J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識を ふやす。

② 木造の 家の 絵を かく。

③ ゲームは 一日 三十分に 限る。

④ 同じ 材質の 紙を 集める。

⑤ けんかの 原因を 考える。

⑥ チームが 次の 試合で 復活する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(たし)かな 答えを 出す。

⑧ 友だちに 直□(せつ)会って 話す。

⑨ 家で □□(る)守番を する。

⑩ 葉の 形が よく □□(に)る。

⑪ 帰る 時こくを □□(つ)げる。

⑫ 遠足の 準□(じゅんび)を 手つだう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ03-077

よみがなを かきましょう

① 理科の 知識(しき)を ふやす。

② 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

③ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

④ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

⑤ けんかの 原因(いん)を 考える。

⑥ チームが 次の 試合で 復活(ふっかつ)する。

かん字を かきましょう

⑦ 確(たし)かな 答えを 出す。

⑧ 友だちに 直接(せつ)会って 話す。

⑨ 家で 留(る)守番を する。

⑩ 葉の 形が よく 似(に)る。

⑪ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑫ 遠足の 準備(じゅんび)を 手つだう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。