J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② □逆の 方向へ 曲がる。

③ 楽しい □夢を 見る。

④ 池の 水の 状態(じょうたい)を □調べる。

⑤ 地図で 場所を □示す。

⑥ 本の □総数を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □(さかい)を 地図で 見る。

⑧ 横□(だん)歩道を わたる。

⑨ 新聞の □(せい)さくの 記事を 読む。

⑩ 短□(ぺん)の 物語を 読む。

⑪ 理科で 気□(あつ)を 調べる。

⑫ 畑の 土が □(こ)える。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② ゲームの 興ふんが おさまる。

③ 短編の 物語を 読む。

④ 市の 境を 地図で 見る。

⑤ 二つの 答えを 比べる。

⑥ 木製の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き□□な 場所には 入らない。（けん）

⑧ 理由を 聞いて □□定する。（はん）

⑨ 風に □□らって 走る。（さか）

⑩ 池の 水の 状□□を 調べる。（じょう・たい）

⑪ 新聞の □□さくの 記事を 読む。（せい）

⑫ 図書室で 新□□の 本を 借りる。（かん）

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星に 興味を 持つ。

② 理由を 聞いて 判定する。

③ 大きな 虫に 夢中に なる。

④ 水と 米の 比を 調べる。

⑤ 市の 境を 地図で 見る。

⑥ 池の 深さを 測る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(けわ)しい 山道を 歩く。

⑧ 毛糸で マフラーを □(あ)む。

⑨ 風に □(さか)らって 走る。

⑩ 市の □(せい)じに ついて 学ぶ。

⑪ 池の 水の 状□(じょうたい)を 調べる。

⑫ 家族と □(えん)そう会に 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 風に 逆らって 走る。

② よい 態度で 話を 聞く。

③ き険な 場所には 入らない。

④ 大きな 虫に 夢中に なる。

⑤ 地図で 場所を 示す。

⑥ 船の 航路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん□(きょう)を 守る。

⑧ 遊びの さそいを □(ことわ)る。

⑨ 新しい 知しきを □(え)る。

⑩ 二つの 答えを □(くら)べる。

⑪ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑫ 音楽家を □(こころざ)す。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意だ。

② 二つの 答えを 比べる。

③ 風に 逆らって 走る。

④ 大きな 虫に 夢中に なる。

⑤ き険な 場所には 入らない。

⑥ 図書室で 新刊の 本を 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科で 気□を 調べる。（あつ）

⑧ 市の□じに ついて 学ぶ。（せい）

⑨ 地球の かん□を 守る。（きょう）

⑩ 毛糸で マフラーを□む。（あ）

⑪ 横□歩道を わたる。（だん）

⑫ □売品の しおりを もらう。（ひ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を □示す。

② 市の □政じに ついて 学ぶ。

③ 市の 境を □地図で 見る。

④ □険しい 山道を 歩く。

⑤ 二つの 答えを □比べる。

⑥ 牧場の 牛舎を □見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遊びの さそいを □(ことわ)る。

⑧ 星に □(きょう)味を 持つ。

⑨ 大□(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑩ □(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑪ 楽しい □(ゆめ)を 見る。

⑫ 花だんに □(ひ)料を まく。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② 短編の 物語を 読む。

③ 横断歩道を わたる。

④ 理科で 気圧を 調べる。

⑤ 市の 政じに ついて 学ぶ。

⑥ 店で 製品の ねだんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □□（さかい）を 地図で 見る。

⑧ 水と 米の □□（ひ）を 調べる。

⑨ き□□（けん）な 場所には 入らない。

⑩ よい □□（たい）度で 話を 聞く。

⑪ ゲームの □□（こう）ふんが おさまる。

⑫ 月□□（かん）の 科学ざっしを 読む。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 新聞の 政さくの 記事を 読む。

③ き険な 場所には 入らない。

④ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑤ 地球の かん境を 守る。

⑥ 牧場の 牛舎を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽しい □(ゆめ)を 見る。

⑧ □(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑨ 遊びの さそいを □(ことわ)る。

⑩ 二つの 答えを □(くら)べる。

⑪ 理由を 聞いて □(はん)定する。

⑫ 本の □(そう)数を 調べる。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。

② 市の 境を 地図で 見る。

③ よい 態度で 話を 聞く。

④ 市の 政じに ついて 学ぶ。

⑤ 水と 米の 比を 調べる。

⑥ 身長の 測定を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き□□（けん）な 場所には 入らない。

⑧ 毛糸で マフラーを □□（あ）む。

⑨ 横□□（だん）歩道を わたる。

⑩ 理由を 聞いて □□（はん）定する。

⑪ 風に □□（さか）らって 走る。

⑫ 学校までの 道を □□（おう）□□（ふく）する。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 険しい 山道を 歩く。

② 地球の かん境を 守る。

③ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

④ 星に 興味を 持つ。

⑤ 水と 米の 比を 調べる。

⑥ 水そうで 魚が 暴れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 場所を □(しめ)す。

⑧ 遊びの さそいを □(ことわ)る。

⑨ 短□(ぺん)の 物語を 読む。

⑩ 風に □(さか)らって 走る。

⑪ 新しい 知しきを □(え)る。

⑫ 身長の □(そく)定を する。

ふくしゅう

こたえ　J5-KJ06-031

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

③ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

④ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑤ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑥ 本の 総数(そうすう)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑧ 横 断(だん) 歩道を わたる。

⑨ 新聞の 政(せい) さくの 記事を 読む。

⑩ 短 編(へん) の 物語を 読む。

⑪ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑫ 畑の 土が 肥(こ) える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-032

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

③ 短編(へん)の 物語を 読む。

④ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑤ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑥ 木製(せい)の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き 険(けん)な 場所には 入らない。

⑧ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑨ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑩ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑪ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

⑫ 図書室で 新刊(かん)の 本を 借りる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-033

よみがなを かきましょう

① 星に 興味(きょう)を 持つ。

② 理由を 聞いて 判定(はん)する。

③ 大きな 虫に 夢中(む)に なる。

④ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑤ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑥ 池の 深さを 測(はか)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑧ 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

⑨ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑩ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑪ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑫ 家族と 演(えん)そう会に 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-034

よみがなを かきましょう

① 風に 逆(さか)らって 走る。

② よい 態度(たい)で 話を 聞く。

③ き険(けん)な 場所には 入らない。

④ 大きな 虫に 夢中(む)に なる。

⑤ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑥ 船の 航路(こう)を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑧ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑨ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑩ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑪ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑫ 音楽家を 志(こころざ)す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-035

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 二つの 答えを 比(くら)べる。

③ 風に 逆(さか)らって 走る。

④ 大きな 虫に 夢中(むちゅう)に なる。

⑤ き険(けん)な 場所には 入らない。

⑥ 図書室で 新刊(かんこう)の 本を 借りる。

かん字を かきましょう

⑦ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑧ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑨ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑩ 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

⑪ 横断(おうだん)歩道を わたる。

⑫ 非売品(ひばいひん)の しおりを もらう。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-036

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。（しめ）

② 市の 政じに ついて 学ぶ。（せい）

③ 市の 境を 地図で 見る。（さかい）

④ 険しい（けわ） 山道を 歩く。

⑤ 二つの 答えを 比べる。（くら）

⑥ 牧場の 牛舎を（しゃ） 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遊びの さそいを 断（ことわ）る。

⑧ 星に 興（きょう）味を 持つ。

⑨ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑩ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑪ 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

⑫ 花だんに 肥（ひ）料を まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-037

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② 短編(へん)の 物語を 読む。

③ 横断(だん)歩道を わたる。

④ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑤ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑥ 店で 製品(せい)の ねだんを 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑧ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑨ き 険(けん)な 場所には 入らない。

⑩ よい 態(たい)度で 話を 聞く。

⑪ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑫ 月 刊(かん)の 科学ざっしを 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-038

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

③ き険(けん)な 場所には 入らない。

④ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑤ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑥ 牧場の 牛舎(しゃ)を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑧ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑨ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑩ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑪ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑫ 本の 総(そう)数を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-039

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。（しめ）

② 市の 境を 地図で 見る。（さかい）

③ よい 態度で 話を 聞く。（たい）

④ 市の 政じに ついて 学ぶ。（せい）

⑤ 水と 米の 比を 調べる。（ひ）

⑥ 身長の 測定を する。（そく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き 険（けん）な 場所には 入らない。

⑧ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑨ 横 断（だん）歩道を わたる。

⑩ 理由を 聞いて 判（はん）定する。

⑪ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑫ 学校までの 道を 往（おう）復（ふく）する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-040

よみがなを かきましょう

① 険(けわ)しい 山道を 歩く。

② 地球の かん境(きょう)を 守る。

③ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

④ 星に 興味(きょう)を 持つ。

⑤ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑥ 水そうで 魚が 暴(あば)れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑧ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑨ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑩ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑪ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑫ 身長の 測定(そく)を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。