J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 逆の 方向へ 曲がる。

③ 市の 政じに ついて 学ぶ。

④ 水と 米の 比を 調べる。

⑤ よい 態度で 話を 聞く。

⑥ 暴風の 日は 家で すごす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん（きょう）を 守る。

⑧ ゲームの（こう）ふんが おさまる。

⑨ 短（ぺん）の 物語を 読む。

⑩ 大きな 虫に（む）中に なる。

⑪（けわ）しい 山道を 歩く。

⑫ 手あらいで 病気を（ふせ）ぐ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② □逆の 方向へ 曲がる。

③ 地図で 場所を □示す。

④ □き険な 場所には 入らない。

⑤ 地球の かん□境を 守る。

⑥ 畑の 土が □肥える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短□□の 物語を 読む。

⑧ 新聞の □さくの 記事を 読む。

⑨ 空気の □力で 車を 動かす。

⑩ 理由を 聞いて □定する。

⑪ ゲームの □ふんが おさまる。

⑫ 紙の □質を 調べる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 水と 米の 比□を 調べる。

② 空気の 圧□力で 車を 動かす。

③ 遊びの さそいを 断□る。

④ よい 態□度で 話を 聞く。

⑤ 市の 政□じに ついて 学ぶ。

⑥ 船の 航□路を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に □(む)中に なる。

⑧ □(けわ)しい 山道を 歩く。

⑨ 短□(ぺん)の 物語を 読む。

⑩ 大□(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑪ 地球の かん□(きょう)を 守る。

⑫ 手紙を □(おう)復(ふく)はがきに 書く。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② き険な 場所には 入らない。

③ 理科で 気圧を 調べる。

④ 新しい 知しきを 得る。

⑤ 風に 逆らって 走る。

⑥ 家族と 演そう会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星に □(きょう) 味を 持つ。

⑧ 毛糸で マフラーを □(あ) む。

⑨ 大□(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑩ 横□(だん)歩道を わたる。

⑪ 先生の 指□(じ)を 聞く。

⑫ 身長の □(そく)定を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 短編の 物語を 読む。

③ 横断歩道を わたる。

④ よい 態度で 話を 聞く。

⑤ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

⑥ 紙の 性質(しつ)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑧ 楽しい □□(ゆめ)を 見る。

⑨ 大□□(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑩ 新しい 知しきを □□(え)る。

⑪ 水と 米の □□(ひ)を 調べる。

⑫ チームの 実□□(せき)を 新聞に まとめる。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② き険な 場所には 入らない。

③ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

④ 空気の 圧力で 車を 動かす。

⑤ 新しい 知しきを 得る。

⑥ 家族と 演そう会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短□□（ぺん）の 物語を 読む。

⑧ 二つの 答えを □□（くら）べる。

⑨ 先生の 指□□（じ）を 聞く。

⑩ 楽しい □□（ゆめ）を 見る。

⑪ 理由を 聞いて □□（はん）定する。

⑫ 科学館で □□（こう）石を 見る。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 毛糸で マフラーを □む。

③ 新しい 知しきを □る。

④ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑤ 大□の 紙に 絵を かく。

⑥ 家族に 感謝する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑧ 大きな 虫に □(む)中に なる。

⑨ 地図で 場所を □(しめ)す。

⑩ 風に □(さか)らって 走る。

⑪ 水と 米の □(ひ)を 調べる。

⑫ □(ひ)□(じょう)常口の 場所を おぼえる。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □しい 山道を 歩く。

② ゲームの 興□が おさまる。

③ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

④ 水と 米の 比を □ 調べる。

⑤ 逆の □向へ 曲がる。

⑥ リレーの 総合点を 計算する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科で 気□を 調べる。

⑧ 地球の かん□を 守る。

⑨ 先生の 指□を 聞く。

⑩ 楽しい □を 見る。

⑪ 大□の 紙に 絵を かく。

⑫ 畑に □を まく。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □しい 山道を 歩く。

② 水と 米の 比を 調べる。

③ 市の 境を 地図で 見る。

④ 地図で 場所を 示す。

⑤ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑥ 手あらいで 病気を 防ぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽しい □を 見る。（ゆめ）

⑧ 新しい 知しきを □る。（え）

⑨ 遊びの さそいを □る。（ことわ）

⑩ 大□の 紙に 絵を かく。（ばん）

⑪ よい □度で 話を 聞く。（たい）

⑫ 自分の □を 作文に 書く。（こころざし）

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 短編の 物語を 読む。

② 地球の かん境を 守る。

③ 遊びの さそいを 断る。

④ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑤ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

⑥ 自分の 性かくを 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態を 調べる。
（じょうたい）

⑧ なわとびは 得意だ。
（とくい）

⑨ 大（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑩ 空気の 圧（あつ）力で 車を 動かす。

⑪ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑫ 花だんに 肥（ひ）料を まく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ06-071

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

③ 市の 政（せい）じに ついて 学ぶ。

④ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑤ よい 態度（たい）で 話を 聞く。

⑥ 暴風（ぼう）の 日は 家で すごす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん 境（きょう） を 守る。

⑧ ゲームの 興（こう） ふんが おさまる。

⑨ 短 編（へん） の 物語を 読む。

⑩ 大きな 虫に 夢（む） 中に なる。

⑪ 険（けわ）しい 山道を 歩く。

⑫ 手あらいで 病気を 防（ふせ）ぐ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-072

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

③ 地図で 場所を 示(しめ)す。

④ き険(けん)な 場所には 入らない。

⑤ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑥ 畑の 土が 肥(こ)える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑧ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

⑨ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑩ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑪ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑫ 紙の 性(せい)質(しつ)を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-073

よみがなを かきましょう

① 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

② 空気の 圧力(あつ)で 車を 動かす。

③ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

④ よい 態度(たい)で 話を 聞く。

⑤ 市の 政治(せい)に ついて 学ぶ。

⑥ 船の 航路(こう)を 地図で 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑧ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑨ 短編(へん)の 物語を 読む。

⑩ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑪ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑫ 手紙を 往復(おうふく)はがきに 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-074

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

② き険（けん）な 場所には 入らない。

③ 理科で 気圧（あつ）を 調べる。

④ 新しい 知しきを 得（え）る。

⑤ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑥ 家族と 演（えん）そう会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 星に 興（きょう）味を 持つ。

⑧ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑨ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑩ 横断（だん）歩道を わたる。

⑪ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑫ 身長の 測定（そく）を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-075

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示（じ）を 聞く。

② 短編（へん）の 物語を 読む。

③ 横断（だん）歩道を わたる。

④ よい 態度（たい）で 話を 聞く。

⑤ 新聞の 政さく（せい）の 記事を 読む。

⑥ 紙の 性質（せいしつ）を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑧ 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

⑨ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑩ 新しい 知しきを 得（え）る。

⑪ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑫ チームの 実績（せき）を 新聞に まとめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-076

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② き険（けん）な 場所には 入らない。

③ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

④ 空気の 圧力（あつ）で 車を 動かす。

⑤ 新しい 知しきを 得（え）る。

⑥ 家族と 演（えん）そう会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 短編（へん）の 物語を 読む。

⑧ 二つの 答えを 比（くら）べる。

⑨ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑩ 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

⑪ 理由を 聞いて 判（はん）定する。

⑫ 科学館で 鉱（こう）石を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-077

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

③ 新しい 知しきを 得（え）る。

④ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑤ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑥ 家族に 感謝（しゃ）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空気の 圧（あつ）力で 車を 動かす。

⑧ 大きな 虫に 夢（む）中に なる。

⑨ 地図で 場所を 示（しめ）す。

⑩ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑪ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑫ 非常（ひじょう）口の 場所を おぼえる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-078

よみがなを かきましょう

① 険(けわ)しい 山道を 歩く。

② ゲームの 興(きょう)ふんが おさまる。

③ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

④ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑤ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑥ リレーの 総合点(そうごうてん)を 計算する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑧ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑨ 先生の 指示(じ)を 聞く。

⑩ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑪ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑫ 畑に 肥(こえ)を まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-079

よみがなを かきましょう

① 険(けわ)しい 山道を 歩く。

② 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

③ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

④ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑤ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑥ 手あらいで 病気を 防(ふせ)ぐ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑧ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑨ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

⑩ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑪ よい 態度(たい)で 話を 聞く。

⑫ 自分の 志(こころざし)を 作文に 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-080

よみがなを かきましょう

① 短編（ぺん）の 物語を 読む。

② 地球の かん境（きょう）を 守る。

③ 遊びの さそいを 断（ことわ）る。

④ ゲームの 興（こう）ふんが おさまる。

⑤ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑥ 自分の 性（せい）かくを 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑧ なわとびは 得（とく）意だ。

⑨ 大判（ばん）の 紙に 絵を かく。

⑩ 空気の 圧（あつ）力で 車を 動かす。

⑪ 風に 逆（さか）らって 走る。

⑫ 花だんに 肥（ひ）料を まく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。