J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 新しい 知しきを 得る。

② よい 態度で 話を 聞く。

③ 市の 政じに ついて 学ぶ。

④ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑤ 市の 境を 地図で 見る。

⑥ 校舎の まどを ふく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横□(だん)歩道を わたる。

⑧ 大きな 虫に □(む)中に なる。

⑨ 空気の □(あつ)力で 車を 動かす。

⑩ □(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑪ □(けわ)しい 山道を 歩く。

⑫ 有□(し)で 校庭の 草を ぬく。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 横断歩道を わたる。

② 二つの 答えを 比べる。

③ 地図で 場所を 示す。

④ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑤ なわとびは 得意だ。

⑥ 月刊の 科学ざっしを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新聞の □□（せい）さくの 記事を 読む。

⑧ 楽しい □□（ゆめ）を 見る。

⑨ 理由を 聞いて □□（はん）定する。

⑩ き□□（けん）な 場所には 入らない。

⑪ 池の 水の 状□□（じょうたい）を 調べる。

⑫ □□（こう）空写真で 学校を さがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② 遊びの さそいを 断る。

③ き険な 場所には 入らない。

④ 二つの 答えを 比べる。

⑤ 地図で 場所を 示す。

⑥ お世話になった 人へ 礼の 手紙を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よい □□(たい)度で 話を 聞く。

⑧ 市の □□(さかい)を 地図で 見る。

⑨ 新しい 知しきを □□(え)る。

⑩ 理科で 気□□(あつ)を 調べる。

⑪ 風に □□(さか)らって 走る。

⑫ 手紙を □□(おう)復はがきに 書く。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を □示す。

② 池の 水の 状態(じょうたい)を □調べる。

③ 毛糸で マフラーを □編む。

④ □逆の 方向へ 曲がる。

⑤ き□険な 場所には 入らない。

⑥ 家族と 演□そう会に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて □(はん)定する。

⑧ 理科で 気□(あつ)を 調べる。

⑨ 楽しい □(ゆめ)を 見る。

⑩ 星に □(きょう)味を 持つ。

⑪ 市の □(せい)じに ついて 学ぶ。

⑫ リレーの □(そう)合点を 計算する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢を 見る。

② 水と 米の 比を 調べる。

③ 新しい 知しきを 得る。

④ ゲームの 興ふんが おさまる。

⑤ 新聞の 政さくの 記事を 読む。

⑥ 昔の 鉱山の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 指□を 聞く。（じ）

⑧ 風に □らって 走る。（さか）

⑨ 大□の 紙に 絵を かく。（ばん）

⑩ 毛糸で マフラーを □む。（あ）

⑪ き□な 場所には 入らない。（けん）

⑫ 手紙を □復はがきに 書く。（おう・ふく）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

J5-KJ06-095

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(　　)だ。

② 二つの 答えを 比(　　)べる。

③ 大きな 虫に 夢中(　)に なる。

④ 地図で 場所を 示(　　)す。

⑤ 市の 境(　　)を 地図で 見る。

⑥ 手紙を 往復(ふく)はがきに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(けわ)しい 山道を 歩く。

⑧ 毛糸で マフラーを □□(あ)む。

⑨ 星に □□(きょう)味を 持つ。

⑩ □□(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑪ 大□□(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑫ 店で □□(せい)品の ねだんを 見る。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② □逆の 方向へ 曲がる。

③ □短編の 物語を 読む。

④ 楽しい □夢を 見る。

⑤ よい □態度で 話を 聞く。

⑥ 畑に □肥を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて □(はん)定する。

⑧ 新聞の □(せい)さくの 記事を 読む。

⑨ 地図で 場所を □(しめ)す。

⑩ ゲームの □(こう)ふんが おさまる。

⑪ 水と 米の □(ひ)を 調べる。

⑫ リレーの □(そう)合点を 計算する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを 見よう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 星に興味を持つ。

② 水と米の比を調べる。

③ 地球のかん境を守る。

④ 逆の方向へ曲がる。

⑤ 理由を聞いて判定する。

⑥ お世話になった人へ礼の手紙を書く。謝

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新聞の□(せい)さくの記事を読む。

⑧ 新しい知しきを□(え)る。

⑨ き□(けん)な場所には入らない。

⑩ 毛糸でマフラーを□(あ)む。

⑪ 先生の指□(じ)を聞く。

⑫ 科学館で□(こう)石を見る。

ふくしゅう

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示を 聞く。

② 大判の 紙に 絵を かく。

③ き険な 場所には 入らない。

④ 理科で 気圧を 調べる。

⑤ 横断歩道を わたる。

⑥ 昔の 鉱山の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の □(ひ) を 調べる。

⑧ 市の □(せい) じに ついて 学ぶ。

⑨ 地球の かん□(きょう) を 守る。

⑩ 毛糸で マフラーを □(あ) む。

⑪ ゲームの □(こう) ふんが おさまる。

⑫ □(ぼう) さいの 訓練に 出る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ06 こくご 5年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① なわとびは □得意だ。

② 横□断歩道を わたる。

③ □逆の 方向へ 曲がる。

④ 市の □政じに ついて 学ぶ。

⑤ 先生の 指□示を 聞く。

⑥ 畑の 土が □肥える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 毛糸で マフラーを □(あ)む。

⑧ 理科で 気□(あつ)を 調べる。

⑨ 楽しい □(ゆめ)を 見る。

⑩ き□(けん)な 場所には 入らない。

⑪ 水と 米の □(ひ)を 調べる。

⑫ 図書室で 新□(かん)の 本を 借りる。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J5-KJ06-091

よみがなを かきましょう

① 新しい 知しきを 得(え)る。

② よい 態度(たい)で 話を 聞く。

③ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

④ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑤ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑥ 校舎(しゃ)の まどを ふく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 横断(だん)歩道を わたる。

⑧ 大きな 虫に 夢(む)中に なる。

⑨ 空気の 圧(あつ)力で 車を 動かす。

⑩ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑪ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑫ 有志(し)で 校庭の 草を ぬく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-092

よみがなを かきましょう

① 横断（だん）歩道を わたる。

② 二つの 答えを 比（くら）べる。

③ 地図で 場所を 示（しめ）す。

④ ゲームの 興（こう）ふんが おさまる。

⑤ なわとびは 得意（とく）だ。

⑥ 月刊（かん）の 科学ざっしを 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑧ 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

⑨ 理由を 聞いて 判（はん）定する。

⑩ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑪ 池の 水の 状態（じょうたい）を 調べる。

⑫ 航（こう）空写真で 学校を さがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-093

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② 遊びの さそいを 断(ことわ)る。

③ き険(けん)な 場所には 入らない。

④ 二つの 答えを 比(くら)べる。

⑤ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑥ お世話に なった 人へ 礼の 手紙を 書く。
謝(しゃ)
ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ よい 態(たい)度で 話を 聞く。

⑧ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑨ 新しい 知しきを 得(え)る。

⑩ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑪ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑫ 手紙を 往(おう)復(ふく)はがきに 書く。
ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-094

よみがなを かきましょう

① 地図で 場所を 示す。（しめ）

② 池の 水の 状態を 調べる。（たい）

③ 毛糸で マフラーを 編む。（あ）

④ 逆の 方向へ 曲がる。（ぎゃく）

⑤ き険な 場所には 入らない。（けん）

⑥ 家族と 演そう会に 行く。（えん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて 判定する。（はん）

⑧ 理科で 気圧を 調べる。（あつ）

⑨ 楽しい 夢を 見る。（ゆめ）

⑩ 星に 興味を 持つ。（きょう）

⑪ 市の 政じに ついて 学ぶ。（せい）

⑫ リレーの 総合点を 計算する。（そう）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-095

よみがなを かきましょう

① 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

② 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

③ 新しい 知しきを 得(え)る。

④ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑤ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

⑥ 昔の 鉱(こう)山の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生の 指示(じ)を 聞く。

⑧ 風に 逆(さか)らって 走る。

⑨ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑩ 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

⑪ き険(けん)な 場所には 入らない。

⑫ 手紙を 往(おう)復(ふく)はがきに 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-096

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 二つの 答えを 比(くら)べる。

③ 大きな 虫に 夢中(むちゅう)に なる。

④ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑤ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

⑥ 手紙を 往復(おうふく)はがきに 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 険(けわ)しい 山道を 歩く。

⑧ 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

⑨ 星に 興(きょう)味を 持つ。

⑩ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

⑪ 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

⑫ 店で 製(せい)品の ねだんを 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-097

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意(とく)だ。

② 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

③ 短編(ぺん)の 物語を 読む。

④ 楽しい 夢(ゆめ)を 見る。

⑤ よい 態度(たい)で 話を 聞く。

⑥ 畑に 肥(こえ)を まく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 理由を 聞いて 判(はん)定する。

⑧ 新聞の 政(せい)さくの 記事を 読む。

⑨ 地図で 場所を 示(しめ)す。

⑩ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑪ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑫ リレーの 総(そう)合点を 計算する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-098

よみがなを かきましょう

① 星に興味（きょう）を 持つ。

② 水と 米の比（ひ）を 調べる。

③ 地球の かん境（きょう）を 守る。

④ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

⑤ 理由を 聞いて判定（はん）する。

⑥ お世話に なった 人へ 礼の 手紙を 書く。 謝（しゃ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新聞の 政（せい）さくの 記事を 読む。

⑧ 新しい 知しきを 得（え）る。

⑨ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑩ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑪ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑫ 科学館で 鉱（こう）石を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-099

よみがなを かきましょう

① 先生の 指示(じ)を 聞く。

② 大判(ばん)の 紙に 絵を かく。

③ き険(けん)な 場所には 入らない。

④ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

⑤ 横断(だん)歩道を わたる。

⑥ 昔の 鉱山(こう)の 写真を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 水と 米の 比(ひ)を 調べる。

⑧ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

⑨ 地球の かん境(きょう)を 守る。

⑩ 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

⑪ ゲームの 興(こう)ふんが おさまる。

⑫ 防(ぼう)さいの 訓練に 出る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ06-100

よみがなを かきましょう

① なわとびは 得意（とく）だ。

② 横断（だん）歩道を わたる。

③ 逆（ぎゃく）の 方向へ 曲がる。

④ 市の 政（せい）じに ついて 学ぶ。

⑤ 先生の 指示（じ）を 聞く。

⑥ 畑の 土が 肥（こ）える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 毛糸で マフラーを 編（あ）む。

⑧ 理科で 気圧（あつ）を 調べる。

⑨ 楽しい 夢（ゆめ）を 見る。

⑩ き険（けん）な 場所には 入らない。

⑪ 水と 米の 比（ひ）を 調べる。

⑫ 図書室で 新刊（かん）の 本を 借りる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ06-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。