J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 個人の 記ろくを のばす。

② 学級会で 弁ろんの れんしゅうを する。

③ ノートの 余白に 図を かく。

④ 自分の 意見を 主張する。

⑤ 理科室で 水質(しつ)の 検査(さ)を する。

⑥ 地球の かん境を 守る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 体を □(ささ)える。

⑧ □(ひと)り言を 言う。

⑨ 薬が □(き)く。

⑩ 現(げん)□(ざい)の 気温を 調べる。

⑪ 使わない 本を □(き)付する。

⑫ 楽しい □(ゆめ)を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 独り言を 言う。

② 理科室で 水質の検査を する。

③ れんしゅうの 効果を たしかめる。

④ 帰りに 公園へ 寄る。

⑤ 紙が 三まい 余る。

⑥ ゲームの 興ふんが おさまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(こ)人の 記ろくを のばす。

⑧ 先生が □(ざい)校している 日を 聞く。

⑨ 学級会で ろんの □(べん)しゅうを する。

⑩ 自分の 意見を 主□(ちょう)する。

⑪ 学級会で 新しい 遊びを □(てい)案する。

⑫ 遊びの さそいを □(ことわ)る。

ふくしゅう

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① パンを 三個 □ 買う。

② 紙が 三まい 余る。□

③ 自転車を 点検する。□

④ 使わない 本を □寄付する。

⑤ 学級会で 新しい 遊びを □提案する。

⑥ 地球の かん境を 守る。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テントの ロープを □(は)る。

⑧ □(ひと)り言を 言う。

⑨ お店で 代金を □(し)はらう。

⑩ お□(べん)当を 持って 出かける。

⑪ 先生が □(ざい)校している 日を 聞く。

⑫ 大きな 虫に □(む)中に なる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自転車を 点検する。

② 紙が 三まい 余る。

③ 先生が 在校している 日を 聞く。

④ テントの ロープを 張る。

⑤ お店で 代金を 支はらう。

⑥ 新しい 知しきを 得る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ひと り言を 言う。

⑧ 友だちに 消しゴムを □か す。

⑨ 学級会で 新しい 遊びを □てい 案する。

⑩ 社会科で □□ぶつ 教に ついて 学ぶ。

⑪ パンを 三□こ 買う。

⑫ 毛糸で マフラーを □あ む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① パンを 三個 買う。

② 現在(げん)の 気温を 調べる。

③ 使わない 本を 寄付する。

④ お弁当を 持って 出かける。

⑤ 友だちに 消しゴムを 貸す。

⑥ 大きな 虫に 夢中に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ れんしゅうの □□(こう)果を たしかめる。

⑧ 自分の 意見を 主□□(ちょう)する。

⑨ □□(ひと)り言を 言う。

⑩ 紙が 三まい □□(あま)る。

⑪ 帰り道で □□(まよ)う。

⑫ 大□□(ばん)の 紙に 絵を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① パンを 三個 □ 買う。

② 帰りに 公園へ 寄る □。

③ テントの ロープを 張る □。

④ れんしゅうの 効果 □ を たしかめる。

⑤ 理科室で 水質(しつ)の 検査(さ) □ を する。

⑥ 横断歩道 □ を わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学級会で ろんの れんしゅう(べん) □ を する。

⑧ 友だちに 消しゴム(か) □ を す。

⑨ お店で 代金を □(し) はらう。

⑩ 紙が 三まい □(あま) る。

⑪ 先生が □(ざい) 校している 日を 聞く。

⑫ 大 □(ばん) の 紙に 絵を かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 帰りに 公園へ 寄る。

② ノートの 余白に 図を かく。

③ 友だちの 体を 支える。

④ お寺で 仏の ぞうを 見る。

⑤ 図書室で 本の 貸し出しを 手つだう。

⑥ 大きな 虫に 夢中に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 現（げん）□□（ざい）の 気温を 調べる。

⑧ 学級会で ろんの れんしゅうを する。（べん）

⑨ 帰り道で □□（まよ）う。

⑩ れんしゅうの □□（こう）果を たしかめる。

⑪ テントの ロープを □□（は）る。

⑫ 市の □□（せい）じに ついて 学ぶ。

ふくしゅう

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 帰り道で 迷う。□

② 友だちに 消しゴムを 貸す。□

③ お店で 代金を 支はらう。□

④ 自分の 意見を 主張する。□

⑤ 学級会で 弁ろんの れんしゅうを する。□

⑥ ゲームの 興ふんが おさまる。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自転車を 点□(けん)する。

⑧ 宿題を □(てい)出する。

⑨ □(どく)自の ルールを 考える。

⑩ 薬が □(き)く。

⑪ 使わない 本を □(き)付する。

⑫ 理科で 気□(あつ)を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 薬が 効く。

② 現在(げん)の 気温を 調べる。

③ 帰りに 公園へ 寄る。

④ 学級会で 新しい 遊びを 提案する。

⑤ 自分の 意見を 主張する。

⑥ 逆の 方向へ 曲がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(こ)人の 記ろくを のばす。

⑧ 理科室で 水質(しつ)の □(けん)査(さ)を する。

⑨ どの 本に するか □(まよ)う。

⑩ □(どく)自の ルールを 考える。

⑪ お □(べん)当を 持って 出かける。

⑫ 市の □(さかい)を 地図で 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ07 こくご 5年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 薬が □く。

② 現在(げん)の □を 調べる。

③ 図書室で 本の □し出しを 手つだう。

④ 友だちの 体を □える。

⑤ □自の ルールを 考える。

⑥ 新しい 知しきを □る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テントの ロープを □る。（は）

⑧ □人の 記ろくを のばす。（こ）

⑨ 学級会で ろんの れんしゅうを する。（べん）

⑩ どの 本に するか □う。（まよ）

⑪ 宿題を □出する。（てい）

⑫ 風に □らって 走る。（さか）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ07-071

よみがなを かきましょう

① 個人の 記ろくを のばす。（こ）

② 学級会で 弁ろんの れんしゅうを する。（べん）

③ ノートの 余白に 図を かく。（よ）

④ 自分の 意見を 主張する。（ちょう）

⑤ 理科室で 水質の 検査を する。（けんさ）

⑥ 地球の かん境を 守る。（きょう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの 体を 支える。（ささ）

⑧ 独り言を 言う。（ひと）

⑨ 薬が 効く。（き）

⑩ 現在の 気温を 調べる。（げんざい）

⑪ 使わない 本を 寄付する。（き）

⑫ 楽しい 夢を 見る。（ゆめ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-072

よみがなを かきましょう

① 独り言を 言う。（ひと）

② 理科室で 水質の 検査を する。（しっ／けんさ）

③ れんしゅうの 効果を たしかめる。（こう）

④ 帰りに 公園へ 寄る。（よ）

⑤ 紙が 三まい 余る。（あま）

⑥ ゲームの 興ふんが おさまる。（こう）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 個人の 記ろくを のばす。（こ）

⑧ 先生が 在校している 日を 聞く。（ざい）

⑨ 学級会で ろんの れんしゅうを する。（弁）（べん）

⑩ 自分の 意見を 主張する。（ちょう）

⑪ 学級会で 新しい 遊びを 提案する。（てい）

⑫ 遊びの さそいを 断る。（ことわ）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-073

よみがなを かきましょう

① パンを 三個(こ) 買う。

② 紙が 三まい 余(あま)る。

③ 自転車を 点検(けん)する。

④ 使わない 本を 寄付(き)する。

⑤ 学級会で 新しい 遊びを 提案(てい)する。

⑥ 地球の かん境(きょう)を 守る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テントの ロープを 張(は)る。

⑧ 独(ひと)り言を 言う。

⑨ お店で 代金を 支(し)はらう。

⑩ お弁(べん)当を 持って 出かける。

⑪ 先生が 在(ざい)校している 日を 聞く。

⑫ 大きな 虫に 夢中(むちゅう)に なる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-074

よみがなを かきましょう

① 自転車を 点検(けん)する。

② 紙が 三まい 余(あま)る。

③ 先生が 在校(ざい)している 日を 聞く。

④ テントの ロープを 張(は)る。

⑤ お店で 代金を 支(し)はらう。

⑥ 新しい 知しきを 得(え)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 独(ひと)り言を 言う。

⑧ 友だちに 消しゴムを 貸(か)す。

⑨ 学級会で 新しい 遊びを 提(てい)案する。

⑩ 社会科で 仏(ぶっ)教に ついて 学ぶ。

⑪ パンを 三個(こ) 買う。

⑫ 毛糸で マフラーを 編(あ)む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-075

よみがなを かきましょう

① パンを 三個(こ) 買う。

② 現在(げんざい)の 気温を 調べる。

③ 使わない 本を 寄付(き)する。

④ お弁当(べん)を 持って 出かける。

⑤ 友だちに 消しゴムを 貸(か)す。

⑥ 大きな 虫に 夢中(むちゅう)に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ れんしゅうの 果を たしかめる。（効）

⑧ 自分の 意見を 主張する。

⑨ （独）り言を 言う。

⑩ 紙が 三まい （余）る。

⑪ 帰り道で （迷）う。

⑫ 大（判）の 紙に 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-076

よみがなを かきましょう

① パンを 三個[こ] 買う。

② 帰りに 公園へ 寄[よ]る。

③ テントの ロープを 張[は]る。

④ れんしゅうの 効果[こう]を たしかめる。

⑤ 理科室で 水質[しつ]の 検査[けんさ]を する。

⑥ 横断歩道[だんほどう]を わたる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学級会で 弁[べん]ろんの れんしゅうを する。

⑧ 友だちに 消しゴムを 貸[か]す。

⑨ お店で 代金を 支[し]はらう。

⑩ 紙が 三まい 余[あま]る。

⑪ 先生が 在[ざい]校している 日を 聞く。

⑫ 大判[ばん]の 紙に 絵を かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-077

よみがなを かきましょう

① 帰りに 公園へ 寄(よ)る。

② ノートの 余白(よ)に 図を かく。

③ 友だちの 体を 支(ささ)える。

④ お寺で 仏(ほとけ)の ぞうを 見る。

⑤ 図書室で 本の 貸(か)し出しを 手つだう。

⑥ 大きな 虫に 夢中(むちゅう)に なる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 現在(げんざい)の 気温を 調べる。

⑧ 学級会で ろんの 弁(べん)れんしゅうを する。

⑨ 帰り道で 迷(まよ)う。

⑩ れんしゅうの 果を たしかめる。効(こう)

⑪ テントの ロープを 張(は)る。

⑫ 市の 政(せい)じに ついて 学ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-078

よみがなを かきましょう

① 帰り道で 迷(まよ)う。

② 友だちに 消しゴムを 貸(か)す。

③ お店で 代金を 支(し)はらう。

④ 自分の 意見を 主張(ちょう)する。

⑤ 学級会で 弁(べん)ろんの れんしゅうを する。

⑥ ゲームの 興奮(こうふん)が おさまる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自転車を 点検(けん)する。

⑧ 宿題を 提(てい)出する。

⑨ 独(どく)自の ルールを 考える。

⑩ 薬が 効(き)く。

⑪ 使わない 本を 寄(き)付する。

⑫ 理科で 気圧(あつ)を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-079

よみがなを かきましょう

① 薬が 効(き)く。

② 現在(げんざい)の 気温を 調べる。

③ 帰りに 公園へ 寄(よ)る。

④ 学級会で 新しい 遊びを 提案(ていあん)する。

⑤ 自分の 意見を 主張(ちょう)する。

⑥ 逆(ぎゃく)の 方向へ 曲がる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 個(こ)人の 記ろくを のばす。

⑧ 理科室で 水質(しつ)の 検査(けんさ)を する。

⑨ どの 本に するか 迷(まよ)う。

⑩ 独(どく)自の ルールを 考える。

⑪ お弁(べん)当を 持って 出かける。

⑫ 市の 境(さかい)を 地図で 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ07-080

よみがなを かきましょう

① 薬が 効(き)く。

② 現在(げんざい)の 気温を 調べる。

③ 図書室で 本の 貸(か)し出しを 手つだう。

④ 友だちの 体を 支(ささ)える。

⑤ 独自(どく)の ルールを 考える。

⑥ 新しい 知しきを 得(え)る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ テントの ロープを 張(は)る。

⑧ 個(こ)人の 記ろくを のばす。

⑨ 学級会で ろんの れんしゅうを 弁(べん)する。

⑩ どの 本に するか 迷(まよ)う。

⑪ 宿題を 提(てい)出する。

⑫ 風に 逆(さか)らって 走る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ07-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。