J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 返す 期限を 守る。

② 雲の 間から 月が 現れる。

③ けんかの 原因を 考える。

④ 工作で 接着ざいを 使う。

⑤ 自分が 所属する チームを 書く。

⑥ 体力が 回復して きた。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知□(しき)を ふやす。

⑧ 天気予□(ほう)を 見る。

⑨ 家で □(る)守番を する。

⑩ 木□(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑪ 葉の 形が よく □(に)る。

⑫ 学問を □(おさ)めるために 学校へ 通う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 友だちに 直接 会って 話す。

③ 雲の 間から 月が 現れる。

④ けんかの 原因を 考える。

⑤ 金属の スプーンを 使う。

⑥ 祖父と しょうぎを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 帰る 時こくを □つ げる。

⑧ 家で □る 守番を する。

⑨ 集合の 時間を □たし かめる。

⑩ 木□ぞう の 家の 絵を かく。

⑪ 先生に □しつ 問を する。

⑫ 家で □ふく 習を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。

② ゲームは 一日 三十分に 限る。

③ 水もれの 要因を 調べる。

④ 集合の 時間を 確かめる。

⑤ 紙を クリップで 留める。

⑥ 十円玉は 主に 銅で できている。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木□(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑧ 友だちに 直□(せつ) 会って 話す。

⑨ 自分の ゆめを 実□(げん) したい。

⑩ 道の 標□(しき) を 見る。

⑪ 天気予□(ほう) を 見る。

⑫ 安□(い) に ごみを すてない。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 質問を する。

② 水もれの 要因を 調べる。

③ 船を 造る 仕事を 調べる。

④ 自分が 所属する チームを 書く。

⑤ 確かな 答えを 出す。

⑥ 貿易で 来た バナナを 食べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(りゅう)に 町を あんないする。

⑧ 友だちに 直□(せつ)に 会って 話す。

⑨ 理科の 知□(しき)を ふやす。

⑩ 図書室で 広□(ほう)紙を 読む。

⑪ 帰る 時こくを □(つ)げる。

⑫ 十円玉は 主に □(どう)で できている。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 確かな 答えを 出す。

② 水もれの 要因を 調べる。

③ 金属の スプーンを 使う。

④ 留学生に 町を あんないする。

⑤ 本を 返す 期限を 守る。

⑥ 学級の 構成を 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟は 父に □（に）る。

⑧ 理科の 知□（しき）を ふやす。

⑨ 船を □（つく）る 仕事を 調べる。

⑩ 自分の ゆめを 実□（げん）したい。

⑪ 調べた ことを 報□（ほうこく）する。

⑫ □（てい）電に そなえて ライトを 出す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② 水もれの 要因を 調べる。

③ 同じ 材質の 紙を 集める。

④ 自分の ゆめを 実現したい。

⑤ 集合の 時間を 確かめる。

⑥ ボールを 受けるために 構える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(りゅう)に 学生に 町を あんないする。

⑧ 道の 標□□(しき)を 見る。

⑨ 帰る 時こくを □□(つ)げる。

⑩ 船を □□(つく)る 仕事を 調べる。

⑪ 金□□(ぞく)の スプーンを 使う。

⑫ 学問を □□(おさ)めるために 学校へ 通う。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 理科の 知識を ふやす。

③ 持ち物の 確にんを する。

④ 図書室で 広報紙を 読む。

⑤ 紙を クリップで 留める。

⑥ 校庭の 桜が さいた。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームは 一日 三十分に □(かぎ)る。

⑧ 工作で □(せっ)着ざいを 使う。

⑨ 調べた ことを □(ほう)□(こく)する。

⑩ 船を □(つく)る 仕事を 調べる。

⑪ 先生に □(しつ)問を する。

⑫ 手を 清□(けつ)にする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 確かな 答えを 出す。

② 紙を クリップで 留める。

③ 雲の 間から 月が 現れる。

④ 自分が 所属する チームを 書く。

⑤ 本を 返す 期限を 守る。

⑥ 学級の 構成を 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標（しき）を 見る。

⑧ 天気予（ほう）を 見る。

⑨ 調べた ことを 報（ほう）告（こく）する。

⑩ 水もれの 要（いん）を 調べる。

⑪ 弟は 父に（に）る。

⑫ 校庭の 桜（さくら）が さいた。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 同じ 材質の 紙を 集める。

③ 道の 標識を 見る。

④ 船を 造る 仕事を 調べる。

⑤ 金属の スプーンを 使う。

⑥ ボールを 受けるために 構える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書室で 広（ほう）紙を 読む。

⑧ （たし）かな 答えを 出す。

⑨ 友だちに 直（せつ）会って 話す。

⑩ （りゅう）学生に 町を あんないする。

⑪ けんかの 原（いん）を 考える。

⑫ 実（さい）に 作って たしかめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② 本を 返す 期限を 守る。

③ 集合の 時間を 確かめる。

④ 工作で 接着ざいを 使う。

⑤ 先生に 質問を する。

⑥ 易しい 問題から とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標を 見る。（しき）

⑧ 自分の ゆめを 実したい。（げん）

⑨ 天気予を 見る。（ほう）

⑩ 自分が 所する チームを 書く。（ぞく）

⑪ 水もれの 要を 調べる。（いん）

⑫ そ母に 手紙を 書く。

ふくしゅう

こたえ　J5-KJ03-061

よみがなを かきましょう

① 本を 返す 期限(げん)を 守る。

② 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

③ けんかの 原因(いん)を 考える。

④ 工作で 接着(せっ)ざいを 使う。

⑤ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑥ 体力が 回復(ふく)して きた。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑧ 天気予報(ほう)を 見る。

⑨ 家で 留(る)守番を する。

⑩ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑪ 葉の 形が よく 似(に)る。

⑫ 学問を おさめるために 修(おさ)学校へ 通う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-062

よみがなを かきましょう

① 道の 標識（しき）を 見る。

② 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

③ 雲の 間から 月が 現（あらわ）れる。

④ けんかの 原因（いん）を 考える。

⑤ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑥ 祖父（そ）と しょうぎを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑧ 家で 留（る）守番を する。

⑨ 集合の 時間を 確（たし）かめる。

⑩ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑪ 先生に 質（しつ）問を する。

⑫ 家で 復（ふく）習を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-063

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。（つ）

② ゲームは 一日 三十分に 限る。（かぎ）

③ 水もれの 要因を 調べる。（いん）

④ 集合の 時間を 確かめる。（たし）

⑤ 紙を クリップで 留める。（と）

⑥ 十円玉は 主に 銅で できている。（どう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木［造］の 家の 絵を かく。（ぞう）

⑧ 友だちに 直［接］ 会って 話す。（せつ）

⑨ 自分の ゆめを 実［現］ したい。（げん）

⑩ 道の 標［識］を 見る。（しき）

⑪ 天気予［報］を 見る。（ほう）

⑫ 安［易］に ごみを すてない。（い）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-064

よみがなを かきましょう

① 先生に 質問(しつ)を する。

② 水もれの 要因(いん)を 調べる。

③ 船を 造(つく)る 仕事を 調べる。

④ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑤ 確(たし)かな 答えを 出す。

⑥ 貿易(ぼうえき)で 来た バナナを 食べる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 留学(りゅう)生に 町を あんないする。

⑧ 友だちに 直接(せつ)会って 話す。

⑨ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑩ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑪ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑫ 十円玉は 主に 銅(どう)で できている。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-065

よみがなを かきましょう

① 確(たし)かな 答えを 出す。

② 水もれの 要因(いん)を 調べる。

③ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

④ 留学生(りゅう)に 町を あんないする。

⑤ 本を 返す 期限(げん)を 守る。

⑥ 学級の 構成(こう)を 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟は 父に 似(に)る。

⑧ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑨ 船を 造(つく)る 仕事を 調べる。

⑩ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑪ 調べた ことを 報告(ほうこく)する。

⑫ 停電(てい)に そなえて ライトを 出す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-066

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似(に)る。

② 水もれの 要因(いん)を 調べる。

③ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

④ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑤ 集合の 時間を 確(たし)かめる。

⑥ ボールを 受けるために 構(かま)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 留学生(りゅう)に 町を あんないする。

⑧ 道の 標識(しき)を 見る。

⑨ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑩ 船を 造(つく)る 仕事を 調べる。

⑪ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

⑫ 学問を 修(おさ)めるために 学校へ 通う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-067

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 理科の 知識を ふやす。（しき）

③ 持ち物の 確にんを する。（かく）

④ 図書室で 広報紙を 読む。（ほう）

⑤ 紙を クリップで 留める。（と）

⑥ 校庭の 桜が さいた。（さくら）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームは 一日 三十分に 限る。（かぎ）

⑧ 工作で 接着ざいを 使う。（せっ）

⑨ 調べた ことを 報告する。（ほう・こく）

⑩ 船を 造る 仕事を 調べる。（つく）

⑪ 先生に 質問を する。（しつ）

⑫ 手を 清潔に する。（けつ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-068

よみがなを かきましょう

① 確かな（たし）答えを 出す。

② 紙を クリップで 留める。（と）

③ 雲の 間から 月が 現れる。（あらわ）

④ 自分が 所属する（ぞく） チームを 書く。

⑤ 本を 返す 期限を（げん） 守る。

⑥ 学級の 構成を（こう） 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標識（しき）を 見る。

⑧ 天気予報（ほう）を 見る。

⑨ 調べた ことを 報告（ほう こく）する。

⑩ 水もれの 要因（いん）を 調べる。

⑪ 弟は 父に 似る。（に）

⑫ 校庭の 桜（さくら）が さいた。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-069

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 同じ 材質の 紙を 集める。（しつ）

③ 道の 標識を 見る。（しき）

④ 船を 造る 仕事を 調べる。（つく）

⑤ 金属の スプーンを 使う。（ぞく）

⑥ ボールを 受けるために 構える。（かま）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑧ 確（たし）かな 答えを 出す。

⑨ 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

⑩ 留学（りゅう）生に 町を あんないする。

⑪ けんかの 原因（いん）を 考える。

⑫ 実際（さい）に 作って たしかめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-070

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似(に)る。

② 本を 返す 期限(げん)を 守る。

③ 集合の 時間を 確(たし)かめる。

④ 工作で 接着(せっ)ざいを 使う。

⑤ 先生に 質問(しつ)を する。

⑥ 易(やさ)しい 問題から とく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 道の 標識(しき)を 見る。

⑧ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑨ 天気予報(ほう)を 見る。

⑩ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑪ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑫ 祖(そ)母に 手紙を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。