J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似る。

② けんかの 原因を 考える。

③ 同じ 材質の 紙を 集める。

④ ゲームは 一日 三十分に 限る。

⑤ 持ち物の 確にんを する。

⑥ 貿易（えき）で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直（せつ）□ 会って 話す。

⑧ 木□（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑨ 自分の ゆめを 実（げん）□ したい。

⑩ 自分が 所（ぞく）□ する チームを 書く。

⑪ 帰る 時こくを □（つ）げる。

⑫ □（そ） 父と しょうぎを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ03-085

よみがなを かきましょう

① 葉の 形が よく 似(に)る。

② けんかの 原因(いん)を 考える。

③ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

④ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑤ 持ち物の 確(かく)にんを する。

⑥ 貿易(ぼうえき)で 運ばれた 果物を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接(せつ) 会って 話す。

⑧ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑨ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑩ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑪ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑫ 祖(そ)父と しょうぎを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。