J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図書係を □める。

② □快晴の 空の 下で 遊ぶ。

③ 気温の 平□均を 計算する。

④ 遠足の 要□領を 聞く。

⑤ 破(は)□損した 道具を 直す。

⑥ 町□営の プールへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むだな 消(ひ)□を へらす。

⑧ 学校の 畑(たがや)□を □す。

⑨ □(だん)地の 広場で 遊ぶ。

⑩ 手を あらって □(えい)生に 気を つける。

⑪ 時間□(せい)げんの ある ゲームを する。

⑫ 弟は 家に □(い)る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ13-004

よみがなを かきましょう

① 図書係を 務(つと)める。

② 快晴(かいせい)の 空の 下で 遊ぶ。

③ 気温の 平均(へいきん)を 計算する。

④ 遠足の 要領(ようりょう)を 聞く。

⑤ 破損(はそん)した 道具を 直す。

⑥ 町営(えいえい)の プールへ 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ むだな 消費(しょうひ)を へらす。

⑧ 学校の 畑を 耕(たがや)す。

⑨ 団(だん)地の 広場で 遊ぶ。

⑩ 手を あらって 生に 気を つける。衛(えい)

⑪ 時間制(じかんせい)げんの ある ゲームを する。

⑫ 弟は 家に 居(い)る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。