J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 物語に 老婦人が 出てくる。

③ 学校の 職員室へ 行く。

④ 言葉の 意義を 話し合う。

⑤ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 二十一世紀の くらしを 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 試合に 出る 資(し)□(かく)を たしかめる。

⑨ 虫を □(ころ)さずに 外へ にがす。

⑩ 自分の 考えを □(の)べる。

⑪ 図書室へ □(い)動する。

⑫ 走って □(ひたい)に あせを かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ11-042

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 物語に 老婦人(ふ)が 出てくる。

③ 学校の 職員室(しょく)へ 行く。

④ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

⑤ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 二十一世紀(き)の くらしを 調べる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 試合に 出る 資(し)格(かく)を たしかめる。

⑨ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑩ 自分の 考えを 述(の)べる。

⑪ 図書室へ 移(い)動する。

⑫ 走って 額(ひたい)に あせを かく。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-042）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。