J5-KJ13 こくご 5年の かん字 13

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① □体で 公園に 入る。

② 人工□星を 本で 調べる。

③ ボールを 均等に □ける。

④ 先生の 指導を □ける。

⑤ 学校の 事務の □仕事を 調べる。

⑥ 地いきの 防犯パトロールに 参加する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 学校で □金の 使い道を 学ぶ。（ぜい）

⑧ 旅行の □用を 計算する。（ひ）

⑨ 白い □を 水と まぜる。（こな）

⑩ 木の □に 鳥が とまる。（えだ）

⑪ 友だちの さそいを □く 受ける。（こころよ）

⑫ ゲームの はん□を 決める。（い）

（ふくしゅう）

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ01　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ12 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J5-KJ13-090

よみがなを かきましょう

① 団体（だん）で 公園に 入る。

② 人工衛星（えい）を 本で 調べる。

③ ボールを 均等（きん）に 分ける。

④ 先生の 指導（どう）を 受ける。

⑤ 学校の 事務（む）の 仕事を 調べる。

⑥ 地いきの 防犯（ぼうはん）パトロールに 参加する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校で 税（ぜい）金の 使い道を 学ぶ。

⑧ 旅行の 費（ひ）用を 計算する。

⑨ 白い 粉（こな）を 水と まぜる。

⑩ 木の 枝（えだ）に 鳥が とまる。

⑪ 友だちの さそいを 快（こころよ）く 受ける。

⑫ ゲームの はん囲（い）を 決める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J5-KJ13-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。