願書(がん)を 家の 人と 読む。

④ しょう来の き望(ぼう)を 話す。

⑤ 白衣(い)を 着た 人に 話を 聞く。

⑥ 家の 仕事の 苦労(ろう)を 知る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟を 連(つ)れる。

⑧ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑨ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑩ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑪ 船から 陸(りく)が 見える。

⑫ 池の 周(まわ)りを 歩く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-096

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② 三角形の 辺(へん)を なぞる。

③ 試合(しあい)で 点を 失(うしな)う。

④ 当番の 開票(かいひょう)を 手つだう。

⑤ ストローは 細長い 管(くだ)の 形だ。

⑥ 虫の 害(がい)から 野菜(やさい)を 守る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 陸(りく)上の 動物を 調べる。

⑧ 星を 見たいと 望(のぞ)む。

⑨ 低(てい)学年の 子と 遊ぶ。

⑩ 白衣(はくい)を 着た 人に 話を 聞く。

⑪ 老(ろう)人ホームで 歌を 歌う。

⑫ 生活の きまりを 改(あらた)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-097

よみがなを かきましょう

① 低い（ひく）台に のる。

② 失敗（しっぱい）しても また やって みる。

③ 白衣（い）を 着た 人に 話を 聞く。

④ 晴れるように 願（ねが）う。

⑤ 水道管（かん）を 取りかえる。

⑥ 最後（さい）まで 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の 失敗（しっぱい）を 次に 生かす。

⑧ 星を 見たいと 望（のぞ）む。

⑨ 船から 陸（りく）が 見える。

⑩ 友だちと 共（とも）に 学ぶ。

⑪ 池の 辺（あた）りで 休む。

⑫ 買い物で 無（む）だを へらす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-098

よみがなを かきましょう

① 決勝で 敗(やぶ)れる。

② 低学年(ていがくねん)の 子と 遊ぶ。

③ 池の 辺(あた)りで 休む。

④ 当番の 開票(かいひょう)を 手つだう。

⑤ 海底(かいてい)トンネルを 通る。

⑥ 川の 向こう側(がわ)へ わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作の 失敗(しっぱい)を 次に 生かす。

⑧ 水道管(すいどうかん)を 取りかえる。

⑨ 白衣(はくい)を 着た 人に 話を 聞く。

⑩ 二日連続(ふつかれんぞく)で 図書館に 行く。

⑪ 老人(ろうじん)ホームで 歌を 歌う。

⑫ 走る 記録(きろく)が 好(こう)ちょうだ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-099

よみがなを かきましょう

① 晴れるように願う。（ねが）

② ストローは 細長い管の 形だ。（くだ）

③ 三角形の 辺を なぞる。（へん）

④ 友だちと 共に 学ぶ。（とも）

⑤ 海底トンネルを 通る。（てい）

⑥ 生活の きまりを 改める。（あらた）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 白衣を 着た 人に 話を 聞く。（い）

⑧ 老人ホームで 歌を 歌う。（ろう）

⑨ 陸上の 動物を 調べる。（りく）

⑩ 工作の 失敗を 次に 生かす。（しっぱい）

⑪ 失敗しても また やって みる。（しっぱい）

⑫ クラスで 最も せが 高い。（もっと）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J4-KJ13-100

よみがなを かきましょう

① 友だちと 共(とも)に 学ぶ。

② 海底(ていトンネルを 通る。

③ 白衣(いを 着た 人に 話を 聞く。

④ 試合(しで 点を 失(うしな)う。

⑤ 学級会で 投票(ひょうする。

⑥ 夕食の 魚を 焼(や)く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 辺(あた)りで 休む。

⑧ 失敗(しっぱい)しても また やって みる。

⑨ 低学年(ていがくねん)の 子と 遊ぶ。

⑩ 水道管(かん)を 取りかえる。

⑪ 晴れるように 願(ねが)う。

⑫ 工作で 箱の 側面(そくめん)に 色を ぬる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J4-KJ13-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。