J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金する。

② 学校の 規そくを 守る。

③ 走って 額に あせを かく。

④ 町の 文化財を 見に 行く。

⑤ 家族と 故きょうに 帰る。

⑥ 理科で 酸素の はたらきを 学ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すなで 城を □(きず) く。

⑧ 糸で □(お) る 体験を する。

⑨ 地図で 山□(みゃく) を さがす。

⑩ 兄の □(じゅ) 業参観に 行く。

⑪ □(きゅう) 校しゃの 写真を 見る。

⑫ 図書館の 利用□(しょう) を 見せる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金する。

② 学級の 組織を 図に する。

③ 典型てきな 夏の 雲を 見る。

④ 地図で 山脈を さがす。

⑤ なわとびの 基本を 習う。

⑥ 休日を 家族と 過ごす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 買い物の 金□を 計算する。（がく）

⑧ 図書館の □ぼを 調べる。（き）

⑨ 算数の □業が 始まる。（じゅ）

⑩ すなで 城を □く。（きず）

⑪ 自転車の □しょうを 直す。（こ）

⑫ 水が こおる 過□を 見る。（か・てい）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金する。

② 糸で 織る 体験を する。

③ 旧校しゃの 写真を 見る。

④ かいぞくの 財ほうを さがす 物語を 読む。

⑤ 典型てきな 夏の 雲を 見る。

⑥ 考えが 正しい 証こを さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すなで 城を □(きず)く。

⑧ 生活の 規(き)□(そく)を 決める。

⑨ 水よう □(えき)を よく 見る。

⑩ 手首で □(みゃく)を はかる。

⑪ 家族と □(こ)きょうに 帰る。

⑫ 水が こおる 過(か)□(てい)を 見る。

ふくしゅう

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金する。

② 走って 額に あせを かく。

③ 糸で 織る 体験を する。

④ 町の 文化財を 見に 行く。

⑤ 水よう液を よく 見る。

⑥ 水の 増加を 記ろくする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目ひょうの □(き)じゅんを 決める。

⑧ 兄の □(じゅ)業参観に 行く。

⑨ 家族と □(こ)きょうに 帰る。

⑩ 典□(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

⑪ 旅の □(き)行文を 読む。

⑫ 水□(そ)の 性質(せいしつ)を 調べる。

ふくしゅう

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① すなで 城を 築く。

② 町の 文化財を 見に 行く。

③ 図書館の 規ぼを 調べる。

④ 兄の 授業参観に 行く。

⑤ 学級の 組織を 図に する。

⑥ 保護者と 学校へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自転車の □(こ)しょうを 直す。

⑧ 地図で 山□(みゃく)を さがす。

⑨ 旅の □(き)行文を 読む。

⑩ 典□(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

⑪ 駅に 新□(きゅう)の 電車が ならぶ。

⑫ 表の 単位を □(とう)一する。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 糸で 織る 体験を する。

② 町の 文化財を 見に 行く。

③ 旧校しゃの 写真を 見る。

④ 地図で 山脈を さがす。

⑤ 自転車の 故しょうを 直す。

⑥ 弟に 水やりを 任せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 旅の □(き) 行文を 読む。

⑧ 近所の 家の 建□(ちく) を 見る。

⑨ 図書館の □(き) ぼを 調べる。

⑩ 算数の □(じゅ) 業が 始まる。

⑪ 規□(き)(そく) 正しく 毎朝 起きる。

⑫ 秋は 米が □(ほう) 作だった。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学校の 規□を 守る。

② 走って 額に あせを かく。

③ かいぞくの 財□を さがす 物語を 読む。

④ 地図で 山脈を さがす。

⑤ 算数の 授業が 始まる。

⑥ 公園に 水飲み場を 設□する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学級の 組□を 図に する。

⑧ 理科で □体の 体積を はかる。

⑨ お年玉を □金する。

⑩ なわとびの □本を 習う。

⑪ 家族と □きょうに 帰る。

⑫ 先生が プリントを 配□する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ11　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ09 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 糸で □織る 体験を する。

② □旧校しゃの 写真を 見る。

③ 地図で 山脈□を さがす。

④ 星の □型で クッキーを 作る。

⑤ 図書館の □規ぼを 調べる。

⑥ 秋は 米が □豊作だった。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近所の 家の 建□(ちく)を 見る。

⑧ 算数の □(じゅ)業が 始まる。

⑨ 自転車の □(こ)しょうを 直す。

⑩ 二十一世□(き)の くらしを 調べる。

⑪ 町の 文化□(ざい)を 見に 行く。

⑫ 公園に 水飲み場を □(せっ)ちする。

ふくしゅう

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 算数の □授業が 始まる。

② 自転車の □故しょうを 直す。

③ 走って □額に あせを かく。

④ 理科で □液体の 体積を はかる。

⑤ 水の □貯ぞうタンクを 見る。

⑥ □素材を 生かして 工作する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手首で □□(みゃく)を はかる。

⑧ 駅に 新□□(きゅう)の 電車が ならぶ。

⑨ □□(き)□□(そく)正しく 毎朝 起きる。

⑩ 目ひょうの □□(き)じゅんを 決める。

⑪ 糸で □□(お)る 体験を する。

⑫ □□(ふたた)び 同じ 山に 登る。

ふくしゅう

J5-KJ10 こくご 5年の かん字 10

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家族と故きょうに帰る。

② 生活の規則を決める。

③ 走って額にあせをかく。

④ 算数の授業が始まる。

⑤ かいぞくの財ほうをさがす物語を読む。

⑥ 旅行の日程を決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 旅の□行文を読む。

⑧ 糸で□る体験をする。

⑨ 近所の家の建□を見る。

⑩ 手首で□をはかる。

⑪ 水よう□をよく見る。

⑫ 保□者と学校へ行く。

ふくしゅう

こたえ　J5-KJ10-091

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金(ちょ)する。

② 学校の 規(き)そくを 守る。

③ 走って 額(ひたい)に あせを かく。

④ 町の 文化財(ざい)を 見に 行く。

⑤ 家族と 故(こ)きょうに 帰る。

⑥ 理科で 酸素(さんそ)の はたらきを 学ぶ。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ すなで 城を 築(きず)く。

⑧ 糸で 織(お)る 体験を する。

⑨ 地図で 山脈(みゃく)を さがす。

⑩ 兄の 授(じゅ)業参観に 行く。

⑪ 旧(きゅう)校しゃの 写真を 見る。

⑫ 図書館の 利用証(しょう)を 見せる。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-092

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金（ちょ）する。

② 学級の 組織（しき）を 図に する。

③ 典型（けい）てきな 夏の 雲を 見る。

④ 地図で 山脈（みゃく）を さがす。

⑤ なわとびの 基本（き）を 習う。

⑥ 休日を 家族と 過（す）ごす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 買い物の 金額（がく）を 計算する。

⑧ 図書館の 規（き）ぼを 調べる。

⑨ 算数の 授（じゅ）業が 始まる。

⑩ すなで 城を 築（きず）く。

⑪ 自転車の 故（こ）しょうを 直す。

⑫ 水が こおる 過程（かてい）を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-093

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金(ちょ)する。

② 糸で 織(お)る 体験を する。

③ 旧校舎(きゅうこうしゃ)の 写真を 見る。

④ かいぞくの 財宝(ざいほう)を さがす 物語を 読む。

⑤ 典型的(けいてき)な 夏の 雲を 見る。

⑥ 考えが 正しい 証拠(しょうこ)を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ すなで 城を 築(きず)く。

⑧ 生活の 規則(きそく)を 決める。

⑨ 水よう 液(えき)を よく 見る。

⑩ 手首で 脈(みゃく)を はかる。

⑪ 家族と 故(こ)きょうに 帰る。

⑫ 水が こおる 過程(かてい)を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-094

よみがなを かきましょう

① お年玉を 貯金(ちょ)する。

② 走って 額(ひたい)に あせを かく。

③ 糸で 織(お)る 体験を する。

④ 町の 文化財(ざい)を 見に 行く。

⑤ 水よう液(えき)を よく 見る。

⑥ 水の 増加(ぞう)を 記ろくする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目ひょうの 基(き)じゅんを 決める。

⑧ 兄の 授(じゅ)業参観に 行く。

⑨ 家族と 故(こ)きょうに 帰る。

⑩ 典型(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

⑪ 旅の 紀(き)行文を 読む。

⑫ 水素(そ)の 性質(せいしつ)を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-095

よみがなを かきましょう

① すなで 城を 築(きず)く。

② 町の 文化財(ざい)を 見に 行く。

③ 図書館の 規(き)ぼを 調べる。

④ 兄の 授業(じゅ)参観に 行く。

⑤ 学級の 組織(しき)を 図に する。

⑥ 保護(ほご)者と 学校へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自転車の 故(こ)しょうを 直す。

⑧ 地図で 山脈(みゃく)を さがす。

⑨ 旅の 紀(き)行文を 読む。

⑩ 典型(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

⑪ 駅に 新旧(きゅう)の 電車が ならぶ。

⑫ 表の 単位を 統(とう)一する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

つぎの プリントは ここから

こたえ　J5-KJ10-096

よみがなを かきましょう

① 糸で 織(お)る 体験を する。

② 町の 文化財(ざい)を 見に 行く。

③ 旧校舎(きゅうこうしゃ)の 写真を 見る。

④ 地図で 山脈(さんみゃく)を さがす。

⑤ 自転車の 故障(こしょう)を 直す。

⑥ 弟に 水やりを 任(まか)せる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 旅の 紀(き)行文を 読む。

⑧ 近所の 家の 建築(けんちく)を 見る。

⑨ 図書館の 規(き)ぼを 調べる。

⑩ 算数の 授(じゅ)業が 始まる。

⑪ 規則(きそく)正しく 毎朝 起きる。

⑫ 秋は 米が 豊(ほう)作だった。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-097

よみがなを かきましょう

① 学校の 規(き)そくを 守る。

② 走って 額(ひたい)に あせを かく。

③ かいぞくの 財(ざい)ほうを さがす 物語を 読む。

④ 地図で 山脈(みゃく)を さがす。

⑤ 算数の 授業(じゅ)が 始まる。

⑥ 公園に 水飲み場を 設(せつ)ちする。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 学級の 組織(しき)を 図に する。

⑧ 理科で 液(えき)体の 体積を はかる。

⑨ お年玉を 貯(ちょ)金する。

⑩ なわとびの 基(き)本を 習う。

⑪ 家族と 故(こ)きょうに 帰る。

⑫ 先生が プリントを 配布(ふ)する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-098

よみがなを かきましょう

① 糸で 織(お)る 体験を する。

② 旧校しゃ(きゅう)の 写真を 見る。

③ 地図で 山脈(みゃく)を さがす。

④ 星の 型(かた)で クッキーを 作る。

⑤ 図書館の 規(き)ぼを 調べる。

⑥ 秋は 米が 豊作(ほう)だった。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 近所の 家の 建築(ちく)を 見る。

⑧ 算数の 授(じゅ)業が 始まる。

⑨ 自転車の 故(こ)しょうを 直す。

⑩ 二十一世紀(き)の くらしを 調べる。

⑪ 町の 文化財(ざい)を 見に 行く。

⑫ 公園に 水飲み場を 設(せっ)ちする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-099

よみがなを かきましょう

① 算数の 授業（じゅ）が 始まる。

② 自転車の 故（こ）しょうを 直す。

③ 走って 額（ひたい）に あせを かく。

④ 理科で 液体（えき）の 体積を はかる。

⑤ 水の 貯（ちょ）ぞうタンクを 見る。

⑥ 素材（そ）を 生かして 工作する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手首で 脈（みゃく）を はかる。

⑧ 駅に 新旧（きゅう）の 電車が ならぶ。

⑨ 規則（きそく）正しく 毎朝 起きる。

⑩ 目ひょうの 基（き）じゅんを 決める。

⑪ 糸で 織（お）る 体験を する。

⑫ 再（ふたた）び 同じ 山に 登る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ10-100

よみがなを かきましょう

① 家族と故郷（こきょう）に帰る。

② 生活の規則（きそく）を決める。

③ 走って額（ひたい）にあせを かく。

④ 算数の授業（じゅぎょう）が始まる。

⑤ かいぞくの財宝（ざいほう）を さがす物語を読む。

⑥ 旅行の日程（にってい）を決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 旅の紀行（きこう）文を読む。

⑧ 糸で織（お）る体験を する。

⑨ 近所の家の建築（けんちく）を見る。

⑩ 手首で脈（みゃく）を はかる。

⑪ 水よう液（えき）を よく見る。

⑫ 保護（ほご）者と学校へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ10-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。