J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 仮の 名前を つける。

② 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

③ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 日なたへ いすを 移す。

⑤ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

⑥ 水よう液を よく 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ぼ では しずかに 歩く。

⑧ 学校で □きゅう 急車を 見学する。

⑨ □びん ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 試合に 出る 資□かく を たしかめる。

⑪ 図工で 木□はん 画を 作る。

⑫ 走って □ひたい に あせを かく。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ11-062

よみがなを かきましょう

① 仮（かり）の 名前を つける。

② 助け合う 正義（ぎ）の 味方を 絵に かく。

③ 夫婦（ふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

④ 日なたへ いすを 移（うつ）す。

⑤ 虫を 殺（ころ）さずに 外へ にがす。

⑥ 水よう液（えき）を よく 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 墓（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑧ 学校で 救（きゅう）急車を 見学する。

⑨ 貧（びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 試合に 出る 資（し）格（かく）を たしかめる。

⑪ 図工で 木版（はん）画を 作る。

⑫ 走って 額（ひたい）に あせを かく。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。