J5-KJ11 こくご 5年の かん字 11

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面を 作る。

② 物語に 老婦人が 出てくる。

③ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

④ 本の 出版社を 調べる。

⑤ 試合に 出る 資格を たしかめる。

⑥ 図書館の 規ぼを 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を □□（すく）う 方法を 学ぶ。

⑧ 町の 人の □□（しょく）業を 調べる。

⑨ 目で 見た ことを 記□（じゅつ）する。

⑩ 図書室へ □□（い）動する。

⑪ 虫を □□（ころ）さずに 外へ にがす。

⑫ すなで 城を □□（きず）く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ12　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ10 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ11-094

よみがなを かきましょう

① 工作で 仮面(か)を 作る。

② 物語に 老婦人(ふ)が 出てくる。

③ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。

④ 本の 出版社(ぱん)を 調べる。

⑤ 試合に 出る 資格(しかく)を たしかめる。

⑥ 図書館の 規則(き)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。

⑧ 町の 人の 職業(しょく)を 調べる。

⑨ 目で 見た ことを 記述(じゅつ)する。

⑩ 図書室へ 移動(い)する。

⑪ 虫を 殺(ころ)さずに 外へ にがす。

⑫ すなで 城を 築(きず)く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ11-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。