J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② 池の 水の 状態(じょうたい)を □調べる。

③ 星に □興味を 持つ。

④ 市の □政(まつりごと)に ついて 学ぶ。

⑤ 短編の □物語を 読む。

⑥ 手紙を □往復(おうふく)はがきに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽しい □(ゆめ)を 見る。

⑧ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑨ □(けわ)しい 山道を 歩く。

⑩ 市の □(さかい)を 地図で 見る。

⑪ 水と 米の □(ひ)を 調べる。

⑫ 学芸会で □(えん)ぎを する。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 逆の 方向へ 曲がる。

③ 地球の かん境を 守る。

④ 市の 政じに ついて 学ぶ。

⑤ 二つの 答えを 比べる。

⑥ 家族に 感謝する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き□□（けん）な 場所には 入らない。

⑧ 理科で 気□□（あつ）を 調べる。

⑨ 地図で 場所を □□（しめ）す。

⑩ ゲームの □□（こう）ふんが おさまる。

⑪ よい □□（たい）度で 話を 聞く。

⑫ 走る 速さの 成□□（せき）を 記ろくする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 逆の 方向へ 曲がる。

② 地球の かん境を 守る。

③ 大判の 紙に 絵を かく。

④ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑤ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑥ 紙の 性質(しつ)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 毛糸で マフラーを □(あ)む。

⑧ 大きな 虫に □(む)中に なる。

⑨ 先生の 指□(じ)を 聞く。

⑩ 理科で 気□(あつ)を 調べる。

⑪ なわとびは □(とく)意だ。

⑫ 自分の □(こころざし)を 作文に 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② 理科で 気□を 調べる。

③ 二つの 答えを □比べる。

④ よい □態度で 話を 聞く。

⑤ 短□編の 物語を 読む。

⑥ 本の □総数を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて □定する。（はん）

⑧ □しい（けわ） 山道を 歩く。

⑨ 大きな 虫に □中に なる。（むし）

⑩ 市の □を（さかい） 地図で 見る。

⑪ 風に □らって（さか） 走る。

⑫ □常口（ひじょう）の 場所を おぼえる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 水と 米の 比を 調べる。

③ 市の 政じに ついて 学ぶ。

④ 星に 興味を 持つ。

⑤ 理科で 気圧を 調べる。

⑥ 昔の 鉱山の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短□の 物語を 読む。（ぺん）

⑧ 池の 水の 状□を 調べる。（じょう・たい）

⑨ 大きな 虫に □中に なる。（む）

⑩ 新しい 知しきを □る。（え）

⑪ 市の □を 地図で 見る。（さかい）

⑫ 家族と □そう会に 行く。（えん）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 毛糸で マフラーを □む。

③ 大きな 虫に □中に なる。

④ き□険な 場所には 入らない。

⑤ 風に □らって 走る。

⑥ 図書室で 新□の 本を 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん□を 守る。（きょう）

⑧ よい □度で 話を 聞く。（たい）

⑨ なわとびは □意だ。（とく）

⑩ 新聞の □さくの 記事を 読む。（せい）

⑪ 地図で 場所を □す。（しめ）

⑫ 自分の □を 作文に 書く。（こころざし）

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① よい□態度で 話を 聞く。

② 新聞の□政さくの 記事を 読む。

③ 空気の□圧力で 車を 動かす。

④ 大□判の 紙に 絵を かく。

⑤ き□険な 場所には 入らない。

⑥ 牧場の 牛□舎を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 場所を□(しめ)す。

⑧ 水と 米の□(ひ)を 調べる。

⑨ 短□(ぺん)の 物語を 読む。

⑩ 市の□(さかい)を 地図で 見る。

⑪ □(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑫ □(ぼう)風の 日は 家で すごす。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。

② 二つの 答えを 比べる。

③ 地球の かん境を 守る。

④ き険な 場所には 入らない。

⑤ 毛糸で マフラーを 編む。

⑥ 畑の 土が 肥える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横□□歩道を わたる。（だん）

⑧ なわとびは □□意だ。（とく）

⑨ よい □□度で 話を 聞く。（たい）

⑩ 楽しい □□を 見る。（ゆめ）

⑪ 大□□の 紙に 絵を かく。（ばん）

⑫ お世話に なった 人へ □□の 手紙を 書く。（しゃ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② 池の 水の 状態を 調べる。

③ 新しい 知しきを 得る。

④ 水と 米の 比を 調べる。

⑤ 険しい 山道を 歩く。

⑥ 花だんに 肥料を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空気の □力で 車を 動かす。

⑧ □の 方向へ 曲がる。

⑨ 大□の 紙に 絵を かく。

⑩ 市の □じに ついて 学ぶ。

⑪ 先生の 指□を 聞く。

⑫ 物語の 中で 王が □を みとめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② ゲームの 興ふんが おさまる。

③ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

④ 毛糸で マフラーを 編む。

⑤ 市の 境を 地図で 見る。

⑥ 自分の 志を 作文に 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よい □□(たい)度で 話を 聞く。

⑧ 横□□(だん)歩道を わたる。

⑨ 二つの 答えを □□(くら)べる。

⑩ 先生の 指□□(じ)を 聞く。

⑪ 新しい 知しきを □□(え)る。

⑫ 月□□(かん)の 科学ざっしを 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ06-001

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

③ 星に 興味(きょうみ)を 持つ。

④ 市の 政治(せいじ)に ついて 学ぶ。

⑤ 短編(たんぺん)の 物語を 読む。

⑥ 手紙を 往復(おうふく)はがきに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑧ 空気の 圧力(あつりょく)で 車を 動かす。

⑨ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑩ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑪ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑫ 学芸会で 演(えん)ぎを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-002

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

③ 地球の かん境（きょう）を 守る。

④ 市の 政（せい）じに ついて 学ぶ。

⑤ 二つの 答えを 比（くら）べる。

⑥ 家族に 感謝（しゃ）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑧ 理科で 気圧（あつ）を 調べる。

⑨ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑩ ゲームの 興（こう）ふんが おさまる。

⑪ よい 態（たい）度で 話を 聞く。

⑫ 走る 速さの 成績（せき）を 記ろくする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-003

よみがなを かきましょう

① 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

② 地球の かん境（きょう）を 守る。

③ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

④ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑤ ゲームの 興ふん（こう）が おさまる。

⑥ 紙の 性質（せいしつ）を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑧ 大きな 虫に 夢（む）中に なる。

⑨ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑩ 理科で 気圧（あつ）を 調べる。

⑪ なわとびは 得（とく）意だ。

⑫ 自分の 志（こころざし）を 作文に 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-004

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

③ 二つの 答えを 比(くら)べる。

④ よい 態度(たい)で 話を 聞く。

⑤ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑥ 本の 総数(そう)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑧ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑨ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑩ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑪ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑫ 非(ひ)常口の 場所を おぼえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-005

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

③ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

④ 星に 興味(きょう)を 持つ。

⑤ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑥ 昔の 鉱山(こう)の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑧ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑨ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑩ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑪ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑫ 家族と 演(えん)そう会に 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-006

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

③ 大きな 虫に 夢中（むちゅう）に なる。

④ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑤ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑥ 図書室で 新刊（かん）の 本を 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん境（きょう）を 守る。

⑧ よい 態（たい）度で 話を 聞く。

⑨ なわとびは 得（とく）意だ。

⑩ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑪ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑫ 自分の 志（こころざし）を 作文に 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-007

よみがなを かきましょう

① よい 態度（たい）で 話を 聞く。

② 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

③ 空気の 圧力（あつ）で 車を 動かす。

④ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑤ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑥ 牧場の 牛舎（しゃ）を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑧ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑨ 短編（へん）の 物語を 読む。

⑩ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑪ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑫ 暴（ぼう）風の 日は 家で すごす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-008

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。（しめ）

② 二つの 答えを 比べる。（くら）

③ 地球の かん境を 守る。（きょう）

④ き険な 場所には 入らない。（けん）

⑤ 毛糸で マフラーを 編む。（あ）

⑥ 畑の 土が 肥える。（こ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横（だん）歩道を わたる。

⑧ なわとびは（とく）意だ。

⑨ よい（たい）度で 話を 聞く。

⑩ 楽しい（ゆめ）を 見る。

⑪ 大（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑫ お世話に なった 人へ（しゃ）の 手紙を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-009

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

③ 新しい 知しきを 得(え)る。

④ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑤ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑥ 花だんに 肥(ひ)料を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑧ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑨ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑩ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑪ 先生の 指示(じ)を 聞く。

⑫ 物語の 中で 王が 罪(つみ)を みとめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-010

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

② ゲームの 興（こう）ふんが おさまる。

③ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

④ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑤ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑥ 自分の 志（こころざし）を 作文に 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よい 態（たい）度で 話を 聞く。

⑧ 横 断（だん）歩道を わたる。

⑨ 二つの 答えを 比（くら）べる。

⑩ 先生の 指 示（じ）を 聞く。

⑪ 新しい 知しきを 得（え）る。

⑫ 月 刊（かん）の 科学ざっしを 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。