J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星に 興味を □ 持つ。

② き険な □ 場所には 入らない。

③ 二つの 答えを □ 比べる。

④ 大判の □ 紙に 絵を かく。

⑤ 空気の 圧力で □ 車を 動かす。

⑥ 物語の 中で 王が 罪を □ みとめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 市の □(せい) じに ついて 学ぶ。

⑧ 池の 水の 状□(じょうたい) を 調べる。

⑨ 市の □(さかい) を 地図で 見る。

⑩ 地図で 場所を □(しめ) す。

⑪ 遊びの さそいを □(ことわ) る。

⑫ 身長の □(そく) 定を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ06-064

よみがなを かきましょう

① 星に 興味(きょう)を 持つ。

② き険(けん)な 場所には 入らない。

③ 二つの 答えを 比(くら)べる。

④ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑤ 空気の 圧力(あつ)で 車を 動かす。

⑥ 物語の 中で 王が 罪(つみ)を みとめる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑧ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑨ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑩ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑪ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑫ 身長の 測定(そくてい)を する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。