J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。

② 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

③ 工作で 仮面を 作る。

④ 目で 見た ことを 記述する。

⑤ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ お年玉を 貯金する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 町の 人の □(しょく)業を 調べる。

⑨ 図工で 木□(はん)画を 作る。

⑩ 虫を □(ころ)さずに 外へ にがす。

⑪ 試合に 出る 資□(し)□(かく)を たしかめる。

⑫ 算数の □(じゅ)業が 始まる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ11-055

よみがなを かきましょう

① 図書室へ移動(い)する。

② 助け合う正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

③ 工作で仮面(か)を 作る。

④ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑤ 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ お年玉を 貯金(ちょ)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 町の 人の 職(しょく)業を 調べる。

⑨ 図工で 木版(はん)画を 作る。

⑩ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑪ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑫ 算数の 授(じゅ)業が 始まる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-055）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。