J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 工作で 接着ざいを 使う。

③ 調べた ことを 報告する。

④ 木造の 家の 絵を かく。

⑤ 家で 留守番を する。

⑥ 雨に 備える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材□の 紙を 集める。

⑧ 集合の 時間を □かめる。

⑨ 道の 標□を 見る。

⑩ 本を 返す 期□を 守る。

⑪ 自分の ゆめを 実□したい。

⑫ 紙を □る。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 紙を クリップで 留める。

③ 先生に 質問を する。

④ 集合の 時間を 確かめる。

⑤ 木造の 家の 絵を かく。

⑥ 水の 高さの き準を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雲の 間から 月が □(あらわ)れる。

⑧ 図書室で 広□(ほう)紙を 読む。

⑨ 調べた ことを 報□(こく)する。

⑩ 理科の 知□(しき)を ふやす。

⑪ 自分が 所□(ぞく)する チームを 書く。

⑫ チームが 次の 試合で □(ふっ)活する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 先生に 質問を する。

③ 留学生に 町を あんないする。

④ 図書室で 広報紙を 読む。

⑤ 持ち物の 確にんを する。

⑥ ボールを 受けるために 構える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 調べた ことを 報(ほう)(こく)する。

⑧ 金(ぞく)の スプーンを 使う。

⑨ 葉の 形が よく(に)る。

⑩ 自分の ゆめを 実(げん)したい。

⑪ 友だちに 直(せつ)して 話す。

⑫ 清(けつ)な タオルで 顔を ふく。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。

② 調べた ことを 報告する。

③ 自分の ゆめを 実現したい。

④ 紙を クリップで 留める。

⑤ 集合の 時間を 確かめる。

⑥ 十円玉は 主に 銅で できている。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作で □着ざいを 使う。（せっ）

⑧ 金□の スプーンを 使う。（ぞく）

⑨ 天気予□を 見る。（ほう）

⑩ 同じ 材□の 紙を 集める。（しつ）

⑪ けんかの 原□を 考える。（いん）

⑫ 手を 清□に する。（けつ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 道の 標識を 見る。

② 木造の 家の 絵を かく。

③ 図書室で 広報紙を 読む。

④ 自分が 所属する チームを 書く。

⑤ 紙を クリップで 留める。

⑥ バスが 停車する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材□の 紙を 集める。（しつ）

⑧ けんかの 原□を 考える。（いん）

⑨ 本を 返す 期□を 守る。（げん）

⑩ 帰る 時こくを □げる。（つ）

⑪ 集合の 時間を □かめる。（たし）

⑫ 紙を □る。（やぶ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 紙を クリップで □留める。

② 調べた ことを □報告(ほう)する。

③ 同じ 材質(□)の 紙を 集める。

④ 友だちに 直接(□)会って 話す。

⑤ けんかの 原因を(□)考える。

⑥ □祖父と しょうぎを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 金□(ぞく)の スプーンを 使う。

⑧ 自分の ゆめを 実□(げん)したい。

⑨ □(たし)かな 答えを 出す。

⑩ ゲームは 一日 三十分に□(かぎ)る。

⑪ 図書室で 広□(ほう)紙を 読む。

⑫ 学級の□(こう)成を 考える。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 友だちに 直接 会って 話す。

③ 本を 返す 期限を 守る。

④ 紙を クリップで 留める。

⑤ 自分が 所属する チームを 書く。

⑥ 眼科で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 船を □□（つく）る 仕事を 調べる。

⑧ 葉の 形が よく □□（に）る。

⑨ 帰る 時こくを □□（つ）げる。

⑩ 持ち物の □□（かく）にんを する。

⑪ 同じ 材□□（しつ）の 紙を 集める。

⑫ マラソンで □□（どう）メダルを 取る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 理科の 知識を ふやす。

③ 持ち物の 確にんを する。

④ 葉の 形が よく 似る。

⑤ 留学生に 町を あんないする。

⑥ 紙を 破る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 調べた ことを 報告する。

⑧ 水もれの 要因を 調べる。

⑨ 先生に 質問を する。

⑩ ゲームは 一日 三十分に 限る。

⑪ 船を 作る 仕事を 調べる。

⑫ 眼科で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 天気予報を 見る。

② 確かな 答えを 出す。

③ 留学生に 町を あんないする。

④ 理科の 知識を ふやす。

⑤ 木造の 家の 絵を かく。

⑥ 国際交流の 会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直（せつ）会って 話す。

⑧ ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

⑨ 先生に 質（しつ）問を する。

⑩ 水もれの 要（いん）を 調べる。

⑪ 自分が 所（ぞく）する チームを 書く。

⑫ 学問を 治（おさ）めるために 学校へ 通う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ03 こくご 5年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。

② 木造の 家の 絵を かく。

③ 確かな 答えを 出す。

④ 工作で 接着ざいを 使う。

⑤ 図書室で 広報紙を 読む。

⑥ チームが 次の 試合で 復活する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟は 父に □(に)る。

⑧ 先生に □(しつ)問を する。

⑨ □(りゅう)学生に 町を あんないする。

⑩ 道の 標□(しき)を 見る。

⑪ ゲームは 一日 三十分に □(かぎ)る。

⑫ 手を 清□(けつ)にする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ03-091

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 工作で 接着（せっ）ざいを 使う。

③ 調べた ことを 報告（ほうこく）する。

④ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑤ 家で 留守番（るす）を する。

⑥ 雨に 備（そな）える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑧ 集合の 時間を 確（たし）かめる。

⑨ 道の 標識（しき）を 見る。

⑩ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

⑪ 自分の ゆめを 実現（げん）したい。

⑫ 紙を 破（やぶ）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-092

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似(に)る。

② 紙を クリップで 留(と)める。

③ 先生に 質問(しつ)を する。

④ 集合の 時間を 確(たし)かめる。

⑤ 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

⑥ 水の 高さの き準(じゅん)を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雲の 間から 月が 現(あらわ)れる。

⑧ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑨ 調べた ことを 報告(ほうこく)する。

⑩ 理科の 知識(しき)を ふやす。

⑪ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑫ チームが 次の 試合で 復活(ふっかつ)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-093

よみがなを かきましょう

① 道の 標識（しき）を 見る。

② 先生に 質問（しつ）を する。

③ 留学生（りゅう）に 町を あんないする。

④ 図書室で 広報（ほう）紙を 読む。

⑤ 持ち物の 確（かく）にんを する。

⑥ ボールを 受けるために 構（かま）える。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 調べた ことを 報告（ほうこく）する。

⑧ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑨ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑩ 自分の ゆめを 実現（げん）したい。

⑪ 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

⑫ 清潔（けつ）な タオルで 顔を ふく。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-094

よみがなを かきましょう

① 弟は 父に 似る。（に）

② 調べた ことを 報告（ほうこく）する。

③ 自分の ゆめを 実現（げん）したい。

④ 紙を クリップで 留める。（と）

⑤ 集合の 時間を 確かめる。（たし）

⑥ 十円玉は 主に 銅（どう）で できている。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 工作で 接着（せっ）ざいを 使う。

⑧ 金属（ぞく）の スプーンを 使う。

⑨ 天気予報（ほう）を 見る。

⑩ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑪ けんかの 原因（いん）を 考える。

⑫ 手を 清潔（けつ）に する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-095

よみがなを かきましょう

① 道の 標識(しき)を 見る。

② 木造(ぞう)の 家の 絵を かく。

③ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

④ 自分が 所属(ぞく)する チームを 書く。

⑤ 紙を クリップで 留(と)める。

⑥ バスが 停車(てい)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

⑧ けんかの 原因(いん)を 考える。

⑨ 本を 返す 期限(げん)を 守る。

⑩ 帰る 時こくを 告(つ)げる。

⑪ 集合の 時間を 確(たし)かめる。

⑫ 紙を 破(やぶ)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-096

よみがなを かきましょう

① 紙を クリップで 留(と)める。

② 調べた ことを 報告(ほうこく)する。

③ 同じ 材質(しつ)の 紙を 集める。

④ 友だちに 直接(せつ)会って 話す。

⑤ けんかの 原因(いん)を 考える。

⑥ 祖父(そ)と しょうぎを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 金属(ぞく)の スプーンを 使う。

⑧ 自分の ゆめを 実現(げん)したい。

⑨ 確(たし)かな 答えを 出す。

⑩ ゲームは 一日 三十分に 限(かぎ)る。

⑪ 図書室で 広報(ほう)紙を 読む。

⑫ 学級の 構(こう)成を 考える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-097

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 友だちに 直接（せつ）会って 話す。

③ 本を 返す 期限（げん）を 守る。

④ 紙を クリップで 留（と）める。

⑤ 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

⑥ 眼科（がん）で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。

⑧ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑨ 帰る 時こくを 告（つ）げる。

⑩ 持ち物の 確（かく）にんを する。

⑪ 同じ 材質（しつ）の 紙を 集める。

⑫ マラソンで 銅（どう）メダルを 取る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-098

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 理科の 知識（しき）を ふやす。

③ 持ち物の 確（かく）にんを する。

④ 葉の 形が よく 似（に）る。

⑤ 留学生（りゅう）に 町を あんないする。

⑥ 紙を 破（やぶ）る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 調べた ことを 報告（ほうこく）する。

⑧ 水もれの 要因（いん）を 調べる。

⑨ 先生に 質問（しつ）を する。

⑩ ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

⑪ 船を 造（つく）る 仕事を 調べる。

⑫ 眼科（がん）で 目を 調べて もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-099

よみがなを かきましょう

① 天気予報（ほう）を 見る。

② 確（たし）かな 答えを 出す。

③ 留学生（りゅう）に 町を あんないする。

④ 理科の 知識（しき）を ふやす。

⑤ 木造（ぞう）の 家の 絵を かく。

⑥ 国際（さい）交流の 会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちに 直接（せつ） 会って 話す。

⑧ ゲームは 一日 三十分に 限（かぎ）る。

⑨ 先生に 質（しつ）問を する。

⑩ 水もれの 要因（いん）を 調べる。

⑪ 自分が 所属（ぞく）する チームを 書く。

⑫ 学問を 修（おさ）めるために 学校へ 通う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ03-100

よみがなを かきましょう

① 帰る 時こくを 告げる。（つ）

② 木造の 家の 絵を かく。（ぞう）

③ 確かな 答えを 出す。（たし）

④ 工作で 接着ざいを 使う。（せっ）

⑤ 図書室で 広報紙を 読む。（ほう）

⑥ チームが 次の 試合で 復活する。（ふっ）（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 弟は 父に 似る。（に）

⑧ 先生に 質問を する。（しつ）

⑨ 留学生に 町を あんないする。（りゅう）

⑩ 道の 標識を 見る。（しき）

⑪ ゲームは 一日 三十分に 限る。（かぎ）

⑫ 手を 清潔に する。（けつ）（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ03-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。