J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 新しい 知しきを 得る。

③ 逆の 方向へ 曲がる。

④ 理由を 聞いて 判定する。

⑤ 理科で 気圧を 調べる。

⑥ けいさつの 人から はん罪を ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（けわ）しい 山道を 歩く。

⑧ 市の □□（さかい）を 地図で 見る。

⑨ 地図で 場所を □□（しめ）す。

⑩ 二つの 答えを □□（くら）べる。

⑪ 大きな 虫に □□（む）中に なる。

⑫ 家族と □□（えん）そう会に 行く。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 短編の □ 物語を 読む。

② 水と 米の 比を □ 調べる。

③ 空気の □ 圧力で 車を 動かす。

④ き険な □ 場所には 入らない。

⑤ 星に □ 興味を 持つ。

⑥ 手あらいで 病気を □ 防ぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大□□ の 紙に 絵を かく。（ばん）

⑧ なわとびは □□ 意だ。（とく）

⑨ 池の 水の 状□□ を 調べる。（じょう・たい）

⑩ 横□□ 歩道を わたる。（だん）

⑪ 新聞の □□ さくの 記事を 読む。（せい）

⑫ 船の □□ 路を 地図で 調べる。（こう）

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 風に 逆らって 走る。

③ 険しい 山道を 歩く。

④ 二つの 答えを 比べる。

⑤ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

⑥ 池の 深さを 測る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん□(きょう)を 守る。

⑧ 新しい 知しきを □(え)る。

⑨ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑩ 横□(だん)歩道を わたる。

⑪ 理由を 聞いて □(はん)定する。

⑫ 店で □(せい)品の ねだんを 見る。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② 毛糸で マフラーを 編む。

③ 険しい 山道を 歩く。

④ 市の 境を 地図で 見る。

⑤ 理科で 気圧を 調べる。

⑥ 店で 製品の ねだんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □□（せい）じに ついて 学ぶ。

⑧ 池の 水の 状（じょう）□□（たい）を 調べる。

⑨ 新しい 知しきを □□（え）る。

⑩ 星に □□（きょう）味を 持つ。

⑪ 理由を 聞いて □□（はん）定する。

⑫ 有□□（し）で 校庭の 草を ぬく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(□)だ。

② 理由を 聞いて 判定(□)する。

③ 空気の 圧力(□)で 車を 動かす。

④ 地球の かん境(□)を 守る。

⑤ 先生の 指示(□)を 聞く。

⑥ けいさつの 人から はん罪(□)を ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態(□□)を 調べる。

⑧ 短編(□□)の 物語を 読む。

⑨ 大きな 虫に 夢(□)中に なる。

⑩ 遊びの さそいを 断(□)る。

⑪ ゲームの 広(□)ふんが おさまる。

⑫ 牧場の 牛舎(□□)を 見学する。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。□

② 二つの 答えを 比べる。□

③ よい 態度で 話を 聞く。□

④ 大判の □に 絵を かく。

⑤ 大きな 虫に 夢中に □なる。

⑥ けいさつの 人から はん罪を □ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 毛糸で マフラーを □(あ)む。

⑧ □(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑨ □(けわ)しい 山道を 歩く。

⑩ ゲームの □(こう)ふんが おさまる。

⑪ 理科で 気□(あつ)を 調べる。

⑫ 走る 速さの 成□(せき)を 記ろくする。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星に 興味を 持つ。

② き険な 場所には 入らない。

③ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

④ 大判の 紙に 絵を かく。

⑤ 空気の 圧力で 車を 動かす。

⑥ 学芸会で 演ぎを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □□（さかい）を 地図で 見る。

⑧ 風に □□（さか）らって 走る。

⑨ 二つの 答えを □□（くら）べる。

⑩ 楽しい □□（ゆめ）を 見る。

⑪ 毛糸で マフラーを □□（あ）む。

⑫ 紙の □□（せいしつ）を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 新聞の □政さくの 記事を 読む。

③ 大きな 虫に □夢中に なる。

④ 二つの 答えを □比べる。

⑤ 池の 水の 状態(じょう)を □調べる。

⑥ □非売品の しおりを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □(さかい)を 地図で 見る。

⑧ 先生の 指□(じ)を 聞く。

⑨ 星に □(きょう)味を 持つ。

⑩ □(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑪ □(けわ)しい 山道を 歩く。

⑫ 牧場の 牛□(しゃ)を 見学する。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 理科で 気圧を 調べる。

③ 市の 境を 地図で 見る。

④ 険しい 山道を 歩く。

⑤ 水と 米の 比を 調べる。

⑥ 走る 速さの 成績を 記ろくする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に □(む) 中に なる。

⑧ 新しい 知しきを □(え) る。

⑨ 新聞の □(せい) さくの 記事を 読む。

⑩ 理由を 聞いて □(はん) 定する。

⑪ □(ぎゃく) の 方向へ 曲がる。

⑫ 家族と □(えん) そう会に 行く。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 水と 米の 比を 調べる。

③ 空気の 圧力で 車を 動かす。

④ き険な 場所には 入らない。

⑤ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

⑥ 非常口の 場所を おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に □(む) 中に なる。

⑧ 理由を 聞いて □(はん) 定する。

⑨ 遊びの さそいを □(ことわ) る。

⑩ 風に □(さか) らって 走る。

⑪ よい □(たい) 度で 話を 聞く。

⑫ お世話に なった 人へ □(しゃ) 礼の 手紙を 書く。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J5-KJ06-021

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 新しい 知しきを 得（え）る。

③ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

④ 理由を 聞いて 判定（はん）する。

⑤ 理科で 気圧（あつ）を 調べる。

⑥ けいさつの 人から はん罪（ざい）を ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 険（けわ）しい 山道を 歩く。

⑧ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑨ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑩ 二つの 答えを 比（くら）べる。

⑪ 大きな 虫に 夢（む）中に なる。

⑫ 家族と 演（えん）そう会に 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-022

よみがなを かきましょう

① 短編（ぺん）の 物語を 読む。

② 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

③ 空気の 圧力（あつ）で 車を 動かす。

④ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑤ 星に 興味（きょう）を 持つ。

⑥ 手あらいで 病気を 防（ふせ）ぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大（ばん）判の 紙に 絵を かく。

⑧ なわとびは 得（とく）意だ。

⑨ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑩ 横断（だん）歩道を わたる。

⑪ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑫ 船の 航（こう）路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-023

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 風に 逆(さか)らって 走る。

③ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

④ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑤ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

⑥ 池の 深さを 測(はか)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん 境(きょう)を 守る。

⑧ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑨ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑩ 横 断(だん)歩道を わたる。

⑪ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑫ 店で 製(せい)品の ねだんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-024

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

③ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

④ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑤ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑥ 店で 製品(せい)の ねだんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑧ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑨ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑩ 星に 興(きょう)味を 持つ。

⑪ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑫ 有志(し)で 校庭の 草を ぬく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-025

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 理由を 聞いて 判定(はん)する。

③ 空気の 圧力(あつ)で 車を 動かす。

④ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑤ 先生の 指示(じ)を 聞く。

⑥ けいさつの 人から はん罪(ざい)を ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑧ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑨ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑩ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑪ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑫ 牧場の 牛舎(しゃ)を 見学する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-026

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。（しめ）

② 二つの 答えを 比べる。（くら）

③ よい 態度で 話を 聞く。（たい）

④ 大判の 紙に 絵を かく。（ばん）

⑤ 大きな 虫に 夢中に なる。（む）

⑥ けいさつの 人から はん罪 を ふせぐ 話を 聞く。（ざい）（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑧ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑨ 険（けわ）しい 山道を 歩く。

⑩ ゲームの 興（こう）ふんが おさまる。

⑪ 理科で 気圧（あつ）を 調べる。

⑫ 走る 速さの 成績（せき）を 記ろくする。（きろく）（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-027

よみがなを かきましょう

① 星に 興味(きょう)を 持つ。

② き険(けん)な 場所には 入らない。

③ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

④ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑤ 空気の 圧力(あつ)で 車を 動かす。

⑥ 学芸会で 演(えん)ぎを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑧ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑨ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑩ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑪ 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

⑫ 紙の 性(せい)質(しつ)を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-028

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

③ 大きな 虫に 夢中（むちゅう）に なる。

④ 二つの 答えを 比（くら）べる。

⑤ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑥ 非売品（ひばいひん）の しおりを もらう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑧ 先生の 指示（じし）を 聞く。

⑨ 星に 興味（きょうみ）を 持つ。

⑩ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑪ 険（けわ）しい 山道を 歩く。

⑫ 牧場の 牛舎（ぎゅうしゃ）を 見学する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-029

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 理科で 気圧（あつ）を 調べる。

③ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

④ 険（けわ）しい 山道を 歩く。

⑤ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑥ 走る 速さの 成績（せき）を 記ろくする。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に 夢（む）中に なる。

⑧ 新しい 知しきを 得（え）る。

⑨ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑩ 理由を 聞いて 判（はん）定する。

⑪ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑫ 家族と 演（えん）そう会に 行く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-030

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

③ 空気の 圧力(あつ)で 車を 動かす。

④ き険(けん)な 場所には 入らない。

⑤ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

⑥ 非常口(ひじょう)の 場所を おぼえる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑧ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑨ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑩ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑪ よい 態(たい)度で 話を 聞く。

⑫ お世話に なった 人へ 礼の 手紙を 書く。謝(しゃ)

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。