J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② よい 態度で 話を 聞く。

③ 新しい 知しきを 得る。

④ 二つの 答えを 比べる。

⑤ 遊びの さそいを 断る。

⑥ 物語の 中で 王が 罪を みとめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 風に □□(さか)らって 走る。

⑧ 星に □□(きょう)味を 持つ。

⑨ 地球の かん□□(きょう)を 守る。

⑩ き□□(けん)な 場所には 入らない。

⑪ 市の □□(せい)じに ついて 学ぶ。

⑫ 船の □□(こう)路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② 地図で 場所を □示す。

③ □短編の 物語を 読む。

④ □大判の 紙に 絵を かく。

⑤ □険しい 山道を 歩く。

⑥ リレーの □総合点を 計算する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に □(む)中に なる。

⑧ 横□(だん)歩道を わたる。

⑨ 地球の かん□(きょう)を 守る。

⑩ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑪ 池の 水の 状□(じょうたい)を 調べる。

⑫ 池の 深さを □(はか)る。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意だ。

② 横断歩道を わたる。

③ 先生の 指示を 聞く。

④ 短編の 物語を 読む。

⑤ 理科で 気圧を 調べる。

⑥ 船の 航路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き（けん）な 場所には 入らない。

⑧ 二つの 答えを（くら）べる。

⑨（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑩ 大（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑪ 市の（せい）じに ついて 学ぶ。

⑫（ぼう）さいの 訓練に 出る。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星に 興味を 持つ。

② き険な 場所には 入らない。

③ 二つの 答えを 比べる。

④ 大判の 紙に 絵を かく。

⑤ 空気の 圧力で 車を 動かす。

⑥ 物語の 中で 王が 罪を みとめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □□(せい)じに ついて 学ぶ。

⑧ 池の 水の 状□□(じょうたい)を 調べる。

⑨ 市の □□(さかい)を 地図で 見る。

⑩ 地図で 場所を □□(しめ)す。

⑪ 遊びの さそいを □□(ことわ)る。

⑫ 身長の □□(そく)定を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星に □興味を 持つ。

② □逆の 方向へ 曲がる。

③ 水と 米の □比を 調べる。

④ 市の □境を 地図で 見る。

⑤ 大□判の 紙に 絵を かく。

⑥ 昔の □鉱山の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(けわ)しい 山道を 歩く。

⑧ 横□□(だん)歩道を わたる。

⑨ 新聞の □□(せい)さくの 記事を 読む。

⑩ 新しい 知しきを □□(え)る。

⑪ 楽しい □□(ゆめ)を 見る。

⑫ けいさつの 人から はん□□(ざい)を ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 新しい 知しきを 得る。

③ 理由を 聞いて 判定する。

④ 先生の 指示を 聞く。

⑤ 水と 米の 比を 調べる。

⑥ 家族に 感謝する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □□（さかい）を 地図で 見る。

⑧ ゲームの □□（こう）ふんが おさまる。

⑨ 大きな 虫に □□（む）中に なる。

⑩ 風に □□（さか）らって 走る。

⑪ き □□（けん）な 場所には 入らない。

⑫ 手紙を □□（おう）復はがきに 書く。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 短編の □ 物語を 読む。

② 大判の □ 紙に 絵を かく。

③ 水と 米の □比を 調べる。

④ き□険な 場所には 入らない。

⑤ 市の □政じに ついて 学ぶ。

⑥ 図書室で 新□刊の 本を 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □□(さかい)を 地図で 見る。

⑧ 池の 水の 状□□(じょうたい)を 調べる。

⑨ 星に □□(きょう)味を 持つ。

⑩ □□(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑪ 大きな 虫に □(む)中に なる。

⑫ 手あらいで 病気を □□(ふせ)ぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 市の政じに ついて 学ぶ。

③ 星に興味を 持つ。

④ 市の境を 地図で 見る。

⑤ 空気の圧力で 車を 動かす。

⑥ 船の航路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 指□(じ)を 聞く。

⑧ よい□(たい)度で 話を 聞く。

⑨ 水と 米の□(ひ)を 調べる。

⑩ 理由を 聞いて□(はん)定する。

⑪ 大きな 虫に□(む)中に なる。

⑫ 手あらいで 病気を□(ふせ)ぐ。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 大判の紙に絵を かく。

② 地球の かん境を 守る。

③ 遊びの さそいを 断る。

④ 池の 水の 状態を 調べる。

⑤ 空気の 圧力で 車を 動かす。

⑥ 船の 航路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の □を 調べる。

⑧ 先生の 指□を 聞く。

⑨ 毛糸で マフラーを □む。

⑩ 風に □らって 走る。

⑪ 星に □味を 持つ。

⑫ □売品の しおりを もらう。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 新聞の □ 記事を 読む。

③ 大きな 虫に □ なる。

④ □しい 山道を 歩く。

⑤ 池の 水の 状態(じょうたい)を □べる。

⑥ 走る 速さの 成績を □す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 風に □らって 走る。

⑧ 空気の □力で 車を 動かす。

⑨ 地図で 場所を □す。

⑩ 水と 米の □を 調べる。

⑪ 短□の 物語を 読む。

⑫ 家族と □そう会に 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ06-061

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② よい 態度(たい)で 話を 聞く。

③ 新しい 知しきを 得(え)る。

④ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑤ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑥ 物語の 中で 王が 罪(つみ)を みとめる。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑧ 星に 興(きょう)味を 持つ。

⑨ 地球の かん 境(きょう)を 守る。

⑩ き 険(けん)な 場所には 入らない。

⑪ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑫ 船の 航(こう)路を 地図で 調べる。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-062

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 地図で 場所を 示(しめ)す。

③ 短編(へん)の 物語を 読む。

④ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑤ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑥ リレーの 総合点(そう)を 計算する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑧ 横断(だん)歩道を わたる。

⑨ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑩ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑪ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑫ 池の 深さを 測(はか)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-063

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 横断(だん)歩道を わたる。

③ 先生の 指示(じ)を 聞く。

④ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑤ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑥ 船の 航路(こう)を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ き 険(けん)な 場所には 入らない。

⑧ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑨ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑩ 大 判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑪ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑫ 防(ぼう)さいの 訓練に 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-064

よみがなを かきましょう

① 星に 興味（きょう）を 持つ。

② き険（けん）な 場所には 入らない。

③ 二つの 答えを 比（くら）べる。

④ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑤ 空気の 圧力（あつ）で 車を 動かす。

⑥ 物語の 中で 王が 罪（つみ）を みとめる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 市の 政（せい）じに ついて 学ぶ。

⑧ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑨ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑩ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑪ 遊びの さそいを 断（ことわ）る。

⑫ 身長の 測定（そくてい）を する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-065

よみがなを かきましょう

① 星に 興味(きょう)を 持つ。

② 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

③ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

④ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑤ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑥ 昔の 鉱山(こう)の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑧ 横 断(だん) 歩道を わたる。

⑨ 新聞の 政(せい) さくの 記事を 読む。

⑩ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑪ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑫ けいさつの 人から はん 罪(ざい) を ふせぐ 話を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-066

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 新しい 知しきを 得（え）る。

③ 理由を 聞いて 判定（はん）する。

④ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑤ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑥ 家族に 感謝（しゃ）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑧ ゲームの 興（こう）ふんが おさまる。

⑨ 大きな 虫に 夢（む）中に なる。

⑩ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑪ き 険（けん）な 場所には 入らない。

⑫ 手紙を 往（おう）復（ふく）はがきに 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-067

よみがなを かきましょう

① 短編（ぺん）の 物語を 読む。

② 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

③ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

④ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑤ 市の 政治（せいじ）に ついて 学ぶ。

⑥ 図書室で 新刊（かん）の 本を 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の 境（さかい）を 地図で 見る。

⑧ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑨ 星に 興味（きょう）を 持つ。

⑩ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑪ 大きな 虫に 夢中（む）に なる。

⑫ 手あらいで 病気を 防（ふせ）ぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-068

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 市の政じ（せい）に ついて 学ぶ。

③ 星に興味（きょう）を 持つ。

④ 市の境（さかい）を 地図で 見る。

⑤ 空気の圧力（あつ）で 車を 動かす。

⑥ 船の航路（こう）を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑧ よい 態度（たい）で 話を 聞く。

⑨ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑩ 理由を 聞いて 判定（はん）する。

⑪ 大きな 虫に 夢中（むちゅう）に なる。

⑫ 手あらいで 病気を 防（ふせ）ぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-069

よみがなを かきましょう

① 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

② 地球の かん境（きょう）を 守る。

③ 遊びの さそいを 断（ことわ）る。

④ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑤ 空気の 圧力（あつ）で 車を 動かす。

⑥ 船の 航路（こう）を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑧ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑨ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑩ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑪ 星に 興味（きょう）を 持つ。

⑫ 非（ひ）売品の しおりを もらう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-070

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

③ 大きな 虫に 夢中（むちゅう）に なる。

④ 険（けわ）しい 山道を 歩く。

⑤ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑥ 走る 速さの 成績（せいせき）を 記ろくする。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑧ 空気の 圧（あつ）力で 車を 動かす。

⑨ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑩ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑪ 短編（へん）の 物語を 読む。

⑫ 家族と 演（えん）そう会に 行く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。