J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 仮の 名前を つける。

② 町の 人の 職業を 調べる。

③ 調理の 前に 道具を 殺きんする。

④ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

⑤ 墓地では しずかに 歩く。

⑥ 理科で 液体の 体積を はかる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 日なたへ いすを □(うつ)す。

⑧ 試合に 出る 資(し)□(かく)を たしかめる。

⑨ 学校で □(きゅう)急車を 見学する。

⑩ 物語に 老□(ふ)人が 出てくる。

⑪ 食べ物が 少なく □(まず)しい 国を 調べる。

⑫ お年玉を □(ちょ)金する。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 日なたへ いすを 移す。□

③ 学校の 職員室へ 行く。□

④ □墓地では しずかに 歩く。

⑤ 試合に 出る 資格(し)を たしかめる。□

⑥ 近所の 家の 建築を 見る。□

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 物語に 老□(ふ)人が 出てくる。

⑧ 調理の 前に 道具を □(さっ)きんする。

⑨ 食べ物が 少なく □(まず)しい 国を 調べる。

⑩ 言葉の 意□(ぎ)を 話し合う。

⑪ 目で 見た ことを 記□(じゅつ)する。

⑫ 目ひょうの □(き)じゅんを 決める。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 図工で 木版画を 作る。

② 町の 人の 職業を 調べる。

③ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

⑥ 星の 型で クッキーを 作る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

⑧ 試合に 出る 資格を たしかめる。

⑨ □(かり)の 名前を つける。

⑩ 目で 見た ことを 記(じゅつ)する。

⑪ 学校で □(きゅう)急車を 見学する。

⑫ 自転車の □(こ)しょうを 直す。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述（　）べる。

② 夫婦（　）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

③ 学校で 救急車（　）を 見学する。

④ 調理の 前に 道具を 殺（　）する。

⑤ 同じ 規格（き）の 箱（　）を ならべる。

⑥ かいぞくの 財（　）ほうを さがす 物語を 読む。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 図工で 木□（はん）画を 作る。

⑧ 日なたへ いすを □（うつ）す。

⑨ 工作で □（か）面を 作る。

⑩ □（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑪ 助け合う 正□（ぎ）の 味方を 絵に かく。

⑫ 規□（き）（そく）正しく 毎朝 起きる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。

② 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

③ 工作で 仮面を 作る。

④ 目で 見た ことを 記述する。

⑤ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ お年玉を 貯金する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 町の 人の □(しょく)業を 調べる。

⑨ 図工で 木□(はん)画を 作る。

⑩ 虫を □(ころ)さずに 外へ にがす。

⑪ 試合に 出る 資□(し)□(かく)を たしかめる。

⑫ 算数の □(じゅ)業が 始まる。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 工作で □仮面を 作る。

② 言葉の 意義を □話し合う。

③ 自分の 考えを □述べる。

④ 家族と お墓の □そうじを する。

⑤ 夫婦で □店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ 図書館の □規ぼを 調べる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 町の 人の □業を 調べる。

⑧ 同じ 規□の 箱を ならべる。

⑨ 調理の 前に 道具を □きんする。

⑩ 食べ物が 少なく □しい 国を 調べる。

⑪ 図工で 木□画を 作る。

⑫ 兄の □業参観に 行く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。

② 仮の 名前を つける。

③ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

④ 墓地では しずかに 歩く。

⑤ 自分の 考えを 述べる。

⑥ 糸で 織る 体験を する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 虫を さずに 外へ にがす。（ころ）

⑧ 試合に 出る 資格を たしかめる。（し・かく）

⑨ 言葉の 意味を 話し合う。（ぎ）

⑩ 食べ物が 少なく しい 国を 調べる。（まず）

⑪ 町の 人の 業を 調べる。（しょく）

⑫ 星の でクッキーを 作る。（かた）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 本の 出版社を 調べる。

② 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

③ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

④ 試合に 出る 資格(し)を たしかめる。

⑤ 目で 見た ことを 記述する。

⑥ 買い物の 金額を 計算する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 日なたへ いすを □□(うつ)す。

⑧ □□(かり)の 名前を つける。

⑨ 夫で 店を □□(ふ)いている 人に 話を 聞く。

⑩ □□(ぼ)地では しずかに 歩く。

⑪ 学校で □□(きゅう)急車を 見学する。

⑫ 近所の 家の 建□□(ちく)を 見る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 食べ物が 少なく 貧しい 国を 調べる。

③ 町の 人の 職業を 調べる。

④ 日なたへ いすを 移す。

⑤ 学校で 救急車を 見学する。

⑥ お年玉を 貯金する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 助け合う 正□（ぎ）の 味方を 絵に かく。

⑧ 試合に 出る 資□（し）□（かく）を たしかめる。

⑨ 夫□（ふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑩ 目で 見た ことを 記□（じゅつ）する。

⑪ 図工で 木□（はん）画を 作る。

⑫ 走って □（ひたい）に あせを かく。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。

② 学校で 救急車を 見学する。

③ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 工作で 仮面を 作る。

⑤ 目で 見た ことを 記述する。

⑥ 典型てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑧ 試合に 出る 資(し)□(かく)を たしかめる。

⑨ 助け合う 正□(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑩ 家族と お□(はか)の そうじを する。

⑪ 本の 出□(ばん)社を 調べる。

⑫ 二十一世□(き)の くらしを 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ11-051

## よみがなを かきましょう

① 仮（かり）の 名前を つける。

② 町の 人の 職業（しょく）を 調べる。

③ 調理の 前に 道具を 殺（さっ）きんする。

④ 助け合う 正義（ぎ）の 味方を 絵に かく。

⑤ 墓（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑥ 理科で 液体（えき）の 体積を はかる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 日なたへ いすを 移（うつ）す。

⑧ 試合に 出る 資格（しかく）を たしかめる。

⑨ 学校で 救（きゅう）急車を 見学する。

⑩ 物語に 老婦（ふ）人が 出てくる。

⑪ 食べ物が 少なく 貧（まず）しい 国を 調べる。

⑫ お年玉を 貯（ちょ）金する。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-051）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-052

## よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 日なたへ いすを 移(うつ)す。

③ 学校の 職員室(しょくいんしつ)へ 行く。

④ 墓地(ぼち)では しずかに 歩く。

⑤ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑥ 近所の 家の 建築(ちくしゅう)を 見る。

## かん字を かきましょう

⑦ 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

⑧ 調理の 前に 道具を 殺(さつ)きんする。

⑨ 食べ物が 少なく 貧(まず)しい 国を 調べる。

⑩ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

⑪ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑫ 目ひょうの 基準(きじゅん)を 決める。

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-052）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-053

## よみがなを かきましょう

① 図工で 木版(はん)画を 作る。

② 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

③ 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑥ 星の 型(かた)で クッキーを 作る。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑧ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑨ 仮(かり)の 名前を つける。

⑩ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑪ 学校で 救(きゅう)急車を 見学する。

⑫ 自転車の 故(こ)しょうを 直す。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-053）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-054

## よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述(の)べる。

② 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

③ 学校で 救急車(きゅうきゅうしゃ)を 見学する。

④ 調理の 前に 道具を 殺菌(さっきん)する。

⑤ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

⑥ かいぞくの 財宝(ざいほう)を さがす 物語を 読む。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 図工で 木版(はんが)画を 作る。

⑧ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

⑨ 工作で 仮面(かめん)を 作る。

⑩ 墓地(ぼち)では しずかに 歩く。

⑪ 助け合う 正義(せいぎ)の 味方を 絵に かく。

⑫ 規則(きそく)正しく 毎朝 起きる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-054）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-055

## よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動(い)する。

② 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

③ 工作で 仮面(か)を 作る。

④ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑤ 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ お年玉を 貯金(ちょ)する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 町の 人の 職(しょく)業を 調べる。

⑨ 図工で 木版(はん)画を 作る。

⑩ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑪ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑫ 算数の 授(じゅ)業が 始まる。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-056

## よみがなを かきましょう

① 工作で仮面(か)を 作る。

② 言葉の意義(ぎ)を 話し合う。

③ 自分の 考えを述(の)べる。

④ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑤ 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ 図書館の規(き)ぼを 調べる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 町の 人の 職(しょく)業を 調べる。

⑧ 同じ 規(き)格(かく)の 箱を ならべる。

⑨ 調理の 前に 道具を 殺(さっ)きんする。

⑩ 食べ物が 少なく しい 国を 調べる。貧(まず)

⑪ 図工で 木版(はん)画を 作る。

⑫ 兄の 授(じゅ)業参観に 行く。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-056）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-057

## よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動(い)する。

② 仮(かり)の 名前を つける。

③ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

④ 墓地(ぼ)では しずかに 歩く。

⑤ 自分の 考えを 述(の)べる。

⑥ 糸で 織(お)る 体験を する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑧ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑨ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

⑩ 食べ物が 少なく しい 国を 調べる。貧(まず)

⑪ 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

⑫ 星の 型(かた)で クッキーを 作る。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-057）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-058

## よみがなを かきましょう

① 本の 出版(ぱん)社を 調べる。

② 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

③ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

④ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑤ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑥ 買い物の 金額(がく)を 計算する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

⑧ 仮(かり)の 名前を つける。

⑨ 夫婦(ふう)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑩ 墓(ぼ)地では しずかに 歩く。

⑪ 学校で 救(きゅう)急車を 見学する。

⑫ 近所の 家の 建築(ちく)を 見る。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-058）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-059

## よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 食べ物が 少なく 貧(まず)しい 国を 調べる。

③ 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

④ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

⑤ 学校で 救急車(きゅう)を 見学する。

⑥ お年玉を 貯金(ちょ)する。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑧ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑨ 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑩ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑪ 図工で 木版(はん)画を 作る。

⑫ 走って 額(ひたい)に あせを かく。

ふくしゅう

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-059）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-060

## よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動(い)する。

② 学校で 救急車(きゅうきゅうしゃ)を 見学する。

③ 夫婦(ふうふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 工作で 仮面(かめん)を 作る。

⑤ 目で 見た ことを 記述(きじゅつ)する。

⑥ 典型的(てんけいてき)な 夏の 雲を 見る。（ふくしゅう）

## かん字を かきましょう

⑦ 貧(ひん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑧ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑨ 助け合う 正義(せいぎ)の 味方を 絵に かく。

⑩ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑪ 本の 出版(しゅっぱん)社を 調べる。

⑫ 二十一世紀(にじゅういっせいき)の くらしを 調べる。（ふくしゅう）

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-060）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。