J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② 自分の ゆめを 実現したい。

③ ゲームは 一日 三十分に 限る。

④ 工作で 接着ざいを 使う。

⑤ 先生に 質問を する。

⑥ 停電に そなえて ライトを 出す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 木□(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑧ 水もれの 要□(いん)を 調べる。

⑨ 図書室で 広□(ほう)紙を 読む。

⑩ □(たし)かな 答えを 出す。

⑪ □(りゅう)学生に 町を あんないする。

⑫ 道具を □(は)かいしないように 使う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 留学生に 町を あんないする。

③ 理科の 知識を ふやす。

④ 持ち物の 確にんを する。

⑤ 先生に 質問を する。

⑥ 水の 高さの き準を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 船を □□（つく）る 仕事を 調べる。

⑧ 本を 返す 期□（げん）を 守る。

⑨ 帰る 時こくを □□（つ）げる。

⑩ 天気予□□（ほう）を 見る。

⑪ 金□□（ぞく）の スプーンを 使う。

⑫ ボールを 受けるために □□（かま）える。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。

② ゲームは 一日 三十分に 限る。

③ 水もれの 要因を 調べる。

④ 葉の 形が よく 似る。

⑤ 先生に 質問を する。

⑥ 雨に 備える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(たし)かな 答えを 出す。

⑧ 船を □□(つく)る 仕事を 調べる。

⑨ 金□□(ぞく)の スプーンを 使う。

⑩ 図書室で 広□□(ほう)紙を 読む。

⑪ 紙を クリップで □□(と)める。

⑫ 清□□(けつ)な タオルで 顔を ふく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水もれの 要因を 調べる。

② ゲームは 一日 三十分に 限る。

③ 工作で 接着ざいを 使う。

④ 留学生に 町を あんないする。

⑤ 木造の 家の 絵を かく。

⑥ 手を 清潔に する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 質問を する。

⑧ 自分の ゆめを 実現したい。

⑨ 正しい かな 答えを 出す。

⑩ 図書室で 広い 紙を 読む。

⑪ 弟は 父に 似る。

⑫ 水の 高さの 順じゅんを 決める。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② けんかの 原因を 考える。

③ 同じ 材質の 紙を 集める。

④ ゲームは 一日 三十分に 限る。

⑤ 持ち物の 確にんを する。

⑥ 貿易（えき）で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直（せつ）□ 会って 話す。

⑧ 木□（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑨ 自分の ゆめを 実□（げん）したい。

⑩ 自分が 所□（ぞく）する チームを 書く。

⑪ 帰る 時こくを □（つ）げる。

⑫ □（そ）父と しょうぎを する。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 同じ 材質の 紙を 集める。

③ 紙を クリップで 留める。

④ 金属の スプーンを 使う。

⑤ 木造の 家の 絵を かく。

⑥ バスが 停車する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(たし)かな 答えを 出す。

⑧ 帰る 時こくを □□(つ)げる。

⑨ 工作で □□(せっ)着ざいを 使う。

⑩ 本を 返す □□(げん)を 守る。

⑪ 弟は 父に □□(に)る。

⑫ チームが 次の 試合で □□(ふっ)活する。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 紙を クリップで 留める。

③ 友だちに 直接 会って 話す。

④ 自分が 所属する チームを 書く。

⑤ 持ち物の 確にんを する。

⑥ 祖母に 手紙を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームは 一日 三十分に □□(かぎ)る。

⑧ 自分の ゆめを 実□□(げん)したい。

⑨ 天気予□□(ほう)を 見る。

⑩ 船を □□(つく)る 仕事を 調べる。

⑪ 先生に □□(しつ)問を する。

⑫ バスが □□(てい)車する。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 帰る 時こくを 告げる。

③ 自分が 所属する チームを 書く。

④ 集合の 時間を 確かめる。

⑤ 葉の 形が よく 似る。

⑥ 港で 貿易（えき）の 船を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直（せつ）会って 話す。

⑧ ゲームは 一日 三十分に □（かぎ）る。

⑨ □（りゅう）学生に 町を あんないする。

⑩ 自分の ゆめを 実（げん）したい。

⑪ 理科の 知（しき）を ふやす。

⑫ □（がん）科で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番を する。

② 図書室で 広報紙を 読む。

③ 先生に 質問を する。

④ 帰る 時こくを 告げる。

⑤ 理科の 知識を ふやす。

⑥ 手を 清潔に する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 葉の 形が よく □に る。

⑧ 本を 返す 期□げん を 守る。

⑨ 木□ぞう の 家の 絵を かく。

⑩ 雲の 間から 月が □あらわ れる。

⑪ 自分が 所□ぞく する チームを 書く。

⑫ ボールを 受けるために □かま える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 確かな 答えを 出す。

② 自分の ゆめを 実現したい。

③ 金属の スプーンを 使う。

④ 木造の 家の 絵を かく。

⑤ 留学生に 町を あんないする。

⑥ 貿易で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を 返す 期（げん）を 守る。

⑧ 水もれの 要（いん）を 調べる。

⑨ 同じ 材（しつ）の 紙を 集める。

⑩ 天気予（ほう）を 見る。

⑪ 葉の 形が よく（に）る。

⑫ 水の 高さの き（じゅん）を 決める。

ふくしゅう

こたえ　J5-KJ03-081

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似(に)る。

② 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

③ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

④ 工作で 接着(せっ)ざいを 使う。

⑤ 先生に 質問(しつ)を する。

⑥ 停電(てい)に そなえて ライトを 出す。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 木 造(ぞう) の 家の 絵を かく。

⑧ 水もれの 要 因(いん) を 調べる。

⑨ 図書室で 広 報(ほう) 紙を 読む。

⑩ 確(たし)かな 答えを 出す。

⑪ 留(りゅう)学生に 町を あんないする。

⑫ 道具を かいしないように 破(は) 使う。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-082

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 留学生に（りゅう） 町を あんないする。

③ 理科の 知識を（しき） ふやす。

④ 持ち物の 確にん（かく）を する。

⑤ 先生に 質問を（しつ） する。

⑥ 水の 高さの き準を（じゅん） 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。

⑧ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑨ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑩ 天気予報（ほう）を 見る。

⑪ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑫ ボールを 受けるために 構（かま）える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-083

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。（つ）

② ゲームは 一日 三十分に 限る。（かぎ）

③ 水もれの 要因を 調べる。（いん）

④ 葉の 形が よく 似る。（に）

⑤ 先生に 質問を する。（しつ）

⑥ 雨に 備える。（そな）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 確（たし）かな 答えを 出す。

⑧ 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。

⑨ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑩ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑪ 紙を クリップで 留（と）める。

⑫ 清潔（けつ）な タオルで 顔を ふく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-084

よみがなを かきましょう

① 水もれの 要因（いん）を 調べる。

② ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

③ 工作で 接着（せっ）ざいを 使う。

④ 留学生（りゅう）に 町を あんないする。

⑤ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑥ 手を 清潔（けつ）に する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生に 質（しつ）問を する。

⑧ 自分の ゆめを 実現（げん）したい。

⑨ 確（たし）かな 答えを 出す。

⑩ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑪ 弟は 父に 似（に）る。

⑫ 水の 高さの き準（じゅん）を 決める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-085

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似(に)る。

② けんかの 原因(いん)を 考える。

③ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

④ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑤ 持ち物の 確(かく)にんを する。

⑥ 貿易(ぼうえき)で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接(せつ) 会って 話す。

⑧ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑨ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑩ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑪ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑫ 祖(そ)父と しょうぎを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-086

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

③ 紙を クリップで 留（と）める。

④ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑤ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑥ バスが 停車（てい）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 確（たし）かな 答えを 出す。

⑧ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑨ 工作で 接（せっ）着ざいを 使う。

⑩ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑪ 弟は 父に 似（に）る。

⑫ チームが 次の 試合で 復活（ふっ）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-087

よみがなを かきましょう

① 道の 標識(しき)を 見る。

② 紙を クリップで 留(と)める。

③ 友だちに 直接(せつ)会って 話す。

④ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑤ 持ち物の 確(かく)にんを する。

⑥ 祖母(そ)に 手紙を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑧ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑨ 天気予報(ほう)を 見る。

⑩ 船を 造(つく)る 仕事を 調べる。

⑪ 先生に 質問(しつ)を する。

⑫ バスが 停車(てい)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-088

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 帰る 時こくを 告（つ）げる。

③ 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

④ 集合の 時間を 確（たし）かめる。

⑤ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑥ 港で 貿易（ぼうえき）の 船を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

⑧ ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

⑨ 留学（りゅう）生に 町を あんないする。

⑩ 自分の ゆめを 実現（げん）したい。

⑪ 理科の 知識（しき）を ふやす。

⑫ 眼科（がん）で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-089

よみがなを かきましょう

① 家で 留守番(る)を する。

② 図書室で 広報紙(ほう)を 読む。

③ 先生に 質問(しつ)を する。

④ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑤ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑥ 手を 清潔(けつ)に する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 葉の 形が よく 似(に)る。

⑧ 本を 返す 期限(げん)を 守る。

⑨ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑩ 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

⑪ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑫ ボールを 受けるために 構(かま)える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-090

よみがなを かきましょう

① 確(たし)かな 答えを 出す。

② 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

③ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

④ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑤ 留学生(りゅう)に 町を あんないする。

⑥ 貿易(ぼうえき)で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本を 返す 期限(げん)を 守る。

⑧ 水もれの 要因(いん)を 調べる。

⑨ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

⑩ 天気予報(ほう)を 見る。

⑪ 葉の 形が よく 似(に)る。

⑫ 水の 高さの きじゅん(準)を 決める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。