J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番を する。

② 本を 返す 期限を 守る。

③ 同じ 材質の 紙を 集める。

④ けんかの 原因を 考える。

⑤ 帰る 時こくを 告げる。

⑥ マラソンで 銅メダルを 取る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標□を 見る。（しき）

⑧ 友だちに 直□会って 話す。（せつ）

⑨ 図書室で 広□紙を 読む。（ほう）

⑩ 金□のスプーンを 使う。（ぞく）

⑪ 集合の 時間を □かめる。（たし）

⑫ 雨に □える。（そな）

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 帰る 時こくを 告げる。

③ 自分の ゆめを 実現したい。

④ 自分が 所属する チームを 書く。

⑤ 確かな 答えを 出す。

⑥ 水の 高さの き準を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標（しき）を 見る。

⑧ 船を（つく）る 仕事を 調べる。

⑨ 先生に（しつ）問を する。

⑩ 図書室で 広（ほう）紙を 読む。

⑪（りゅう）学生に 町を あんないする。

⑫ チームが 次の 試合で（ふっ）活する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。

② 雲の 間から 月が 現れる。

③ 集合の 時間を 確かめる。

④ 葉の 形が よく 似る。

⑤ 留学生に 町を あんないする。

⑥ 安易に ごみを すてない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標を 見る。

⑧ 図書室で 広い 紙を 読む。

⑨ 自分が 所属する チームを 書く。

⑩ 先生に 質問を する。

⑪ 木の家の 絵を かく。

⑫ 易で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識を ふやす。

② 本を 返す 期限を 守る。

③ 友だちに 直接 会って 話す。

④ 同じ 材質の 紙を 集める。

⑤ 集合の 時間を 確かめる。

⑥ 家で 復習を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書室で 広□紙を 読む。（ほう）

⑧ 水もれの 要□を 調べる。（いん）

⑨ 帰る 時こくを □げる。（つ）

⑩ 家で □守番を する。（る）

⑪ 雲の 間から 月が □れる。（あらわ）

⑫ 紙を □る。（やぶ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で □留守番を する。

② □確かな 答えを 出す。

③ 木□造の 家の 絵を かく。

④ 雲の 間から 月が □現れる。

⑤ 帰る 時こくを □告げる。

⑥ □眼科で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標□□(しき)を 見る。

⑧ ゲームは 一日 三十分に □□(かぎ)る。

⑨ 弟は 父に □□(に)る。

⑩ 先生に □□(しつ)問を する。

⑪ 水もれの 要□□(いん)を 調べる。

⑫ バスが □□(てい)車する。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 同じ 材質の 紙を 集める。

② ゲームは 一日 三十分に 限る。

③ 留学生に 町を あんないする。

④ 調べた ことを 報告する。

⑤ 雲の 間から 月が 現れる。

⑥ 易しい 問題から とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知□を ふやす。（しき）

⑧ 金□の スプーンを 使う。（ぞく）

⑨ 持ち物の □にんを する。（かく）

⑩ 木□の 家の 絵を かく。（ぞう）

⑪ 葉の 形が よく □る。（に）

⑫ マラソンで □メダルを 取る。（どう）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 持ち物の 確 □ にんを する。

② 船を 造 □ る 仕事を 調べる。

③ けんかの 原因 □ を 考える。

④ 本を 返す 期限 □ を 守る。

⑤ 同じ 材質 □ の 紙を 集める。

⑥ 紙を 破 □ る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雲の 間から 月が □□ れる。（あらわ）

⑧ 葉の 形が よく □□ る。（に）

⑨ 友だちに 直 □□ って 話す。（せつ）

⑩ 図書室で 広 □□ 紙を 読む。（ほう）

⑪ 自分が 所 □□ する チームを 書く。（ぞく）

⑫ 体力が 回 □□ して きた。（ふく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② 留学生に 町を あんないする。

③ 理科の 知識を ふやす。

④ 集合の 時間を 確かめる。

⑤ けんかの 原因を 考える。

⑥ 雨に 備える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分の ゆめを 実（げん）したい。

⑧ 船を（つく）る 仕事を 調べる。

⑨ 本を 返す 期（げん）を 守る。

⑩ 同じ 材（しつ）の 紙を 集める。

⑪ 天気予（ほう）を 見る。

⑫ 安（い）に ごみを すてない。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識を ふやす。

② 図書室で 広報紙を 読む。

③ 水もれの 要因を 調べる。

④ 本を 返す 期限を 守る。

⑤ 金属の スプーンを 使う。

⑥ 貿易で 来た バナナを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材□の 紙を 集める。（しつ）

⑧ 紙を クリップで □める。（と）

⑨ 自分の ゆめを 実□したい。（げん）

⑩ 友だちに 直□会って 話す。（せつ）

⑪ □かな 答えを 出す。（たし）

⑫ 雨に □える。（そな）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 確かな 答えを 出す。

② 金属の スプーンを 使う。

③ ゲームは 一日 三十分に 限る。

④ 木造の 家の 絵を かく。

⑤ 紙を クリップで 留める。

⑥ 清潔な タオルで 顔を ふく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直（せつ）会って 話す。

⑧ 理科の 知（しき）を ふやす。

⑨ 雲の 間から 月が （あらわ）れる。

⑩ 先生に （しつ）問を する。

⑪ 水もれの 要（いん）を 調べる。

⑫ （ぼう）易（えき）で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ03-001

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番(る)を する。

② 本を 返す 期限(げん)を 守る。

③ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

④ けんかの 原因(いん)を 考える。

⑤ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑥ マラソンで 銅(どう)メダルを 取る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標識(しき)を 見る。

⑧ 友だちに 直接(せつ)会って 話す。

⑨ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑩ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

⑪ 集合の 時間を 確(たし)かめる。

⑫ 雨に 備(そな)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-002

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 帰る 時こくを 告げる。（つ）

③ 自分の ゆめを 実現したい。（げん）

④ 自分が 所属する チームを 書く。（ぞく）

⑤ 確かな（たし） 答えを 出す。

⑥ 水の 高さの き準を（じゅん） 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標識（しき）を 見る。

⑧ 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。

⑨ 先生に 質（しつ）問を する。

⑩ 図書室で 広報（ほう） 紙を 読む。

⑪ 留（りゅう）学生に 町を あんないする。

⑫ チームが 次の 試合で 復活（ふっ）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-003

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。（つ）

② 雲の 間から 月が 現れる。（あらわ）

③ 集合の 時間を 確かめる。（たし）

④ 葉の 形が よく 似る。（に）

⑤ 留学生に 町を あんないする。（りゅう）

⑥ 安易に ごみを すてない。（い）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標識（しき）を 見る。

⑧ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑨ 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

⑩ 先生に 質（しつ）問を する。

⑪ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑫ 貿（ぼう）易（えき）で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-004

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識(しき)を ふやす。

② 本を 返す 期限(げん)を 守る。

③ 友だちに 直接(せつ) 会って 話す。

④ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

⑤ 集合の 時間を 確(たし)かめる。

⑥ 家で 復習(ふく)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書室で 広報(ほう) 紙を 読む。

⑧ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑨ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑩ 家で 留(る)守番を する。

⑪ 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

⑫ 紙を 破(やぶ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-005

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番(る)を する。

② 確(たし)かな 答えを 出す。

③ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

④ 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

⑤ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑥ 眼科(がん)で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標識(しき)を 見る。

⑧ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑨ 弟は 父に 似(に)る。

⑩ 先生に 質(しつ)問を する。

⑪ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑫ バスが 停車(てい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-006

よみがなを かきましょう

① 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

② ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

③ 留学生（りゅうがくせい）に 町を あんないする。

④ 調べた ことを 報告（ほうこく）する。

⑤ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

⑥ 易（やさ）しい 問題から とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知識（しき）を ふやす。

⑧ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑨ 持ち物の 確（かく）にんを する。

⑩ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑪ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑫ マラソンで 銅（どう）メダルを 取る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-007

よみがなを かきましょう

① 持ち物の 確（かく）にんを する。

② 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。

③ けんかの 原因（いん）を 考える。

④ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑤ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑥ 紙を 破（やぶ）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

⑧ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑨ 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

⑩ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑪ 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

⑫ 体力が 回復（ふく）して きた。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-008

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。（に）

② 留学生（りゅうがくせい）に 町を あんないする。（りゅう）

③ 理科の 知識（ちしき）を ふやす。（しき）

④ 集合の 時間を 確（たし）かめる。（たし）

⑤ けんかの 原因（げんいん）を 考える。（いん）

⑥ 雨に 備（そな）える。（そな）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分の ゆめを 実現（げんしつ）したい。（げん）

⑧ 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。（つく）

⑨ 本を 返す 期限（きげん）を 守る。（げん）

⑩ 同じ 材質（ざいしつ）の 紙を 集める。（しつ）

⑪ 天気予報（てんきよほう）を 見る。（ほう）

⑫ 安易（あんい）に ごみを すてない。（い）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-009

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識(しき)を ふやす。

② 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

③ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

④ 本を 返す 期限(げん)を 守る。

⑤ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

⑥ 貿易(ぼうえき)で 来た バナナを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

⑧ 紙を クリップで 留(と)める。

⑨ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑩ 友だちに 直接(せつ) 会って 話す。

⑪ 確(たし)かな 答えを 出す。

⑫ 雨に 備(そな)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-010

よみがなを かきましょう

① 確[たし]かな 答えを 出す。

② 金属[ぞく]の スプーンを 使う。

③ ゲームは 一日 三十分に 限[かぎ]る。

④ 木造[ぞう]の 家の 絵を かく。

⑤ 紙を クリップで 留[と]める。

⑥ 清潔[けつ]な タオルで 顔を ふく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

⑧ 理科の 知識（しき）を ふやす。

⑨ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

⑩ 先生に 質問（しつ）を する。

⑪ 水もれの 要因（いん）を 調べる。

⑫ 貿易（ぼうえき）で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。