J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 毛糸で マフラーを □ 編む。

② 理由を 聞いて □ 判定する。

③ 遊びの さそいを □ 断る。

④ □ き険な 場所には 入らない。

⑤ 池の 水の 状(じょう) □ 態を 調べる。

⑥ 有志で □ 校庭の 草を ぬく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 指□(じ) を 聞く。

⑧ ゲームの □(こう) ふんが おさまる。

⑨ 空気の □(あつ) 力で 車を 動かす。

⑩ 水と 米の □(ひ) を 調べる。

⑪ 風に □(さか) らって 走る。

⑫ 池の 深さを □(はか) る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ06-090

よみがなを かきましょう

① 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

② 理由を 聞いて 判(はん)定する。

③ 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

④ き険(けん)な 場所には 入らない。

⑤ 池の 水の 状態(じょうたい)を 調べる。

⑥ 有志(し)で 校庭の 草を ぬく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 指示(じ)を 聞く。

⑧ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑨ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑩ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑪ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑫ 池の 深さを 測(はか)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。