J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 仮の 名前を つける。

② 言葉の 意義を 話し合う。

③ 食べ物が 少なく 貧しい 国を 調べる。

④ 家族と お墓の そうじを する。

⑤ 試合に 出る 資格を たしかめる。

⑥ 目ひょうの 基じゅんを 決める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の 人の □□業を 調べる。（しょく）

⑧ 自分の 考えを □べる。（の）

⑨ 物語に 老□人が 出てくる。（ふ）

⑩ おぼれた 人を □う 方法を 学ぶ。（すく）

⑪ 日なたへ いすを □す。（うつ）

⑫ 兄の □□業参観に 行く。（じゅ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本の 出版社を 調べる。

② 物語に 老婦人が 出てくる。

③ 試合に 出る 資格を たしかめる。

④ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

⑤ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

⑥ 水よう液を よく 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 考えを □の べる。

⑧ 家族と お□はかの そうじを する。

⑨ □びんぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ □かりの 名前を つける。

⑪ 助け合う 正□ぎの 味方を 絵に かく。

⑫ 二十一世□きの くらしを 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 家族と お墓の そうじを する。

③ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

④ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ 町の 人の 職業を 調べる。

⑥ 典型てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語に 老（ふ）人が 出てくる。

⑧ 同じ 規（き）（かく）の 箱を ならべる。

⑨ 目で 見た ことを 記（じゅつ）する。

⑩ 図書室へ （い）動する。

⑪ 学校で （きゅう）急車を 見学する。

⑫ 自転車の （こ）しょうを 直す。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを □述べる。

② 図工で 木□版画を 作る。

③ 日なたへ いすを □移す。

④ □貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ 夫□婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ 駅に 新□旧の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と お□□(はか)の そうじを する。

⑧ 学校で □□(きゅう)急車を 見学する。

⑨ 同じ 規(き)□□(かく)の 箱を ならべる。

⑩ 言葉の 意□□(ぎ)を 話し合う。

⑪ 工作で □□(か)面を 作る。

⑫ かいぞくの □□(ざい)ほうを さがす 物語を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。

② 仮の 名前を つける。

③ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

④ 本の 出版社を 調べる。

⑤ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

⑥ 地図で 山脈を さがす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夫で 店を 開いている 人に 話を 聞く。
（ふ）

⑧ 同じ 規（き）格（かく）の 箱を ならべる。

⑨ 虫を （ころ）さずに 外へ にがす。

⑩ （ぼ）地では しずかに 歩く。

⑪ 言葉の 意（ぎ）を 話し合う。

⑫ 目ひょうの （き）じゅんを 決める。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 仮の 名前を つける。

② 本の 出版社を 調べる。

③ 言葉の 意義を 話し合う。

④ 学校で 救急車を 見学する。

⑤ 夫婦で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ 星の 型で クッキーを 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記（じゅつ）する。

⑧ （びん）ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑨ 町の 人の （しょく）業を 調べる。

⑩ （ぼ）地では しずかに 歩く。

⑪ 同じ 規（き）（かく）の 箱を ならべる。

⑫ 買い物の 金（がく）を 計算する。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 調理の 前に 道具を 殺きんする。

③ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

④ 町の 人の 職業を 調べる。

⑤ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 自転車の 故しょうを 直す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 目で 見た ことを 記□(じゅつ)する。

⑨ 同じ 規□(き)□(かく)の 箱を ならべる。

⑩ □(ぼ)地では しずかに 歩く。

⑪ 物語に 老□(ふ)人が 出てくる。

⑫ 典□(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 仮の 名前を つける。

② 食べ物が 少なく 貧しい 国を 調べる。

③ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

④ 日なたへ いすを 移す。

⑤ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

⑥ 旅の 紀行文を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ぼ 地では しずかに 歩く。

⑧ 同じ 規□き□かく の 箱を ならべる。

⑨ 夫□ふ で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑩ 本の 出□ぱん 社を 調べる。

⑪ 学校の □しょく 員室へ 行く。

⑫ 自転車の □こ しょうを 直す。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを □述べる。

② 学校で □救急車を 見学する。

③ 同じ 規格（き）の □箱を ならべる。

④ 図工で 木□版画を 作る。

⑤ 助け合う 正義の □味方を 絵に かく。

⑥ 学校の 規□そくを 守る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書室へ □（い）動する。

⑧ 物語に 老□（ふ）人が 出てくる。

⑨ 食べ物が 少なく □（まず）しい 国を 調べる。

⑩ 町の 人の □（しょく）業を 調べる。

⑪ □（かり）の 名前を つける。

⑫ 駅に 新□（きゅう）の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図工で 木版画を 作る。

② 同じ 規格の 箱を ならべる。

③ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

④ 目で 見た ことを 記述する。

⑤ 虫を 殺さずに 外へ にがす。

⑥ 手首で 脈を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の 人の □□業を 調べる。（しょく）

⑧ □□の 名前を つける。（かり）

⑨ おぼれた 人を □□う 方法を 学ぶ。（すく）

⑩ 日なたへ いすを □□す。（うつ）

⑪ □□地では しずかに 歩く。（ぼ）

⑫ 星の □□で クッキーを 作る。（かた）

ふくしゅう

こたえ　J5-KJ11-071

よみがなを かきましょう

① 仮(かり)の 名前を つける。

② 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

③ 食べ物が 少なく 貧(まず)しい 国を 調べる。

④ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑤ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑥ 目ひょうの 基(き)じゅんを 決める。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 町の 人の 職(しょく)業を 調べる。

⑧ 自分の 考えを 述(の)べる。

⑨ 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

⑩ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑪ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

⑫ 兄の 授(じゅ)業参観に 行く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-072

よみがなを かきましょう

① 本の 出版(ぱん)社を 調べる。

② 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

③ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

④ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑤ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑥ 水よう液(えき)を よく 見る。ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 考えを 述(の)べる。

⑧ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑨ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑩ 仮(かり)の 名前を つける。

⑪ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

⑫ 二十一世紀(き)の くらしを 調べる。ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-073

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 家族と お墓(はか)の そうじを する。

③ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

④ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

⑥ 典型(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

⑧ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

⑨ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑩ 図書室へ 移(い)動する。

⑪ 学校で 救(きゅう)急車を 見学する。

⑫ 自転車の 故(こ)しょうを 直す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-074

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述(の)べる。

② 図工で 木版(はん)画を 作る。

③ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

④ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑤ 夫婦(ふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ 駅に 新旧(きゅう)の 電車が ならぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

⑧ 学校で 救(きゅう)急車を 見学する。

⑨ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

⑩ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

⑪ 工作で 仮(か)面を 作る。

⑫ かいぞくの ほうを さがす 財(ざい)物語を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-075

よみがなを かきましょう

① 図書室へ 移動する。（い）

② 仮の 名前を つける。（かり）

③ 貧ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。（びん）

④ 本の 出版社を 調べる。（ぱん）

⑤ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。（すく）

⑥ 地図で 山脈を さがす。（みゃく）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 夫婦（ふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑧ 同じ 規格（きかく）の 箱を ならべる。

⑨ 虫を 殺（ころ）さずに 外へ にがす。

⑩ 墓（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑪ 言葉の 意義（ぎ）を 話し合う。

⑫ 目ひょうの 基（き）じゅんを 決める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-076

よみがなを かきましょう

① 仮(かり)の 名前を つける。

② 本の 出版(ぱん)社を 調べる。

③ 言葉の 意義(ぎ)を 話し合う。

④ 学校で 救急車(きゅうきゅうしゃ)を 見学する。

⑤ 夫婦(ふうふ)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑥ 星の 型(かた)で クッキーを 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑧ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑨ 町の 人の 職業(しょくぎょう)を 調べる。

⑩ 墓(ぼ)地では しずかに 歩く。

⑪ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

⑫ 買い物の 金額(がく)を 計算する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-077

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 調理の 前に 道具を 殺(さつ)きんする。

③ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

④ 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

⑤ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

⑥ 自転車の 故(こ)しょうを 直す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑨ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

⑩ 墓地(ぼち)では しずかに 歩く。

⑪ 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

⑫ 典型(けい)てきな 夏の 雲を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-078

よみがなを かきましょう

① 仮（かり）の 名前を つける。

② 食べ物が 少なく 貧（まず）しい 国を 調べる。

③ 助け合う 正義（ぎ）の 味方を 絵に かく。

④ 日なたへ いすを 移（うつ）す。

⑤ 虫を 殺（ころ）さずに 外へ にがす。

⑥ 旅の 紀行文（きこうぶん）を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 墓（ぼ）地では しずかに 歩く。

⑧ 同じ 規格（きかく）の 箱を ならべる。

⑨ 夫婦（ふうふ）で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

⑩ 本の 出版（しゅっぱん）社を 調べる。

⑪ 学校の 職員（しょくいん）室へ 行く。

⑫ 自転車の 故障（こしょう）を 直す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-079

よみがなを かきましょう

① 自分の 考えを 述(の)べる。

② 学校で 救急車(きゅうきゅうしゃ)を 見学する。

③ 同じ 規格(きかく)の 箱を ならべる。

④ 図工で 木版画(もくはんが)を 作る。

⑤ 助け合う 正義(せいぎ)の 味方を 絵に かく。

⑥ 学校の 規(き)そくを 守る。ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書室へ 移(い)動する。

⑧ 物語に 老婦(ろうふ)人が 出てくる。

⑨ 食べ物が 少なく 貧(まず)しい 国を 調べる。

⑩ 町の 人の 職業(しょくぎょう)を 調べる。

⑪ 仮(かり)の 名前を つける。

⑫ 駅に 新旧(しんきゅう)の 電車が ならぶ。ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ11-080

よみがなを かきましょう

① 図工で 木版(はん)画を 作る。

② 同じ 規格(かく)の 箱を ならべる。

③ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

④ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑤ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑥ 手首で 脈(みゃく)を はかる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の 人の 職(しょく)業を 調べる。

⑧ 仮(かり)の 名前を つける。

⑨ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑩ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

⑪ 墓(ぼ)地では しずかに 歩く。

⑫ 星の 型(かた)で クッキーを 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。