J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番を する。

② けんかの 原因を 考える。

③ 持ち物の 確にんを する。

④ 葉の 形が よく 似る。

⑤ 船を 造る 仕事を 調べる。

⑥ ボールを 受けるために 構える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知□を ふやす。（しき）

⑧ ゲームは 一日 三十分に □る。（かぎ）

⑨ 自分の ゆめを 実□したい。（げん）

⑩ 天気予□を 見る。（ほう）

⑪ 自分が 所□する チームを 書く。（ぞく）

⑫ 水の 高さの き□を 決める。（じゅん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② けんかの 原因を 考える。

③ 理科の 知識を ふやす。

④ 天気予報を 見る。

⑤ 雲の 間から 月が 現れる。

⑥ 先生が 研修に 出かける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙を クリップで □（と）める。

⑧ 木□（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑨ 帰る 時こくを □（つ）げる。

⑩ 工作で □（せっ）着ざいを 使う。

⑪ □（たし）かな 答えを 出す。

⑫ バスが □（てい）車する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 友だちに 直接 会って 話す。

③ 家で 留守番を する。

④ 図書室で 広報紙を 読む。

⑤ 確かな 答えを 出す。

⑥ 十円玉は 主に 銅で できている。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分の ゆめを 実（げん）したい。

⑧ 先生に （しつ）問を する。

⑨ 道の 標（しき）を 見る。

⑩ ゲームは 一日 三十分に （かぎ）る。

⑪ 調べた ことを 報（ほう）（こく）する。

⑫ （そ）母に 手紙を 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 接着ざいを 使う。

② 留学生に 町を あんないする。

③ 集合の 時間を 確かめる。

④ 船を 造る 仕事を 調べる。

⑤ 金属の スプーンを 使う。

⑥ 水の 高さの き準を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 葉の 形が よく（に）る。

⑧ 自分の ゆめを 実（げん）したい。

⑨ ゲームは 一日 三十分に（かぎ）る。

⑩ 天気予（ほう）を 見る。

⑪ 先生に（しつ）問を する。

⑫（やさ）しい 問題から とく。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 帰る 時こくを 告げる。

③ 留学生に 町を あんないする。

④ 金属の スプーンを 使う。

⑤ 同じ 材質の 紙を 集める。

⑥ 国際交流の 会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームは 一日 三十分に □(かぎ)る。

⑧ 道の 標□(しき)を 見る。

⑨ 弟は 父に □(に)る。

⑩ □(たし)かな 答えを 出す。

⑪ 自分の ゆめを 実□(げん)したい。

⑫ 安□(い)に ごみを すてない。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 先生に 質問を する。

③ 留学生に 町を あんないする。

④ 本を 返す 期限を 守る。

⑤ 集合の 時間を 確かめる。

⑥ 遠足の 準備(じゅんび)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接(せっ)会って 話す。

⑧ 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

⑨ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑩ 道の 標識(しき)を 見る。

⑪ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑫ 校庭の 桜(さくら)が さいた。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（　）

② 集合の 時間を 確かめる。（　）

③ 本を 返す 期限を 守る。（　）

④ 船を 造る 仕事を 調べる。（　）

⑤ 理科の 知識を ふやす。（　）

⑥ 桜の 花びらを ひろう。（　）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作で □（せっ）着ざいを 使う。

⑧ 金□（ぞく）の スプーンを 使う。

⑨ 帰る 時こくを □（つ）げる。

⑩ 図書室で 広□（ほう）紙を 読む。

⑪ 家で □（る）守番を する。

⑫ 雨に □（そな）える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識を ふやす。

② 本を 返す 期限を 守る。

③ 友だちに 直接 会って 話す。

④ 留学生に 町を あんないする。

⑤ 自分の ゆめを 実現したい。

⑥ 雨に 備える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要を 調べる。

⑧ 船を つく る 仕事を 調べる。

⑨ 弟は 父に に る。

⑩ 図書室で 広 ほう 紙を 読む。

⑪ 自分が 所 ぞく する チームを 書く。

⑫ 図工で がん 球の 形を かく。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 本を 返す 期限を 守る。

③ 天気予報を 見る。

④ 集合の 時間を 確かめる。

⑤ 紙を クリップで 留める。

⑥ ボールを 受けるために 構える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材（しつ）の 紙を 集める。

⑧ 理科の 知（しき）を ふやす。

⑨ 友だちに 直（せつ）に 会って 話す。

⑩ 帰る 時こくを （つ）げる。

⑪ 雲の 間から 月が （あらわ）れる。

⑫ 校庭の （さくら）が さいた。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 雲の 間から 月が 現れる。

③ 自分が 所属する チームを 書く。

④ 同じ 材質の 紙を 集める。

⑤ 木造の 家の 絵を かく。

⑥ ボールを 受けるために 構える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直 会って 話す。（せつ）

⑧ □□学生に 町を あんないする。（りゅう）

⑨ 本を 返す 期□を 守る。（げん）

⑩ 道の 標□を 見る。（しき）

⑪ 天気予□を 見る。（ほう）

⑫ バスが □□車する。（てい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ03-041

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番(る)を する。

② けんかの 原因(いん)を 考える。

③ 持ち物の 確(かく)にんを する。

④ 葉の 形が よく 似(に)る。

⑤ 船を 造(つく)る 仕事を 調べる。

⑥ ボールを 受けるために 構(かま)える。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑧ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑨ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑩ 天気予報(ほう)を 見る。

⑪ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑫ 水の 高さの きじゅん(準)を 決める。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-042

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② けんかの 原因を 考える。（いん）

③ 理科の 知識を ふやす。（しき）

④ 天気予報を 見る。（ほう）

⑤ 雲の 間から 月が 現れる。（あらわ）

⑥ 先生が 研修に 出かける。（しゅう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 紙を クリップで 留める。（と）

⑧ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑨ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑩ 工作で 接着（せっ）ざいを 使う。

⑪ 確（たし）かな 答えを 出す。

⑫ バスが 停車（てい）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-043

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似(に)る。

② 友だちに 直接(せつ) 会って 話す。

③ 家で 留守番を する(る)。

④ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑤ 確かな(たし) 答えを 出す。

⑥ 十円玉は 主に 銅(どう)で できている。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑧ 先生に 質(しつ)問を する。

⑨ 道の 標識(しき)を 見る。

⑩ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑪ 調べた ことを 報告(ほうこく)する。

⑫ 祖(そ)母に 手紙を 書く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-044

よみがなを かきましょう

① 工作で 接着（せっ）ざいを 使う。

② 留学生（りゅう）に 町を あんないする。

③ 集合の 時間を 確（たし）かめる。

④ 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。

⑤ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑥ 水の 高さの き準（じゅん）を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑧ 自分の ゆめを 実現（げん）したい。

⑨ ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

⑩ 天気予報（ほう）を 見る。

⑪ 先生に 質問（しつ）を する。

⑫ 易（やさ）しい 問題から とく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-045

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 帰る 時こくを 告（つ）げる。

③ 留学生（りゅう）に 町を あんないする。

④ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑤ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑥ 国際（さい）交流の 会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

⑧ 道の 標識（しき）を 見る。

⑨ 弟は 父に 似（に）る。

⑩ 確（たし）かな 答えを 出す。

⑪ 自分の ゆめを 実現（げん）したい。

⑫ 安易（い）に ごみを すてない。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-046

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 先生に 質問（しつ）を する。

③ 留学生（りゅう）に 町を あんないする。

④ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑤ 集合の 時間を 確（たし）かめる。

⑥ 遠足の 準備（じゅんび）を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

⑧ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

⑨ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑩ 道の 標識（しき）を 見る。

⑪ 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

⑫ 校庭の 桜（さくら）が さいた。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-047

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。 [に]

② 集合の 時間を 確かめる。 [たし]

③ 本を 返す 期限を 守る。 [げん]

④ 船を 造る 仕事を 調べる。 [つく]

⑤ 理科の 知識を ふやす。 [しき]

⑥ 桜の 花びらを ひろう。 [さくら]

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作で 接着ざいを 使う。 (せっ)

⑧ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

⑨ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑩ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑪ 家で 留(る)守番を する。

⑫ 雨に 備(そな)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-048

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識(しき)を ふやす。

② 本を 返す 期限(げん)を 守る。

③ 友だちに 直接(せつ)会って 話す。

④ 留学生(りゅう)に 町を あんないする。

⑤ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑥ 雨に 備(そな)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑧ 船を 造(つく)る 仕事を 調べる。

⑨ 弟は 父に 似(に)る。

⑩ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑪ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑫ 図工で 眼(がん)球の 形を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-049

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 本を 返す 期限を 守る。（げん）

③ 天気予報を 見る。（ほう）

④ 集合の 時間を 確かめる。（たし）

⑤ 紙を クリップで 留める。（と）

⑥ ボールを 受けるために 構える。（かま）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑧ 理科の 知識（しき）を ふやす。

⑨ 友だちに 直接（せつ） 会って 話す。

⑩ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑪ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

⑫ 校庭の 桜（さくら）が さいた。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-050

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 雲の 間から 月が 現れる。（あらわ）

③ 自分が 所属する チームを 書く。（ぞく）

④ 同じ 材質の 紙を 集める。（しつ）

⑤ 木造の 家の 絵を かく。（ぞう）

⑥ ボールを 受けるために 構える。（かま）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接（せつ） 会って 話す。

⑧ 留学（りゅう）生に 町を あんないする。

⑨ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑩ 道の 標識（しき）を 見る。

⑪ 天気予報（ほう）を 見る。

⑫ バスが 停車（てい）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。