J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② 短編の 物語を 読む。

③ 空気の 圧力で 車を 動かす。

④ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑤ 逆の 方向へ 曲がる。

⑥ 木製の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて □(はん) 定する。

⑧ 地図で 場所を □(しめ) す。

⑨ 新聞の □(せい) さくの 記事を 読む。

⑩ 水と 米の □(ひ) を 調べる。

⑪ 市の □(さかい) を 地図で 見る。

⑫ 走る 速さの 成□(せき) を 記ろくする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ06-011

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② 短編(へん)の 物語を 読む。

③ 空気の 圧力(あつ)で 車を 動かす。

④ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑤ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑥ 木製(せい)の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑧ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑨ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

⑩ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑪ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑫ 走る 速さの 成績(せき)を 記ろくする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。