J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書係を 務める。

② 公会堂で 音楽を 聞く。

③ 学校の 畑を 耕す。

④ 友だちの さそいを 快く 受ける。

⑤ 気温の 平均を 計算する。

⑥ 永久歯（きゅう）を 大切に みがく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（だん）体で 公園に 入る。

⑧ 車の □□（ねん）料を 入れる。

⑨ むだな 消□（ひ）を へらす。

⑩ 店で 消費（ひ）□□（ぜい）を たしかめる。

⑪ 白い □□（こな）を 水と まぜる。

⑫ 新しい 住□□（きょ）を 地図で さがす。

ふくしゅう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① むだな 消費を へらす。

② 団地の 広場で 遊ぶ。

③ 上級生が 下級生を 導く。

④ 友だちの さそいを 快く 受ける。

⑤ 人工衛星を 本で 調べる。

⑥ 持久走の れんしゅうを する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で □(ぜい)金の 使い道を 学ぶ。

⑧ 学校の □(せい)服を 着る。

⑨ 木の □(えだ)に 鳥が とまる。

⑩ 社会科で 農□(こう)の 歴史(れきし)を 学ぶ。

⑪ 破□(は)(そん)した 道具を 直す。

⑫ 家で 金魚を □(か)う。

ふくしゅう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 車の 燃料を 入れる。

② 食堂で 昼ご飯を 食べる。

③ 店で 消費税を たしかめる。

④ 外国から 輸入した 果物を 食べる。

⑤ 手を あらって 衛生に 気を つける。

⑥ 家で 金魚を 飼う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校の 事□の 仕事を 調べる。

⑧ 白い □を 水と まぜる。

⑨ むだな 消□を へらす。

⑩ 社会科で 農□の 歴史を 学ぶ。

⑪ 先生の 指□を 受ける。

⑫ 新しい くつに □れる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書係を □める。

② □快晴の 空の 下で 遊ぶ。

③ 気温の 平□均を 計算する。

④ 遠足の 要□領を 聞く。

⑤ 破(は)□損した 道具を 直す。

⑥ 町□営の プールへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むだな 消□(ひ)を へらす。

⑧ 学校の 畑□(たがや)を す。

⑨ □(だん)地の 広場で 遊ぶ。

⑩ 手を あらって □(えい)生に 気を つける。

⑪ 時間□(せい)げんの ある ゲームを する。

⑫ 弟は 家に □(い)る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 団地の 広場で 遊ぶ。

② トラックで 輸送する 仕事を 調べる。

③ 旅行の 費用を 計算する。

④ 公会堂で 音楽を 聞く。

⑤ 買いすぎて 損を した。

⑥ 工作の 講習会に 申しこむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 時間（せい）げんの ある ゲームを する。

⑧ （かい）晴の 空の 下で 遊ぶ。

⑨ 車の （ねん）料を 入れる。

⑩ 学校の 事（む）の 仕事を 調べる。

⑪ 学校の 畑を（たがや）す。

⑫ おじは 店を（いとな）む。

ふくしゅう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書係を 務める。

② トラックで 輸送する 仕事を 調べる。

③ 先生が チームを 率いる。

④ 学校で 税金の 使い道を 学ぶ。

⑤ 社会科で 農耕の 歴史を 学ぶ。

⑥ 犯人を さがす 物語を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 人工 □□ 星を 本で 調べる。

⑧ 白い □□ を 水と まぜる。

⑨ 食 □□ で 昼ご飯を 食べる。

⑩ 車の □□ 料を 入れる。

⑪ 友だちの さそいを □□ く 受ける。

⑫ 図書館で □□ えんを 聞く。

ふくしゅう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学校の 畑を 耕す。

② 団体で 公園に 入る。

③ 人工衛星を 本で 調べる。

④ 公会堂で 音楽を 聞く。

⑤ 国の 領土を 地図で 調べる。

⑥ 精いっぱい 走る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの さそいを こころよく 受ける。

⑧ 学校で 税金の 使い道を 学ぶ。

⑨ 時間 せいげんの ある ゲームを する。

⑩ 木の えだに 鳥が とまる。

⑪ 気温の 平 きん を 計算する。

⑫ はん 人を さがす 物語を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① むだな 消費(□)を へらす。

② 公会堂(□)で 音楽を 聞く。

③ 破損(は)した(□) 道具を 直す。

④ 落ちた 枝(□)で 工作を する。

⑤ シュートの 成功率(□)を 調べる。

⑥ 書道の 講師(こう)(□)に 字を 習う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店で 消費(ひ)(□)(ぜい)を たしかめる。

⑧ 学校の (□)(せい)服を 着る。

⑨ 国の (□)(りょう)土を 地図で 調べる。

⑩ 学校の 畑を (□)(たがや)す。

⑪ 落ち葉が (□)(も)える。

⑫ (□)(せい)いっぱい 走る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

J5-KJ13-008

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 花粉を 虫が 運ぶ。

② 社会科で 農耕の 歴史を 学ぶ。

③ 木の 枝に 鳥が とまる。

④ 先生の 指導を 受ける。

⑤ 快晴の 空の 下で 遊ぶ。

⑥ 新しい くつに 慣れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手を あらって 生に 気を つける。

⑧ 落ち葉が える。

⑨ シュートの 成功 を 調べる。

⑩ 地の 広場で 遊ぶ。

⑪ 破 した 道具を 直す。

⑫ 新しい 住 を 地図で さがす。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

J5-KJ13-009

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学校の 畑を 耕す。

② ボールを 均等に 分ける。

③ 学校の 事務の 仕事を 調べる。

④ 学校で 税金の 使い道を 学ぶ。

⑤ 上級生が 下級生を 導く。

⑥ 地いきの 防犯パトロールに 参加する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 人工（えい）星を 本で 調べる。

⑧ シュートの 成功（りつ）を 調べる。

⑨ 学校の（せい）服を 着る。

⑩ 公会（どう）で 音楽を 聞く。

⑪ 国の（りょう）土を 地図で 調べる。

⑫ おじは 店を（いとな）む。（ふくしゅう）

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ13-001

よみがなを かきましょう

① 図書係を 務（つと）める。

② 公会堂（どう）で 音楽を 聞く。

③ 学校の 畑を 耕（たがや）す。

④ 友だちの さそいを 快（こころよ）く 受ける。

⑤ 気温の 平均（きん）を 計算する。

⑥ 永久歯（えいきゅうし）を 大切に みがく。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 団（だん）体で 公園に 入る。

⑧ 車の 燃（ねん）料を 入れる。

⑨ むだな 消費（ひ）を へらす。

⑩ 店で 消費税（ひぜい）を たしかめる。

⑪ 白い 粉（こな）を 水と まぜる。

⑫ 新しい 住居（きょ）を 地図で さがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-002

よみがなを かきましょう

① むだな 消費(ひ)を へらす。

② 団地(だん)の 広場で 遊ぶ。

③ 上級生が 下級生を 導(みちび)く。

④ 友だちの さそいを 快(こころよ)く 受ける。

⑤ 人工衛星(えい)を 本で 調べる。

⑥ 持久走の れんしゅう(きゅう)を する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で 税(ぜい)金の 使い道を 学ぶ。

⑧ 学校の 制(せい)服を 着る。

⑨ 木の 枝(えだ)に 鳥が とまる。

⑩ 社会科で 農耕(こう)の 歴史(れきし)を 学ぶ。

⑪ 破損(はそん)した 道具を 直す。

⑫ 家で 金魚を 飼(か)う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-003

よみがなを かきましょう

① 車の 燃料（ねんりょう）を 入れる。

② 食堂（しょくどう）で 昼ご飯を 食べる。

③ 店で 消費税（しょうひぜい）を たしかめる。

④ 外国から 輸入（ゆにゅう）した 果物を 食べる。

⑤ 手を あらって 衛生（えいせい）に 気を つける。

⑥ 家で 金魚を 飼（か）う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校の 事務（じむ）の 仕事を 調べる。

⑧ 白い 粉（こな）を 水と まぜる。

⑨ むだな 消費（しょうひ）を へらす。

⑩ 社会科で 農耕（のうこう）の 歴史（れきし）を 学ぶ。

⑪ 先生の 指導（しどう）を 受ける。

⑫ 新しい くつに 慣（な）れる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-004

よみがなを かきましょう

① 図書係を 務(つと)める。

② 快晴(かいせい)の 空の 下で 遊ぶ。

③ 気温の 平均(へいきん)を 計算する。

④ 遠足の 要領(ようりょう)を 聞く。

⑤ 破損(はそん)した 道具を 直す。

⑥ 町営(えいえい)の プールへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むだな 消費(ひ)を へらす。

⑧ 学校の 畑を 耕(たがや)す。

⑨ 団(だん)地の 広場で 遊ぶ。

⑩ 手を あらって 生に 気を つける。衛(えい)

⑪ 時間制(せい)げんの ある ゲームを する。

⑫ 弟は 家に 居(い)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-005

よみがなを かきましょう

① 団地（だん）の 広場で 遊ぶ。

② トラックで 輸送（ゆ）する 仕事を 調べる。

③ 旅行の 費用（ひ）を 計算する。

④ 公会堂（どう）で 音楽を 聞く。

⑤ 買いすぎて 損（そん）を した。

⑥ 工作の 講習会（こう）に 申しこむ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 時間（せい）げんの ある ゲームを する。

⑧ 快（かい）晴の 空の 下で 遊ぶ。

⑨ 車の 燃（ねん）料を 入れる。

⑩ 学校の 事務（む）の 仕事を 調べる。

⑪ 学校の 畑を 耕（たがや）す。

⑫ おじは 店を 営（いとな）む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-006

よみがなを かきましょう

① 図書係を 務(つと)める。

② トラックで 輸(ゆ)送する 仕事を 調べる。

③ 先生が チームを 率(ひき)いる。

④ 学校で 税金(ぜいきん)の 使い道を 学ぶ。

⑤ 社会科で 農耕(こうれきし)の 歴史を 学ぶ。

⑥ 犯人(はんにん)を さがす 物語を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 人工 衛(えい)星を 本で 調べる。

⑧ 白い 粉(こな)を 水と まぜる。

⑨ 食堂(どう)で 昼ご飯を 食べる。

⑩ 車の 燃(ねん)料を 入れる。

⑪ 友だちの さそいを 快(こころよ)く 受ける。

⑫ 図書館で 講(こう)えんを 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-007

よみがなを かきましょう

① 学校の 畑を 耕す。（たがや）

② 団体で 公園に 入る。（だん）

③ 人工衛星を 本で 調べる。（えい）

④ 公会堂で 音楽を 聞く。（どう）

⑤ 国の 領土を 地図で 調べる。（りょう）

⑥ 精いっぱい 走る。（せい）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 友だちの さそいを 快く（こころよ）受ける。

⑧ 学校で 税金（ぜい）の 使い道を 学ぶ。

⑨ 時間制（せい）げんの ある ゲームを する。

⑩ 木の 枝（えだ）に 鳥が とまる。

⑪ 気温の 平均（きん）を 計算する。

⑫ 犯人（はん）を さがす 物語を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-008

よみがなを かきましょう

① むだな 消費(ひ)を へらす。

② 公会堂(どう)で 音楽を 聞く。

③ 破損(はそん)した 道具を 直す。

④ 落ちた 枝(えだ)で 工作を する。

⑤ シュートの 成功率(りつ)を 調べる。

⑥ 書道の 講師(こうし)に 字を 習う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 店で 消費(ひ)税(ぜい)を たしかめる。

⑧ 学校の 制(せい)服を 着る。

⑨ 国の 領(りょう)土を 地図で 調べる。

⑩ 学校の 畑を 耕(たがや)す。

⑪ 落ち葉が 燃(も)える。

⑫ 精(せい)いっぱい 走る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-009

よみがなを かきましょう

① 花粉（ふん）を 虫が 運ぶ。

② 社会科で 農耕（こうれきし）の 歴史を 学ぶ。

③ 木の 枝（えだ）に 鳥が とまる。

④ 先生の 指導（どう）を 受ける。

⑤ 快晴（かい）の 空の 下で 遊ぶ。

⑥ 新しい くつに 慣（な）れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 手を あらって 生に 気を つける。衛（えい）

⑧ 落ち葉が 燃（も）える。

⑨ シュートの 成功率（りつ）を 調べる。

⑩ 団（だん）地の 広場で 遊ぶ。

⑪ 破（は）損（そん）した 道具を 直す。

⑫ 新しい 住居（きょ）を 地図で さがす。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J5-KJ13-010

よみがなを かきましょう

① 学校の 畑を 耕す。（たがや）

② ボールを 均等に 分ける。（きん）

③ 学校の 事務の 仕事を 調べる。（む）

④ 学校で 税金の 使い道を 学ぶ。（ぜい）

⑤ 上級生が 下級生を 導く。（みちび）

⑥ 地いきの 防犯（ぼう）パトロールに 参加（はん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 人工 衛（えい）星を 本で 調べる。

⑧ シュートの 成功 率（りつ）を 調べる。

⑨ 学校の 制（せい）服を 着る。

⑩ 公会 堂（どう）で 音楽を 聞く。

⑪ 国の 領（りょう）土を 地図で 調べる。

⑫ おじは 店を 営（いとな）む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。