J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 飼育係に なる。

② みんなで 火を 囲む。

③ 書道の 講師に 字を 習う。

④ 地いきの 防犯パトロールに 参加する。

⑤ 火災に そなえて 訓練する。

⑥ 図工で 木版画を 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□のある 草を 調べる。（どく）

⑧ 町□□のプールへ 行く。（えい）

⑨ 店の 利□□を 計算する。（えき）

⑩ 新しい くつに □□れる。（な）

⑪ 持□□走の れんしゅうを する。（きゅう）

⑫ 学校の □□員室へ 行く。（しょく）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 精いっぱい 走る。

② 新しい 住居を 地図で さがす。

③ 食事の 前に 手を 消毒する。

④ ゲームの はん囲を 決める。

⑤ 毎日 読書する 習慣を つける。

⑥ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□しい 間 会わなかった 友に 手紙を 書く。（ひさ）

⑧ □□人を さがす 物語を 読む。（はん）

⑨ □□久歯を 大切に みがく。（えいきゅう）

⑩ おじは 店を □□む。（いとな）

⑪ □□で 雪を 表す。（わた）

⑫ おぼれた 人を □□う 方法を 学ぶ。（すく）

ふくしゅう

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 綿で 雪を 表す。

② おじは 店を 営む。

③ 食事の 前に 手を 消毒する。

④ 持久走の れんしゅうを する。

⑤ 新しい 住居を 地図で さがす。

⑥ 墓地では しずかに 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（せい）した 米を とぐ。

⑧ □□（し）育係に なる。

⑨ 町の 医□□（し）に 話を 聞く。

⑩ 工作の □□（こう）習会に 申しこむ。

⑪ □□（えいきゅう）久歯を 大切に みがく。

⑫ 日なたへ いすを □□（うつ）す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 精米した 米を □ぐ。

② 町営の プールへ □く。

③ 犯人を □がす 物語を 読む。

④ 持久走の □んしゅうを する。

⑤ 書道の 講師に 字を □う。

⑥ 工作で 仮面を □る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書館で □(こう)えんを 聞く。

⑧ 毎日 読書する 習□(かん)を つける。

⑨ 弟は 家に □(い)る。

⑩ □(めん)の シャツを 着る。

⑪ □(さい)害の 時の 集合場所を 決める。

⑫ 自分の 考えを □(の)べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 弟は 家に 居る。

② 綿の シャツを 着る。

③ 図書館で 講えんを 聞く。

④ 町の 医師に 話を 聞く。

⑤ 毒の ある 草を 調べる。

⑥ 助け合う 正義の 味方を 絵に かく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 持□（きゅう）走の れんしゅうを する。

⑧ 町□（えい）の プールへ 行く。

⑨ 火□（さい）に そなえて 訓練する。

⑩ □□（せいと）いっぱい 走る。

⑪ 新しい くつに □（な）れる。

⑫ 家族と お□（はか）の そうじを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 町営の□プールへ 行く。

② 野菜を 育てる 有益な□方法を 調べる。

③ 毒の□ある 草を 調べる。

④ 火災に□そなえて 訓練する。

⑤ 工作の□講習会に 申しこむ。

⑥ 工作で□仮面を 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(めん)の シャツを 着る。

⑧ 地いきの 防(ぼう)□(はん)パトロールに 参加する。

⑨ □(せい)いっぱい 走る。

⑩ ゲームの はん□(い)を 決める。

⑪ 町の 医□(し)に 話を 聞く。

⑫ 本の 出□(ぱん)社を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 新しい くつに 慣れる。

② 町営の プールへ 行く。

③ 図書館で 講えんを 聞く。

④ 食事の 前に 手を 消毒する。

⑤ 野菜を 育てる 有益な 方法を 調べる。

⑥ 日なたへ いすを 移す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟は 家に □(い)る。

⑧ 二人の 末□(なが)い 幸せを ねがう。

⑨ 家で 金魚を □(か)う。

⑩ □□(せい)いっぱい 走る。

⑪ みんなで 火を □□(かこ)む。

⑫ 言葉の 意□(ぎ)を 話し合う。

ふくしゅう

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を □飼う。

② 図書館で □講えんを 聞く。

③ 新しい くつに □慣れる。

④ 新しい 住□居を 地図で さがす。

⑤ □綿の シャツを 着る。

⑥ 学校の □職員室へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の 医□（し）に 話を 聞く。

⑧ 店の 利□（えき）を 計算する。

⑨ 二人の 末□（なが）い 幸せを ねがう。

⑩ 火□（さい）に そなえて 訓練する。

⑪ □（どく）のある 草を 調べる。

⑫ 本の 出□（ぱん）社を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼う。

② 町営の プールへ 行く。

③ 二人の 末永い 幸せを ねがう。

④ 精いっぱい 走る。

⑤ 久しい 間 会わなかった 友に 手紙を 書く。

⑥ 日なたへ いすを 移す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□のシャツを 着る。（めん）

⑧ ゲームの はん□□を 決める。（い）

⑨ 店の 利□□を 計算する。（えき）

⑩ 新しい くつに □□れる。（な）

⑪ 火□□に そなえて 訓練する。（さい）

⑫ 夫□□で 店を 開いている 人に 話を 聞く。（ふ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① みんなで 火を 囲む。

② 災害の 時の 集合場所を 決める。

③ 書道の 講師に 字を 習う。

④ 図書館で 講えんを 聞く。

⑤ 二人の 末永い 幸せを ねがう。

⑥ 家族と お墓の そうじを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(し)育係に なる。

⑧ □(わた)で 雪を 表す。

⑨ □(はん)人を さがす 物語を 読む。

⑩ 毎日 読書する 習□(かん)を つける。

⑪ 店の 利□(えき)を 計算する。

⑫ □(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ12-061

よみがなを かきましょう

① 飼育係に なる。（し）

② みんなで 火を 囲む。（かこ）

③ 書道の 講師（こうし）に 字を 習う。

④ 地いきの 防犯（ぼうはん）パトロールに 参加する。

⑤ 火災（さい）に そなえて 訓練する。

⑥ 図工で 木版（はん）画を 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 毒（どく）の ある 草を 調べる。

⑧ 町営（えい）の プールへ 行く。

⑨ 店の 利益（えき）を 計算する。

⑩ 新しい くつに 慣（な）れる。

⑪ 持久（きゅう）走の れんしゅうを する。

⑫ 学校の 職員（しょくいん）室へ 行く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-061）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-062

よみがなを かきましょう

① 精(せい)いっぱい 走る。

② 新しい 住居(きょ)を 地図で さがす。

③ 食事の 前に 手を 消毒(どく)する。

④ ゲームの はん囲(い)を 決める。

⑤ 毎日 読書する 習慣(かん)を つける。

⑥ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 久(ひさ)しい 間 会わなかった 友に 手紙を 書く。

⑧ 犯(はん)人を さがす 物語を 読む。

⑨ 永久歯(えいきゅうし)を 大切に みがく。

⑩ おじは 店を 営(いとな)む。

⑪ 綿(わた)で 雪を 表す。

⑫ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-062）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-063

よみがなを かきましょう

① 綿（わた）で 雪を 表す。

② おじは 店を 営（いとな）む。

③ 食事の 前に 手を 消毒（どく）する。

④ 持久走の れんしゅうを 持久走（きゅう）する。

⑤ 新しい 住居（きょ）を 地図で さがす。

⑥ 墓地（ぼ）では しずかに 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 精米（せい）した 米を とぐ。

⑧ 飼育（し）係に なる。

⑨ 町の 医師（し）に 話を 聞く。

⑩ 工作の 講習（こう）会に 申しこむ。

⑪ 永久（えいきゅう）歯を 大切に みがく。

⑫ 日なたへ いすを 移（うつ）す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-063）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-064

よみがなを かきましょう

① 精米(せい)した 米を とぐ。

② 町営(えい)の プールへ 行く。

③ 犯人(はん)を さがす 物語を 読む。

④ 持久走(きゅう)の れんしゅうを する。

⑤ 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

⑥ 工作で 仮面(か)を 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書館で 講(こう)えんを 聞く。

⑧ 毎日 読書する 習慣(かん)を つける。

⑨ 弟は 家に 居(い)る。

⑩ 綿(めん)の シャツを 着る。

⑪ 災(さい)害の 時の 集合場所を 決める。

⑫ 自分の 考えを 述(の)べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-064）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-065

よみがなを かきましょう

① 弟は 家に 居(い)る。

② 綿(めん)の シャツを 着る。

③ 図書館で 講(こう)えんを 聞く。

④ 町の 医師(し)に 話を 聞く。

⑤ 毒(どく)の ある 草を 調べる。

⑥ 助け合う 正義(ぎ)の 味方を 絵に かく。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 持久(きゅう)走の れんしゅうを する。

⑧ 町営(えい)の プールへ 行く。

⑨ 火災(さい)に そなえて 訓練する。

⑩ 精(せい)いっぱい 走る。

⑪ 新しい くつに 慣(な)れる。

⑫ 家族と お墓(はか)の そうじを する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-065）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-066

よみがなを かきましょう

① 町営（えい）のプールへ行く。

② 野菜を育てる有益（えき）な方法を調べる。

③ 毒（どく）のある草を調べる。

④ 火災（さい）にそなえて訓練する。

⑤ 工作の講習会（こう）に申しこむ。

⑥ 工作で仮面（か）を作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 綿（めん）のシャツを着る。

⑧ 地いきの防犯（ぼうはん）パトロールに参加する。

⑨ 精（せい）いっぱい走る。

⑩ ゲームのはん囲（い）を決める。

⑪ 町の医師（し）に話を聞く。

⑫ 本の出版（ぱん）社を調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-066）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-067

よみがなを かきましょう

① 新しい くつに 慣れる。（な）

② 町営の プールへ 行く。（えい）

③ 図書館で 講えんを 聞く。（こう）

④ 食事の 前に 手を 消毒する。（どく）

⑤ 野菜を 育てる 有益な 方法を 調べる。（えき）

⑥ 日なたへ いすを 移す。（うつ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 弟は 家に 居る。（い）

⑧ 二人の 末永い 幸せを ねがう。（なが）

⑨ 家で 金魚を 飼う。（か）

⑩ 精（せい）いっぱい 走る。

⑪ みんなで 火を 囲（かこ）む。

⑫ 言葉の 意義（ぎ）を 話し合う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-067）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-068

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼(か)う。

② 図書館で 講(こう)えんを 聞く。

③ 新しい くつに 慣(な)れる。

④ 新しい 住居(きょ)を 地図で さがす。

⑤ 綿(めん)の シャツを 着る。

⑥ 学校の 職員室(しょく)へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町の 医師(し)に 話を 聞く。

⑧ 店の 利益(えき)を 計算する。

⑨ 二人の 末永(ながい)い 幸せを ねがう。

⑩ 火災(さい)に そなえて 訓練する。

⑪ 毒(どく)の ある 草を 調べる。

⑫ 本の 出版(ぱん)社を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-069

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼(か)う。

② 町営(えい)の プールへ 行く。

③ 二人の 末永(ながい)い 幸せを ねがう。

④ 精(せい)いっぱい 走る。

⑤ 久(ひさ)しい 間 会わなかった 友に 手紙を 書く。

⑥ 日なたへ いすを 移(うつ)す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 綿(めん)の シャツを 着る。

⑧ ゲームの はん囲(い)を 決める。

⑨ 店の 利益(えき)を 計算する。

⑩ 新しい くつに 慣(な)れる。

⑪ 火災(さい)に そなえて 訓練する。

⑫ 夫婦(ふう)で 店を 開いている 人に 話を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-069）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-070

よみがなを かきましょう

① みんなで 火を 囲(かこ)む。

② 災害(さいがい)の 時の 集合場所を 決める。

③ 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

④ 図書館で 講演(こうえん)を 聞く。

⑤ 二人の 末永(ながい)い 幸せを ねがう。

⑥ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

福祉(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 飼(し)育係に なる。

⑧ 綿(わた)で 雪を 表す。

⑨ 犯(はん)人を さがす 物語を 読む。

⑩ 毎日 読書する 習慣(かんしゅう)を つける。

⑪ 店の 利益(りえき)を 計算する。

⑫ 貧(びん)ぼうでも 助け合う 家族の 話を 読む。

福祉(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-070）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。