J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移す。

② 学校の 職員室へ 行く。

③ 調理の 前に 道具を 殺きんする。

④ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

⑤ 言葉の 意義を 話し合う。

⑥ 手首で 脈を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記□(じゅつ)する。

⑧ 夫□(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑨ 図工で 木□(はん)画を 作る。

⑩ 試合に 出る 資□(し)□(かく)を たしかめる。

⑪ □(ぼ)地では しずかに 歩く。

⑫ 典□(けい)できな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移す。（　）

② 学校で 救急車を 見学する。（　）

③ 試合に 出る 資格（し）を たしかめる。（　）

④ 物語に 老婦人が（　）出てくる。

⑤ 食べ物が 少なく 貧しい（　）国を 調べる。

⑥ 買い物の 金額を（　）計算する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑧ 目で 見た ことを 記□□（じゅつ）する。

⑨ 町の 人の □□（しょく）業を 調べる。

⑩ 図工で 木□□（はん）画を 作る。

⑪ 言葉の 意□□（ぎ）を 話し合う。

⑫ なわとびの □□（き）本を 習う。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 食べ物が 少なく 貧しい 国を 調べる。

③ 墓地では しずかに 歩く。

④ 学校で 救急車を 見学する。

⑤ 物語に 老婦人が 出てくる。

⑥ 駅に 新旧の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記(じゅつ)する。

⑧ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

⑨ 同じ 規(き)格(かく)の 箱を ならべる。

⑩ 言葉の 意(ぎ)を 話し合う。

⑪ 調理の 前に 道具を 殺(さっ)きんする。

⑫ 規(き)則(そく)正しく 毎朝 起きる。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。

② 目で 見た ことを 記述する。

③ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

④ 町の 人の 職業を 調べる。

⑤ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

⑥ 算数の 授業が 始まる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ぼ 地では しずかに 歩く。

⑧ 工作で □か 面を 作る。

⑨ 本の 出□ぱん 社を 調べる。

⑩ 助け合う 正□ぎ の 味方を 絵に かく。

⑪ 同じ 規□かく の 箱を ならべる。

⑫ 図書館の □き ぼを 調べる。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 言葉の 意義を 話し合う。

② 日なたへ いすを 移す。

③ 墓地では しずかに 歩く。

④ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑤ 同じ 規格（き）の 箱を ならべる。

⑥ すなで 城を 築く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □□（すく）う 方法を 学ぶ。

⑧ 工作で □□（か）面を 作る。

⑨ 自分の 考えを □□（の）べる。

⑩ 食べ物が 少なく □□（まず）しい 国を 調べる。

⑪ 図工で 木□□（はん）画を 作る。

⑫ 理科で □□（えき）体の 体積を はかる。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 目で 見た ことを 記述する。

② 調理の 前に 道具を 殺きんする。

③ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

⑥ お年玉を 貯金する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（かり）の 名前を つける。

⑧ 本の 出□□（ばん）社を 調べる。

⑨ 試合に 出る 資□□（しかく）を たしかめる。

⑩ □□（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑪ 言葉の 意□（ぎ）を 話し合う。

⑫ 二十一世□（き）の くらしを 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述(　)べる。

② 家族と お墓(　)の そうじを する。

③ 同じ 規格(き)の 箱(　)を ならべる。

④ 虫を 殺(　)さずに 外へ にがす。

⑤ 学校の 職員室(　)へ 行く。

⑥ 近所の 家の 建築(　)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 本の 出□(ばん)社を 調べる。

⑨ 夫□(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑩ 工作で □(か)面を 作る。

⑪ □(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑫ 兄の □(じゅ)業参観に 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 町の 人の 職業を 調べる。

③ 物語に 老婦人が 出てくる。

④ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

⑤ 図工で 木版画を 作る。

⑥ 目ひょうの 基じゅんを 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記(じゅつ)する。

⑧ 虫を (ころ)さずに 外へ にがす。

⑨ 試合に 出る 資(し)(かく)を たしかめる。

⑩ 学校で (きゅう)急車を 見学する。

⑪ 図書室へ (い)動する。

⑫ 旅の (き)行文を 読む。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移す。□

② 学校の 職員室へ □ 行く。

③ 同じ 規格（き）の □ を ならべる。

④ 学校で 救急車を □ 見学する。

⑤ 図工で 木版画を □ 作る。

⑥ お年玉を 貯金する。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（かり）の 名前を つける。

⑧ 言葉の 意□（ぎ）を 話し合う。

⑨ 家族と お□□（はか）の そうじを する。

⑩ 虫を □□（ころ）さずに 外へ にがす。

⑪ 目で 見た ことを 記□□（じゅつ）する。

⑫ 駅に 新□□（きゅう）の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移す。□

② 調理の 前に 道具を 殺きんする。□

③ 食べ物が 少なく 貧しい 国を 調べる。□

④ 試合に 出る 資格(し)を たしかめる。□

⑤ 図工で 木版画を 作る。□

⑥ 図書館の 規ぼを 調べる。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記(じゅつ)する。

⑧ 町の 人の (しょく)業を 調べる。

⑨ 物語に 老(ふ)人が 出てくる。

⑩ 家族と お(はか)の そうじを する。

⑪ 学校で (きゅう)急車を 見学する。

⑫ 駅に 新(きゅう)の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ11-031

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移(うつ)す。

② 学校の 職員室(しょくいんしつ)へ 行く。

③ 調理の 前に 道具を 殺(さっ)きんする。

④ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑤ 言葉の 意義(いぎ)を 話し合う。

⑥ 手首で 脈(みゃく)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑧ 夫婦(ふうふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑨ 図工で 木版(はんが)画を 作る。

⑩ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑪ 墓地(ぼち)では しずかに 歩く。

⑫ 典型(てんけい)てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-032

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移す。（うつ）

② 学校で 救急車を 見学する。（きゅう）

③ 試合に 出る 資格を たしかめる。（しかく）

④ 物語に 老婦人が 出てくる。（ふじん）

⑤ 食べ物が 少なく 貧しい 国を 調べる。（まずしい）

⑥ 買い物の 金額を 計算する。（がく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 墓地では しずかに 歩く。（ぼ）

⑧ 目で 見た ことを 記述する。（じゅつ）

⑨ 町の 人の 職業を 調べる。（しょく）

⑩ 図工で 木版画を 作る。（はん）

⑪ 言葉の 意義を 話し合う。（ぎ）

⑫ なわとびの 基本を 習う。（き）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-033

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 食べ物が 少なく 貧しい(まず)国を 調べる。

③ 墓(ぼ)地では しずかに 歩く。

④ 学校で 救急車(きゅう)を 見学する。

⑤ 物語に 老婦人(ふ)が 出てくる。

⑥ 駅に 新旧の 電車(きゅう)が ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑧ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

⑨ 同じ 規格(き かく)の 箱を ならべる。

⑩ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

⑪ 調理の 前に 道具を 殺(さっ)きんする。

⑫ 規則(き そく)正しく 毎朝 起きる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-034

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動(いどう)する。

② 目で 見た ことを 記述(きじゅつ)する。

③ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

④ 町の 人の 職業(しょくぎょう)を 調べる。

⑤ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑥ 算数の 授業(じゅぎょう)が 始まる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 墓(ぼ)地では しずかに 歩く。

⑧ 工作で 仮(か)面を 作る。

⑨ 本の 出版(しゅっぱん)社を 調べる。

⑩ 助け合う 正義(せいぎ)の 味方を 絵に かく。

⑪ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

⑫ 図書館の 規(き)ぼを 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-035

よみがなを かきましょう

① 言葉の 意義（ぎ）を 話し合う。

② 日なたへ いすを 移（うつ）す。

③ 墓地（ぼ）では しずかに 歩く。

④ 夫婦（ふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑤ 同じ 規格（きかく）の 箱を ならべる。

⑥ すなで 城を 築（きず）く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救（すく）う 方法を 学ぶ。

⑧ 工作で 仮（か）面を 作る。

⑨ 自分の 考えを 述（の）べる。

⑩ 食べ物が 少なく しい 国を 調べる。貧（まず）

⑪ 図工で 木版（はんが）画を 作る。

⑫ 理科で 液体（えきたい）の 体積を はかる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-036

よみがなを かきましょう

① 目で 見た ことを 記述（じゅつ）する。

② 調理の 前に 道具を 殺（さっ）きんする。

③ 夫婦（ふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 貧（びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ おぼれた 人を 救（すく）う 方法を 学ぶ。

⑥ お年玉を 貯金（ちょ）する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 仮（かり）の 名前を つける。

⑧ 本の 出版（ぱん）社を 調べる。

⑨ 試合に 出る 資格（しかく）を たしかめる。

⑩ 墓（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑪ 言葉の 意義（ぎ）を 話し合う。

⑫ 二十一世紀（き）の くらしを 調べる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-037

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述(の)べる。

② 家族と お墓(はか)の そうじを する。

③ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

④ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑤ 学校の 職員室(しょくいんしつ)へ 行く。

⑥ 近所の 家の 建築(ちく)を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 本の 出版(しゅっぱん)社を 調べる。

⑨ 夫婦(ふうふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑩ 工作で 仮面(かめん)を 作る。

⑪ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑫ 兄の 授業(じゅぎょう)参観に 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-038

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

③ 物語に 老婦人(ふ)が 出てくる。

④ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑤ 図工で 木版画(はん)を 作る。

⑥ 目ひょうの 基じゅん(き)を 決める。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑧ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑨ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑩ 学校で 救(きゅう)急車を 見学する。

⑪ 図書室へ 移(い)動する。

⑫ 旅の 紀(き)行文を 読む。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-039

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移(うつ)す。

② 学校の 職員室(しょくいんしつ)へ 行く。

③ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

④ 学校で 救急車(きゅうきゅうしゃ)を 見学する。

⑤ 図工で 木版画(もくはんが)を 作る。

⑥ お年玉を 貯金(ちょきん)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 仮(かり)の 名前を つける。

⑧ 言葉の 意義(いぎ)を 話し合う。

⑨ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑩ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑪ 目で 見た ことを 記述(きじゅつ)する。

⑫ 駅に 新旧(しんきゅう)の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-040

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移(うつ)す。

② 調理の 前に 道具を 殺(さっ)きんする。

③ 食べ物が 少なく 貧(まず)しい 国を 調べる。

④ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑤ 図工で 木版(はん)画を 作る。

⑥ 図書館の 規(き)ぼを 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑧ 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

⑨ 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

⑩ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑪ 学校で 救急(きゅう)車を 見学する。

⑫ 駅に 新旧(きゅう)の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。