J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 仮の 名前を つける。

② 虫を 殺さずに 外へ にがす。

③ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

④ 目で 見た ことを 記述する。

⑤ 町の 人の 職業を 調べる。

⑥ 水よう液を よく 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ぼ 地では しずかに 歩く。

⑧ おぼれた 人を □すく う 方法を 学ぶ。

⑨ 物語に 老□ふ 人が 出てくる。

⑩ 図書室へ □い 動する。

⑪ 言葉の 意□ぎ を 話し合う。

⑫ 自転車の □こ しょうを 直す。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 物語に 老婦人が 出てくる。

③ 学校の 職員室へ 行く。

④ 言葉の 意義を 話し合う。

⑤ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 二十一世紀の くらしを 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 試合に 出る 資(し)□(かく)を たしかめる。

⑨ 虫を □(ころ)さずに 外へ にがす。

⑩ 自分の 考えを □(の)べる。

⑪ 図書室へ □(い)動する。

⑫ 走って □(ひたい)に あせを かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 仮の 名前を つける。

② 家族と お墓の そうじを する。

③ 図工で 木版画を 作る。

④ 日なたへ いすを 移す。

⑤ 学校の 職員室へ 行く。

⑥ なわとびの 基本を 習う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 言葉の 意（ぎ）を 話し合う。

⑧ おぼれた 人を（すく）う 方法を 学ぶ。

⑨ （びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 同じ 規（き）（かく）の 箱を ならべる。

⑪ 夫（ふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑫ 典（けい）てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述べる。

② 調理の 前に 道具を 殺きんする。

③ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

④ 町の 人の 職業を 調べる。

⑤ 学校で 救急車を 見学する。

⑥ 糸で 織る 体験を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と お□□の そうじを する。（はか）

⑧ 物語に 老□人が 出てくる。（ふ）

⑨ □□の 名前を つける。（かり）

⑩ □□でも 助け合う 家族の 話を 読む。（びん）

⑪ 本の 出□□社を 調べる。（ぱん）

⑫ すなで 城を □□く。（きず）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図工で 木版画を 作る。

② 学校の 職員室へ 行く。

③ 物語に 老婦人が 出てくる。

④ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

⑤ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

⑥ 旅の 紀行文を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 考えを □(の)べる。

⑧ 試合に 出る 資(し)□(かく)を たしかめる。

⑨ □(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ □(かり)の 名前を つける。

⑪ 助け合う 正□(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑫ 家族と □(こ)きょうに 帰る。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 言葉の 意義(　)を 話し合う。

② 目で 見た ことを 記述する(　)。

③ 学校で 救急車(　)を 見学する。

④ 物語に 老婦人(　)が 出てくる。

⑤ 同じ 規格(き)の 箱(　)を ならべる。

⑥ なわとびの 基本(　)を 習う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作で □(か)面を 作る。

⑧ 日なたへ いすを □(うつ)す。

⑨ 家族と お□(はか)の そうじを する。

⑩ 虫を □(ころ)さずに 外へ にがす。

⑪ 学校の □(しょく)員室へ 行く。

⑫ 典□(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを □ 述べる。

② 虫を □ 殺さずに 外へ にがす。

③ □ 仮の 名前を つける。

④ 家族と お □ 墓の そうじを する。

⑤ 学校の □ 職員室へ 行く。

⑥ 生活の 規(き) □ 則を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 助け合う 正□(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑧ 本の 出□(ぱん)社を 調べる。

⑨ 図書室へ □(い)動する。

⑩ 同じ 規(き)□(かく)の 箱を ならべる。

⑪ 物語に 老□(ふ)人が 出てくる。

⑫ 兄の □(じゅ)業参観に 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移す。□

② 虫を 殺さずに 外へ にがす。□

③ 目で 見た ことを 記述する。□

④ 学校で 救急車を 見学する。□

⑤ 同じ 規格の 箱を ならべる。□

⑥ 生活の 規則を 決める。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 言葉の 意□を 話し合う。

⑧ 家族と お□の そうじを する。

⑨ 学校の □員室へ 行く。

⑩ □の 名前を つける。

⑪ □でも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑫ 典□な 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 自分の 考えを 述べる。

③ 試合に 出る 資格を たしかめる。

④ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑤ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 糸で 織る 体験を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と お□(はか)の そうじを する。

⑧ 虫を □(ころ)さずに 外へ にがす。

⑨ 本の 出□(ぱん)社を 調べる。

⑩ 助け合う 正□(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑪ おぼれた 人を □(すく)う 方法を 学ぶ。

⑫ お年玉を □(ちょ)金する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。

② 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

③ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

④ 目で 見た ことを 記述する。

⑤ 家族と お墓の そうじを する。

⑥ 家族と 故きょうに 帰る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校の □□（しょく）員室へ 行く。

⑧ □□（かり）の 名前を つける。

⑨ □□（びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 本の 出□（ぱん）社を 調べる。

⑪ 言葉の 意□（ぎ）を 話し合う。

⑫ 糸で □（お）る 体験を する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ11-041

よみがなを かきましょう

① 仮（かり）の 名前を つける。

② 虫を 殺（ころ）さずに 外へ にがす。

③ 貧（びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

④ 目で 見た ことを 記述（じゅつ）する。

⑤ 町の 人の 職業（しょく）を 調べる。

⑥ 水よう液（えき）を よく 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 墓（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑧ おぼれた 人を 救（すく）う 方法を 学ぶ。

⑨ 物語に 老婦（ふ）人が 出てくる。

⑩ 図書室へ 移（い）動する。

⑪ 言葉の 意義（ぎ）を 話し合う。

⑫ 自転車の 故（こ）しょうを 直す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-041）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-042

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 物語に 老婦人(ふ)が 出てくる。

③ 学校の 職員室(しょく)へ 行く。

④ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

⑤ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 二十一世紀(き)の くらしを 調べる。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑨ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑩ 自分の 考えを 述(の)べる。

⑪ 図書室へ 移(い)動する。

⑫ 走って 額(ひたい)に あせを かく。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-043

よみがなを かきましょう

① 仮（かり）の 名前を つける。

② 家族と お墓（はか）の そうじを する。

③ 図工で 木版（はん）画を 作る。

④ 日なたへ いすを 移（うつ）す。

⑤ 学校の 職員室（しょくいんしつ）へ 行く。

⑥ なわとびの 基本（きほん）を 習う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 言葉の 意義（いぎ）を 話し合う。

⑧ おぼれた 人を 救（すく）う 方法を 学ぶ。

⑨ 貧（びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 同じ 規格（きかく）の 箱を ならべる。

⑪ 夫婦（ふうふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑫ 典型（てんけい）てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-043）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-044

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述（の）べる。

② 調理の 前に 道具を 殺（さっ）きんする。

③ 助け合う 正義（ぎ）の 味方を 絵に かく。

④ 町の 人の 職業（しょく）を 調べる。

⑤ 学校で 救急車（きゅう）を 見学する。

⑥ 糸で 織（お）る 体験を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と お 墓（はか）の そうじを する。

⑧ 物語に 老婦（ふ）人が 出てくる。

⑨ 仮（かり）の 名前を つける。

⑩ 貧（びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑪ 本の 出版（ぱん）社を 調べる。

⑫ すなで 城を 築（きず）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-044）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-045

よみがなを かきましょう

① 図工で 木版(はん)画を 作る。

② 学校の 職員室(しょくいん)へ 行く。

③ 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

④ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑤ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑥ 旅の 紀行(きこう)文を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 考えを 述(の)べる。

⑧ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑨ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 仮(かり)の 名前を つける。

⑪ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑫ 家族と 故(こ)きょうに 帰る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-045）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-046

よみがなを かきましょう

① 言葉の 意義（ぎ）を 話し合う。

② 目で 見た ことを 記述（じゅつ）する。

③ 学校で 救急車（きゅう）を 見学する。

④ 物語に 老婦人（ふ）が 出てくる。

⑤ 同じ 規格（かく）の 箱を ならべる。

⑥ なわとびの 基本（き）を 習う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 工作で 仮（か）面を 作る。

⑧ 日なたへ いすを 移（うつ）す。

⑨ 家族と お 墓（はか）の そうじを する。

⑩ 虫を 殺（ころ）さずに 外へ にがす。

⑪ 学校の 職（しょく）員室へ 行く。

⑫ 典型（けい）てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-046）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-047

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述(の)べる。

② 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

③ 仮(かり)の 名前を つける。

④ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑤ 学校の 職員室(しょくいんしつ)へ 行く。

⑥ 生活の 規則(きそく)を 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑧ 本の 出版(しゅっぱん)社を 調べる。

⑨ 図書室へ 移(うつ)動する。

⑩ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

⑪ 物語に 老婦(ろうふ)人が 出てくる。

⑫ 兄の 授業(じゅぎょう)参観に 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-047）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-048

よみがなを かきましょう

① 日なたへ いすを 移す。（うつ）

② 虫を 殺さずに 外へ にがす。（ころ）

③ 目で 見た ことを 記述する。（じゅつ）

④ 学校で 救急車を 見学する。（きゅう）

⑤ 同じ 規格の 箱を ならべる。（き／かく）

⑥ 生活の 規則を 決める。（き／そく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 言葉の 意義を 話し合う。（ぎ）

⑧ 家族と お墓の そうじを する。（はか）

⑨ 学校の 職員室へ 行く。（しょく）

⑩ 仮の 名前を つける。（かり）

⑪ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。（びん）

⑫ 典型てきな 夏の 雲を 見る。（けい）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-048）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-049

よみがなを かきましょう

① 工作で仮面(か)を 作る。

② 自分の 考えを 述(の)べる。

③ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

④ 夫婦(ふう)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑤ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 糸で 織(お)る 体験を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑧ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑨ 本の 出版(しゅっぱん)社を 調べる。

⑩ 助け合う 正義(せいぎ)の 味方を 絵に かく。

⑪ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑫ お年玉を 貯金(ちょきん)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-049）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-050

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動(い)する。

② 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

③ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

④ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑤ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑥ 家族と 故(こ)きょうに 帰る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校の 職(しょく)員室へ 行く。

⑧ 仮(かり)の 名前を つける。

⑨ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 本の 出版(ぱん)社を 調べる。

⑪ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

⑫ 糸で 織(お)る 体験を する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-050）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。