J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 風に 逆らって 走る。

③ 理科で 気圧を 調べる。

④ □しい 山道を 歩く。

⑤ 水と 米の 比を 調べる。

⑥ 家族と 演そう会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短□（ぺん）の 物語を 読む。

⑧ 新聞の □（せい）さくの 記事を 読む。

⑨ 先生の 指□（じ）を 聞く。

⑩ 星に □（きょう）味を 持つ。

⑪ 理由を 聞いて □（はん）定する。

⑫ 物語の 中で 王が □（つみ）を みとめる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 大判の紙に絵を かく。

② 新聞の政さくの 記事を 読む。

③ 遊びの さそいを 断る。

④ 地球の かん境を 守る。

⑤ 大きな 虫に 夢中に なる。

⑥ けいさつの 人から はん罪を ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の □(ひ) を 調べる。

⑧ 短□(ぺん)の 物語を 読む。

⑨ ゲームの □(こう) ふんが おさまる。

⑩ 地図で 場所を □(しめ) す。

⑪ なわとびは □(とく) 意だ。

⑫ 月□(かん)の 科学ざっしを 読む。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意だ。

② ゲームの 興ふんが おさまる。

③ 理由を 聞いて 判定する。

④ 水と 米の 比を 調べる。

⑤ 短編の 物語を 読む。

⑥ 池の 深さを 測る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態を 調べる。

⑧ ぎゃく の 方向へ 曲がる。

⑨ けわ しい 山道を 歩く。

⑩ 市の せい じに ついて 学ぶ。

⑪ 地球の かん きょう を 守る。

⑫ ひ 売品の しおりを もらう。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 遊びの さそいを 断る。

③ 地球の かん境を 守る。

④ 逆の 方向へ 曲がる。

⑤ 大きな 虫に 夢中に なる。

⑥ 畑に 肥を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短□(ぺん)の 物語を 読む。

⑧ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑨ よい □(たい)度で 話を 聞く。

⑩ 新しい 知しきを □(え)る。

⑪ き□(けん)な 場所には 入らない。

⑫ 科学館で □(こう)石を 見る。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 大判の 紙に 絵を かく。

③ 池の 水の 状態を 調べる。

④ 遊びの さそいを 断る。

⑤ 大きな 虫に 夢中に なる。

⑥ 科学館で 鉱石を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい 知しきを □える。

⑧ 水と 米の □ひを 調べる。

⑨ 市の □さかいを 地図で 見る。

⑩ 空気の □あつ力で 車を 動かす。

⑪ □けわしい 山道を 歩く。

⑫ 自分の □こころざしを 作文に 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 風に 逆らって 走る。

② 地球の かん境を 守る。

③ ゲームの 興ふんが おさまる。

④ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑤ 理科で 気圧を 調べる。

⑥ 船の 航路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 場所を □(しめ)す。

⑧ 短□(ぺん)の 物語を 読む。

⑨ 楽しい □(ゆめ)を 見る。

⑩ 大□(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑪ 横□(だん)歩道を わたる。

⑫ 身長の □(そく)定を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 短編の 物語を 読む。

③ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

④ 横断歩道を わたる。

⑤ 理由を 聞いて 判定する。

⑥ チームの 実績を 新聞に まとめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の □(ひ) を 調べる。

⑧ なわとびは □(とく) 意だ。

⑨ 星に □(きょう) 味を 持つ。

⑩ 市の □(さかい) を 地図で 見る。

⑪ 楽しい □(ゆめ) を 見る。

⑫ 本の □(そう) 数を 調べる。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 新しい 知しきを 得る。

② 二つの 答えを 比べる。

③ 理由を 聞いて 判定する。

④ 逆の 方向へ 曲がる。

⑤ 空気の 圧力で 車を 動かす。

⑥ 木製の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よい □□(たい) 度で 話を 聞く。

⑧ き□□(けん)な 場所には 入らない。

⑨ ゲームの □□(こう) ふんが おさまる。

⑩ 横□□(だん) 歩道を わたる。

⑪ 地球の かん□□(きょう) を 守る。

⑫ 音楽家を □□(こころざ) す。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(　　)だ。

② 星に 興味(　　)を 持つ。

③ 水と 米の 比(　)を 調べる。

④ 市の 政(　　)じに ついて 学ぶ。

⑤ 理科で 気圧(　　)を 調べる。

⑥ 自分の 性(　　)かくを 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態(□□)を 調べる。

⑧ 市の □□を 地図で 見る。（さかい）

⑨ 地図で 場所を □□す。（しめ）

⑩ 大□□の 紙に 絵を かく。（ばん）

⑪ 遊びの さそいを □□る。（ことわ）

⑫ □□売品の しおりを もらう。（ひ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 空気の 圧力で 車を 動かす。

③ き険な 場所には 入らない。

④ 理由を 聞いて 判定する。

⑤ 池の 水の 状態を 調べる。

⑥ 木製の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新聞の □□(せい) さくの 記事を 読む。

⑧ 楽しい □□(ゆめ) を 見る。

⑨ 二つの 答えを □□(くら) べる。

⑩ 星に □□(きょう) 味を 持つ。

⑪ 風に □□(さか) らって 走る。

⑫ 科学館で □□(こう) 石を 見る。

ふくしゅう

こたえ　J5-KJ06-041

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 風に 逆（さか）らって 走る。

③ 理科で 気圧（あっ）を 調べる。

④ 険（けわ）しい 山道を 歩く。

⑤ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑥ 家族と 演（えん）そう会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短編（へん）の 物語を 読む。

⑧ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑨ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑩ 星に 興（きょう）味を 持つ。

⑪ 理由を 聞いて 判（はん）定する。

⑫ 物語の 中で 王が 罪（つみ）を みとめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-042

よみがなを かきましょう

① 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

② 新聞の 政治（せいじ）の 記事を 読む。

③ 遊びの さそいを 断（ことわ）る。

④ 地球の かん境（きょう）を 守る。

⑤ 大きな 虫に 夢中（むちゅう）に なる。

⑥ けいさつの 人から はん罪（ざい）を ふせぐ 話を 聞く。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑧ 短編（へん）の 物語を 読む。

⑨ ゲームの 興（こう）ふんが おさまる。

⑩ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑪ なわとびは 得（とく）意だ。

⑫ 月刊（かん）の 科学ざっしを 読む。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-043

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

③ 理由を 聞いて 判定(はん)する。

④ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑤ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑥ 池の 深さを 測(はか)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑧ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑨ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑩ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑪ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑫ 非(ひ)売品の しおりを もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-044

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

③ 地球の かん境(きょう)を 守る。

④ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑤ 大きな 虫に 夢中(むちゅう)に なる。

⑥ 畑に 肥(こえ)を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑧ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑨ よい 態(たい)度で 話を 聞く。

⑩ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑪ き険(けん)な 場所には 入らない。

⑫ 科学館で 鉱(こう)石を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-045

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

③ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

④ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑤ 大きな 虫に 夢中(むちゅう)に なる。

⑥ 科学館で 鉱石(こうせき)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑧ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑨ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑩ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑪ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑫ 自分の 志(こころざし)を 作文に 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-046

よみがなを かきましょう

① 風に 逆(さか)らって 走る。

② 地球の かん境(きょう)を 守る。

③ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

④ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑤ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑥ 船の 航路(こう)を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑧ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑨ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑩ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑪ 横断(だん)歩道を わたる。

⑫ 身長の 測定(そく)を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-047

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 短編(へん)の 物語を 読む。

③ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

④ 横断(だん)歩道を わたる。

⑤ 理由を 聞いて 判定(はん)する。

⑥ チームの 実績(せき)を 新聞に まとめる。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑧ なわとびは 得(とく)意だ。

⑨ 星に 興(きょう)味を 持つ。

⑩ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑪ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑫ 本の 総(そう)数を 調べる。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-048

よみがなを かきましょう

① 新しい 知しきを 得(え)る。

② 二つの 答えを 比(くら)べる。

③ 理由を 聞いて 判定(はん)する。

④ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑤ 空気の 圧力(あつ)で 車を 動かす。

⑥ 木製(せい)の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よい 態(たい)度で 話を 聞く。

⑧ き 険(けん)な 場所には 入らない。

⑨ ゲームの 興(こう) ふんが おさまる。

⑩ 横 断(だん)歩道を わたる。

⑪ 地球の かん 境(きょう)を 守る。

⑫ 音楽家を 志(こころざ)す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-049

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意（とく）だ。

② 星に 興味（きょう）を 持つ。

③ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

④ 市の 政（せい）じに ついて 学ぶ。

⑤ 理科で 気圧（あっ）を 調べる。

⑥ 自分の 性（せい）かくを 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑧ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑨ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑩ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑪ 遊びの さそいを 断（ことわ）る。

⑫ 非（ひ）売品の しおりを もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-050

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 空気の 圧力（あつ）で 車を 動かす。

③ き険（けん）な 場所には 入らない。

④ 理由を 聞いて 判定（はん）する。

⑤ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑥ 木製（せい）の いすに すわる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑧ 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

⑨ 二つの 答えを 比（くら）べる。

⑩ 星に 興（きょう）味を 持つ。

⑪ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑫ 科学館で 鉱（こう）石を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。