J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② □逆の 方向へ 曲がる。

③ ゲームの □興ふんが おさまる。

④ 地図で 場所を □示す。

⑤ 池の 水の 状態(じょう)を □調べる。

⑥ □防さいの 訓練に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん□(きょう)を 守る。

⑧ 理由を 聞いて □(はん)定する。

⑨ □(けわ)しい 山道を 歩く。

⑩ 大きな 虫に □(む)中に なる。

⑪ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑫ 昔の □(こう)山の 写真を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ06-083

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

③ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

④ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑤ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑥ 防(ぼう)さいの 訓練に 出る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑧ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑨ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑩ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑪ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑫ 昔の 鉱(こう)山の 写真を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。