J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（　）

② けんかの 原因を 考える。（　）

③ 家で 留守番を する。（　）

④ 本を 返す 期限を 守る。（　）

⑤ 理科の 知識を ふやす。（　）

⑥ 安易に ごみを すてない。（　）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑧ 先生に □（しつ）問を する。

⑨ □（たし）かな 答えを 出す。

⑩ 図書室で 広□（ほう）紙を 読む。

⑪ 帰る 時こくを □（つ）げる。

⑫ □（そ）母に 手紙を 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② 留学生に 町を あんないする。

③ 調べた ことを 報告する。

④ けんかの 原因を 考える。

⑤ 集合の 時間を 確かめる。

⑥ 祖父と しょうぎを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木□□の 家の 絵を かく。（ぞう）

⑧ 同じ 材□□の 紙を 集める。（しつ）

⑨ 本を 返す 期□□を 守る。（げん）

⑩ 道の 標□□を 見る。（しき）

⑪ 雲の 間から 月が □□れる。（あらわ）

⑫ ボールを 受けるために □□える。（かま）

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 図書室で 広報紙を 読む。

③ 雲の 間から 月が 現れる。

④ 家で 留守番を する。

⑤ 本を 返す 期限を 守る。

⑥ 停電に そなえて ライトを 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に □(しつ)問を する。

⑧ 葉の 形が よく □(に)る。

⑨ 工作で □(せっ)着ざいを 使う。

⑩ 金□(ぞく)の スプーンを 使う。

⑪ 帰る 時こくを □(つ)げる。

⑫ 道具を □(は)かいしないように 使う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② 紙を クリップで 留める。

③ 工作で 接着ざいを 使う。

④ 自分の ゆめを 実現したい。

⑤ ゲームは 一日 三十分に 限る。

⑥ 道具を 破かいしないように 使う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知□を ふやす。（しき）

⑧ □かな 答えを 出す。（たし）

⑨ 水もれの 要□を 調べる。（いん）

⑩ 木□の 家の 絵を かく。（ぞう）

⑪ 帰る 時こくを □げる。（つ）

⑫ 水の 高さの き□を 決める。（じゅん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 確かな 答えを 出す。

② 同じ 材質の 紙を 集める。

③ 木造の 家の 絵を かく。

④ 自分が 所属する チームを 書く。

⑤ けんかの 原因を 考える。

⑥ バスが 停車する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直（せつ）会って 話す。

⑧ 調べた ことを 報（ほう）告（こく）する。

⑨ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

⑩ 家で 留（る）守番を する。

⑪ 道の 標（しき）を 見る。

⑫ 易（やさ）しい 問題から とく。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 集合の 時間を 確かめる。

③ 木造の 家の 絵を かく。

④ 先生に 質問を する。

⑤ 図書室で 広報紙を 読む。

⑥ 易しい 問題から とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(りゅう)生に 町を あんないする。

⑧ 帰る 時こくを □□(つ)げる。

⑨ 自分が 所□□(ぞく)する チームを 書く。

⑩ けんかの 原□□(いん)を 考える。

⑪ 友だちに 直□□(せつ) 会って 話す。

⑫ 水の 高さの き□□(じゅん)を 決める。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 雲の 間から 月が 現れる。

③ 確かな 答えを 出す。

④ 友だちに 直接 会って 話す。

⑤ 天気予報を 見る。

⑥ 先生が 研修に 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木□の 家の 絵を かく。（ぞう）

⑧ 家で □る 守番を する。（る）

⑨ 理科の 知□を ふやす。（しき）

⑩ 帰る 時こくを □げる。（つ）

⑪ 同じ 材□の 紙を 集める。（しつ）

⑫ 体力が 回□して きた。（ふく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 自分が 所属する チームを 書く。

③ 工作で 接着ざいを 使う。

④ 確かな 答えを 出す。

⑤ 調べた ことを 報告する。

⑥ ボールを 受けるために 構える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要を 調べる。

⑧ 本を 返す 期を 守る。

⑨ 図書室で 広い 紙を 読む。

⑩ 同じ 材の 紙を 集める。

⑪ 葉の 形が よくる。

⑫ 紙をる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番を する。

② 雲の 間から 月が 現れる。

③ 同じ 材質の 紙を 集める。

④ 集合の 時間を 確かめる。

⑤ 友だちに 直接 会って 話す。

⑥ 桜の 花びらを ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要□を 調べる。

⑧ ゲームは 一日 三十分に □る。

⑨ 調べた ことを 報□する。

⑩ 金□の スプーンを 使う。

⑪ 葉の 形が よく □る。

⑫ 紙を □る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 船を 造る 仕事を 調べる。

③ 持ち物の 確にんを する。

④ 帰る 時こくを 告げる。

⑤ 本を 返す 期限を 守る。

⑥ 清潔な タオルで 顔を ふく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要□を 調べる。（いん）

⑧ 同じ 材□の 紙を 集める。（しつ）

⑨ 紙を クリップで □める。（と）

⑩ 金□の スプーンを 使う。（ぞく）

⑪ 自分の ゆめを 実□したい。（げん）

⑫ 先生が 研□に 出かける。（しゅう）

ふくしゅう

こたえ　J5-KJ03-031

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似(に)る。

② けんかの 原因(いん)を 考える。

③ 家で 留守番(るす)を する。

④ 本を 返す 期限(げん)を 守る。

⑤ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑥ 安易(い)に ごみを すてない。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑧ 先生に 質(しつ)問を する。

⑨ 確(たし)かな 答えを 出す。

⑩ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑪ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑫ 祖(そ)母に 手紙を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-032

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。（に）

② 留学生に 町を あんないする。（りゅう）

③ 調べた ことを 報告する。（ほう こく）

④ けんかの 原因を 考える。（いん）

⑤ 集合の 時間を 確かめる。（たし）

⑥ 祖父と しょうぎを する。（そ）（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 木［造］の 家の 絵を かく。（ぞう）

⑧ 同じ 材［質］の 紙を 集める。（しつ）

⑨ 本を 返す 期［限］を 守る。（げん）

⑩ 道の 標［識］を 見る。（しき）

⑪ 雲の 間から 月が［現］れる。（あらわ）

⑫ ボールを 受けるために［構］える。（かま）（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-033

よみがなを かきましょう

① 道の 標識（しき）を 見る。

② 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

③ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

④ 家で 留守番（る）を する。

⑤ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑥ 停電（てい）に そなえて ライトを 出す。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 質（しつ）問を する。

⑧ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑨ 工作で 接（せっ）着ざいを 使う。

⑩ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑪ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑫ 道具を かいしないように 破（は）る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-034

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似(に)る。

② 紙を クリップで 留(と)める。

③ 工作で 接着(せっ)ざいを 使う。

④ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑤ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑥ 道具を 破(は)かいしないように 使う。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑧ 確(たし)かな 答えを 出す。

⑨ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑩ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑪ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑫ 水の 高さの き準(じゅん)を 決める。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-035

よみがなを かきましょう

① 確(たし)かな 答えを 出す。

② 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

③ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

④ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑤ けんかの 原因(いん)を 考える。

⑥ バスが 停車(てい)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接(せつ) 会って 話す。

⑧ 調べた ことを 報告(ほうこく)する。

⑨ 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

⑩ 家で 留(る)守番を する。

⑪ 道の 標識(しき)を 見る。

⑫ 易(やさ)しい 問題から とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-036

よみがなを かきましょう

① 道の 標識（しき）を 見る。

② 集合の 時間を 確（たし）かめる。

③ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

④ 先生に 質問（しつ）を する。

⑤ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑥ 易（やさ）しい 問題から とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 留学（りゅう）生に 町を あんないする。

⑧ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑨ 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

⑩ けんかの 原因（いん）を 考える。

⑪ 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

⑫ 水の 高さの き準（じゅん）を 決める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-037

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 雲の 間から 月が 現れる。（あらわ）

③ 確かな 答えを 出す。（たし）

④ 友だちに 直接 会って 話す。（せつ）

⑤ 天気予報を 見る。（ほう）

⑥ 先生が 研修に 出かける。（しゅう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑧ 家で 留（る）守番を する。

⑨ 理科の 知識（しき）を ふやす。

⑩ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑪ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑫ 体力が 回復（ふく）して きた。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-038

よみがなを かきましょう

① 道の 標識（しき）を 見る。

② 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

③ 工作で 接着（せっ）ざいを 使う。

④ 確（たし）かな 答えを 出す。

⑤ 調べた ことを 報告（ほうこく）する。

⑥ ボールを 受けるために 構（かま）える。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要因（いん）を 調べる。

⑧ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑨ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑩ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑪ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑫ 紙を 破（やぶ）る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-039

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番(る)を する。

② 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

③ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

④ 集合の 時間を 確(たし)かめる。

⑤ 友だちに 直接(せつ)会って 話す。

⑥ 桜(さくら)の 花びらを ひろう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑧ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑨ 調べた ことを 報告(ほうこく)する。

⑩ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

⑪ 葉の 形が よく 似(に)る。

⑫ 紙を 破(やぶ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-040

よみがなを かきましょう

① 道の 標識(しき)を 見る。

② 船を 造(つく)る 仕事を 調べる。

③ 持ち物の 確(かく)にんを する。

④ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑤ 本を 返す 期限(げん)を 守る。

⑥ 清潔(けつ)な タオルで 顔を ふく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑧ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

⑨ 紙を クリップで 留(と)める。

⑩ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

⑪ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑫ 先生が 研修(しゅう)に 出かける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。