J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼う。

② 書道の 講師に 字を 習う。

③ 火災に そなえて 訓練する。

④ 二人の 末永い 幸せを ねがう。

⑤ 図書館で 講えんを 聞く。

⑥ 自分の 考えを 述べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(せい)いっぱい 走る。

⑧ □□(はん)人を さがす 物語を 読む。

⑨ ゲームの はん□(い)を 決める。

⑩ 野菜を 育てる 有□□(えき)な 方法を 調べる。

⑪ 町□□(えい)の プールへ 行く。

⑫ 物語に 老□(ふ)人が 出てくる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼う。

② 火災に そなえて 訓練する。

③ 毒の ある 草を 調べる。

④ おじは 店を 営む。

⑤ 町の 医師に 話を 聞く。

⑥ おぼれた 人を 救う 方法を 学ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 持□□走の れんしゅうを する。（きゅう）

⑧ □□いっぱい 走る。（せい）

⑨ 店の 利□□を 計算する。（えき）

⑩ 地いきの 防□□パトロールに 参加する。（ぼう）（はん）

⑪ □□で 雪を 表す。（わた）

⑫ 調理の 前に 道具を □□きんする。（さっ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 町営の□プールへ 行く。

② □久しい 間 会わなかった 友に 手紙を 書く。

③ □災害の 時の 集合場所を 決める。

④ ゲームの はん囲□を 決める。

⑤ □犯人を さがす 物語を 読む。

⑥ 学校で□救急車を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □育係に なる。（し）

⑧ 書道の 講□に 字を 習う。（こう／し）

⑨ 毎日 読書する 習□を つける。（かん）

⑩ □のある 草を 調べる。（どく）

⑪ □久歯を 大切に みがく。（えい／きゅう）

⑫ 食べ物が 少なく□しい 国を 調べる。（まず／ふ／ぞく）

ふくしゅう

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼う。

② 新しい 住居を 地図で さがす。

③ 永久歯を 大切に みがく。

④ 毎日 読書する 習慣を つける。

⑤ 精米した 米を とぐ。

⑥ 調理の 前に 道具を 殺菌する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの はんいを 決める。

⑧ 町えいの プールへ 行く。

⑨ 書道の 講師に 字を 習う。

⑩ 火さいに そなえて 訓練する。

⑪ めんの シャツを 着る。

⑫ 町の 人の 職業を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 新しい くつに 慣□れる。

② 店の 利益を 計算□する。

③ 毒□の ある 草を 調べる。

④ 書道の 講師(こう)に 字を 習う。

⑤ 精米□した 米を とぐ。

⑥ 図書室へ 移動□する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おじは 店を □□(いとな)む。

⑧ □□(さい)害の 時の 集合場所を 決める。

⑨ □□(はん)人を さがす 物語を 読む。

⑩ □□(めん)の シャツを 着る。

⑪ 工作の □□(こう)習会に 申しこむ。

⑫ 自分の 考えを □□(の)べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 綿で 雪を 表す。

② 永久歯（きゅう）を 大切に みがく。

③ 地いきの 防犯（ぼう）パトロールに 参加する。

④ 食事の 前に 手を 消毒する。

⑤ 書道の 講師（こう）に 字を 習う。

⑥ 家族と お墓の そうじを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町□□（えい）の プールへ 行く。

⑧ 弟は 家に □□（い）る。

⑨ 野菜を 育てる 有□□（えき）な 方法を 調べる。

⑩ □□（せい）米した 米を とぐ。

⑪ 工作の □□（こう）習会に 申しこむ。

⑫ 虫を □□（ころ）さずに 外へ にがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① みんなで 火を 囲む。

② 毒の ある 草を 調べる。

③ 地いきの 防犯パトロールに 参加する。

④ 精米した 米を とぐ。

⑤ おじは 店を 営む。

⑥ 学校の 職員室へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（めん）の シャツを 着る。

⑧ 火□□（さい）に そなえて 訓練する。

⑨ 野菜を 育てる 有□□（えき）な 方法を 調べる。

⑩ 書道の 講□□（こう し）に 字を 習う。

⑪ 新しい 住□□（きょ）を 地図で さがす。

⑫ 家族と お□□（はか）の そうじを する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 精米した 米を とぐ。

② □(きゅう)を 大切に みがく。

③ 書道の 講師(こう)に □を 習う。

④ 地いきの 防犯(ぼう)□に 参加する。

⑤ □災害の 時の 集合場所を 決める。

⑥ 自分の 考えを □述べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書館で □(こう)えんを 聞く。

⑧ 毎日 読書する □(かん)習を つける。

⑨ 家で 金魚を □(か)う。

⑩ ゲームの □(い)はんを 決める。

⑪ 食事の 前に 手を □(どく)消する。

⑫ 図書室へ □(い)動する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 飼育係に なる。

② 新しい 住居を 地図で さがす。

③ 持久走の れんしゅうを する。

④ 綿で 雪を 表す。

⑤ 書道の 講師に 字を 習う。

⑥ 調理の 前に 道具を 殺きんする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの はん□を 決める。（い）

⑧ 毎日 読書する 習□を つける。（かん）

⑨ □した 米を とぐ。（せい）

⑩ 工作の □習会に 申しこむ。（こう）

⑪ 火□に そなえて 訓練する。（さい）

⑫ 物語に 老□人が 出てくる。（ふ）

ふくしゅう

J5-KJ12 こくご 5年の かん字 12

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① おじは 店を □営む。

② 書道の 講□師に 字を 習う。（こう）

③ ゲームの はん□囲を 決める。

④ 図書館で □講えんを 聞く。

⑤ 火□災に そなえて 訓練する。

⑥ □仮の 名前を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（めん）の シャツを 着る。

⑧ □□（し）育係に なる。

⑨ 二人の 末□□（なが）い 幸せを ねがう。

⑩ 持□□（きゅう）走の れんしゅうを する。

⑪ □□（どく）の ある 草を 調べる。

⑫ 図工で 木□□（はん）画を 作る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J5-KJ13　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ11 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ12-081

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼(か)う。

② 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

③ 火災(さい)に そなえて 訓練する。

④ 二人の 末永(ながい) 幸せを ねがう。

⑤ 図書館で 講(こう)えんを 聞く。

⑥ 自分の 考えを 述(の)べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 精(せい)いっぱい 走る。

⑧ 犯(はん)人を さがす 物語を 読む。

⑨ ゲームの はん囲(い)を 決める。

⑩ 野菜を 育てる 有益(えきな) 方法を 調べる。

⑪ 町営(えい)の プールへ 行く。

⑫ 物語に 老婦(ふ)人が 出てくる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-082

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼(か)う。

② 火災(さい)に そなえて 訓練する。

③ 毒(どく)の ある 草を 調べる。

④ おじは 店を 営(いとな)む。

⑤ 町の 医師(し)に 話を 聞く。

⑥ おぼれた 人を 救(すく)う 方法を 学ぶ。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 持久(きゅう)走の れんしゅうを する。

⑧ 精(せい)いっぱい 走る。

⑨ 店の 利益(えき)を 計算する。

⑩ 地いきの 防犯(ぼうはん)パトロールに 参加する。

⑪ 綿(わた)で 雪を 表す。

⑫ 調理の 前に 道具を 殺(さっ)きんする。(くりかえし)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-083

よみがなを かきましょう

① 町営（えい）の プールへ 行く。

② 久（ひさ）しい 間 会わなかった 友に 手紙を 書く。

③ 災害（さい）の 時の 集合場所を 決める。

④ ゲームの はん囲（い）を 決める。

⑤ 犯人（はん）を さがす 物語を 読む。

⑥ 学校で 救急車（きゅう）を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 飼（し）育係に なる。

⑧ 書道の 講師（こうし）に 字を 習う。

⑨ 毎日 読書する 習慣（かん）を つける。

⑩ 毒（どく）の ある 草を 調べる。

⑪ 永久歯（えいきゅうし）を 大切に みがく。

⑫ 食べ物が 少なく しい 国を 調べる。貧（まず）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-084

よみがなを かきましょう

① 家で 金魚を 飼(か)う。

② 新しい 住居(きょ)を 地図で さがす。

③ 永久歯(えいきゅうし)を 大切に みがく。

④ 毎日 読書する 習慣(かん)を つける。

⑤ 精米(せい)した 米を とぐ。

⑥ 調理の 前に 道具を 殺菌(さっきん)する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの はん囲(い)を 決める。

⑧ 町営(えい)の プールへ 行く。

⑨ 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

⑩ 火災(さい)に そなえて 訓練する。

⑪ 綿(めん)の シャツを 着る。

⑫ 町の 人の 職業(しょくぎょう)を 調べる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-085

よみがなを かきましょう

① 新しい くつに 慣(な)れる。

② 店の 利益(えき)を 計算する。

③ 毒(どく)の ある 草を 調べる。

④ 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

⑤ 精米(せい)した 米を とぐ。

⑥ 図書室へ 移(い)動する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ おじは 店を 営(いとな)む。

⑧ 災(さい)害の 時の 集合場所を 決める。

⑨ 犯(はん)人を さがす 物語を 読む。

⑩ 綿(めん)の シャツを 着る。

⑪ 工作の 講(こう)習会に 申しこむ。

⑫ 自分の 考えを 述(の)べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-086

よみがなを かきましょう

① 綿（わた）で 雪を 表す。

② 永久歯（えいきゅうし）を 大切に みがく。

③ 地いきの 防犯（ぼうはん）パトロールに 参加する。

④ 食事の 前に 手を 消毒（どく）する。

⑤ 書道の 講師（こうし）に 字を 習う。

⑥ 家族と お墓（はか）の そうじを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 町（えい）営のプールへ 行く。

⑧ 弟は 家に 居（い）る。

⑨ 野菜を 育てる 有益（えきな） 方法を 調べる。

⑩ 精（せい）米した 米を とぐ。

⑪ 工作の 講（こう）習会に 申しこむ。

⑫ 虫を 殺（ころ）さずに 外へ にがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-087

よみがなを かきましょう

① みんなで 火を 囲(かこ)む。

② 毒(どく)の ある 草を 調べる。

③ 地いきの 防犯(ぼうはん)パトロールに 参加する。

④ 精米(せいまい)した 米を とぐ。

⑤ おじは 店を 営(いとな)む。

⑥ 学校の 職員室(しょくいんしつ)へ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 綿(めん)の シャツを 着る。

⑧ 火災(さいがい)に そなえて 訓練する。

⑨ 野菜を 育てる 有益(ゆうえき)な 方法を 調べる。

⑩ 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

⑪ 新しい 住居(じゅうきょ)を 地図で さがす。

⑫ 家族と お墓(はか)の そうじを する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-088

よみがなを かきましょう

① 精米(せい)した 米を とぐ。

② 永久歯(えいきゅうし)を 大切に みがく。

③ 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

④ 地いきの 防犯(ぼうはん)パトロールに 参加する。

⑤ 災害(さいがい)の 時の 集合場所を 決める。

⑥ 自分の 考えを 述(の)べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図書館で 講(こう)えんを 聞く。

⑧ 毎日 読書する 習慣(かんれい)を つける。

⑨ 家で 金魚を 飼(か)う。

⑩ ゲームの はん 囲(い)を 決める。

⑪ 食事の 前に 手を 消毒(しょうどく)する。

⑫ 図書室へ 移(い)動する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-089

よみがなを かきましょう

① 飼育係に なる。（し）

② 新しい 住居を 地図で さがす。（きょ）

③ 持久走の れんしゅうを する。（きゅう）

④ 綿で 雪を 表す。（わた）

⑤ 書道の 講師に 字を 習う。（こう）（し）

⑥ 調理の 前に 道具を 殺きんする。（さっ）（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ ゲームの はん［囲］を 決める。（い）

⑧ 毎日 読書する 習［慣］を つける。（かん）

⑨ ［精］米した 米を とぐ。（せい）

⑩ 工作の ［講］習会に 申しこむ。（こう）

⑪ 火［災］に そなえて 訓練する。（さい）

⑫ 物語に 老［婦］人が 出てくる。（ふ）（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ12-090

よみがなを かきましょう

① おじは 店を 営(いとな)む。

② 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

③ ゲームの はん囲(い)を 決める。

④ 図書館で 講えん(こう)を 聞く。

⑤ 火災(さい)に そなえて 訓練する。

⑥ 仮(かり)の 名前を つける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 綿(めん)の シャツを 着る。

⑧ 飼(し)育係に なる。

⑨ 二人の 末永(ながい)い 幸せを ねがう。

⑩ 持久(きゅう)走の れんしゅうを する。

⑪ 毒(どく)の ある 草を 調べる。

⑫ 図工で 木版(はん)画を 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ12-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。