J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 給食の 前に 手を 洗う。□

② 遠くを 見て 視力を 調べる。□

③ 理科で 光の 反射を 調べる。□

④ 雪が 降る □ 日は 手ぶくろを する。

⑤ ともだちとは 異なる □ 考えを 書く。

⑥ ともだちの 努力を 認める。□

かん字を かきましょう

⑦ 公園の 石□（だん）に すわる。

⑧ 理科で □（さ）鉄を 集める。

⑨ □（じゅん）すいに 音楽を 聞く。

⑩ 走る 前に □（はら）を さわる。

⑪ バスを □（お）りる。

⑫ 家の 前の □（なみ）木を 見る。

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① バスを 降りる。

② ともだちとは 異なる 考えを 書く。

③ 給食の 前に 手を 洗う。

④ 校庭の 砂で 山を 作る。

⑤ ともだちの 努力を 認める。

⑥ 家の 前の 並木を 見る。

かん字を かきましょう

⑦ □□(じゅん)に 音楽を 聞く。

⑧ テレビの □□(し)ちょう時間を 決める。

⑨ 走る 前に □□(はら)を さわる。

⑩ 理科で 光の 反□□(しゃ)を 調べる。

⑪ 階□□(だん)を ゆっくり 上がる。

⑫ 理科で □□(さ)鉄を 集める。

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 山の 降水量を 調べる。

② 的を 射る ゲームで 遊ぶ。

③ ともだちの 努力を 認める。

④ テレビの 視ちょう時間を 決める。

⑤ 階段を ゆっくり 上がる。

⑥ 校庭の 砂で 山を 作る。

かん字を かきましょう

⑦ 本を たなに □(なら) べる。

⑧ 公園の 石 □(だん) に すわる。

⑨ 家で □(せん) たくを てつだう。

⑩ 二つの 葉の 差 □(い) を 調べる。

⑪ □(じゅん) すいに 音楽を 聞く。

⑫ 走る 前に □(はら) を さわる。

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園の 石段に すわる。

② 遠くを 見て 視力を 調べる。

③ 家の 前の 並木を 見る。

④ ともだちの 努力を 認める。

⑤ 校庭の 砂で 山を 作る。

⑥ 雪が 降る 日は 手ぶくろを する。

かん字を かきましょう

⑦ 的を □□ る ゲームで 遊ぶ。（い）

⑧ 山の □□ 水量を 調べる。（こう）

⑨ ともだちとは □□ なる 考えを 書く。（こと）

⑩ 走る 前に □□ を さわる。（はら）

⑪ 家で □□ たくを てつだう。（せん）

⑫ □□ すいに 音楽を 聞く。（じゅん）

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 走る 前に 腹を さわる。

② ともだちの 努力を 認める。

③ 給食の 前に 手を 洗う。

④ 階段を ゆっくり 上がる。

⑤ テレビの 視ちょう時間を 決める。

⑥ 二つの 葉の 差異を 調べる。

かん字を かきましょう

⑦ 公園の 石□(だん)に すわる。

⑧ 的を □(い)る ゲームで 遊ぶ。

⑨ 工作で □(じゅん)白の 紙を 選ぶ。

⑩ 理科で □(さ)鉄を 集める。

⑪ 本を たなに □(なら)べる。

⑫ バスを □(お)りる。

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園の 石段に すわる。

② 家の 前の 並木を 見る。

③ 給食の 前に 手を 洗う。

④ 走る 前に 腹を さわる。

⑤ 校庭の 砂で 山を 作る。

⑥ 二つの 葉の 差異を 調べる。

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 作品だと □(みと) める。

⑧ 山の □(こう) 水量を 調べる。

⑨ 家で □(せん) たくを てつだう。

⑩ 遠くを 見て □(し) 力を 調べる。

⑪ 工作で □(じゅん) 白の 紙を 選ぶ。

⑫ 的を □(い) る ゲームで 遊ぶ。

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ともだちと 並ぶ。□

② 雪が 降る □ 日は 手ぶくろを する。

③ ともだちの 努力を 認める。□

④ 給食の 前に 手を 洗う。□

⑤ 二つの 葉の 差異を □ 調べる。

⑥ 純すいに □ 音楽を 聞く。

かん字を かきましょう

⑦ 遠くを 見て □(し) 力を 調べる。

⑧ 階 □(だん) を ゆっくり 上がる。

⑨ 山の □(こう) 水量を 調べる。

⑩ □(ふく) 式の こきゅうを 練習する。

⑪ 校庭の □(すな) で 山を 作る。

⑫ 理科で 光の 反 □(しゃ) を 調べる。

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を たなに 並べる。（　）

② 遠くを 見て 視力を 調べる。（　）

③ ともだちとは 異なる（　）考えを 書く。

④ 自分の 作品だと 認める。（　）

⑤ 給食の 前に 手を 洗う。（　）

⑥ 工作で 純白の（　）紙を 選ぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 公園の 石□（だん）に すわる。

⑧ バスを □（お）りる。

⑨ 二つの 葉の 差□（い）を 調べる。

⑩ 理科で 光の 反□（しゃ）を 調べる。

⑪ 走る 前に □（はら）を さわる。

⑫ 理科で □（さ）鉄を 集める。

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ02　／　○ → もう1まい　／　△ → J5-KJ13 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を たなに 並べる。

② 純すいに 音楽を 聞く。

③ 的を 射る ゲームで 遊ぶ。

④ 給食の 前に 手を 洗う。

⑤ ともだちとは 異なる 考えを 書く。

⑥ 理科で 砂鉄を 集める。

かん字を かきましょう

⑦ □(だん)を ゆっくり 上がる。

⑧ 山の □(こう)水量を 調べる。

⑨ 家で □(せん)たくを てつだう。

⑩ 自分の 作品だと □(みと)める。

⑪ 走る 前に □(はら)を さわる。

⑫ 遠くを 見て □(し)力を 調べる。

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 公園の 石段に すわる。

② テレビの 視ちょう時間を 決める。

③ ともだちの 努力を 認める。

④ 給食の 前に 手を 洗う。

⑤ 雪が 降る 日は 手ぶくろを する。

⑥ 家の 前の 並木を 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 校庭の □（すな）で 山を 作る。

⑧ バスを □（お）りる。

⑨ ともだちとは □（こと）なる 考えを 書く。

⑩ 的を □（い）る ゲームで 遊ぶ。

⑪ 工作で □（じゅん）白の 紙を 選ぶ。

⑫ 走る 前に □（はら）を さわる。

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J6-KJ01 こくご 6年の かん字 01

こたえ　J6-KJ01-001

よみがなを かきましょう

① 給食の 前に 手を 洗(あら)う。

② 遠くを 見て 視力(しりょく)を 調べる。

③ 理科で 光の 反射(しゃ)を 調べる。

④ 雪が 降(ふ)る 日は 手ぶくろを する。

⑤ ともだちとは 異(こと)なる 考えを 書く。

⑥ ともだちの 努力を 認(みと)める。

かん字を かきましょう

⑦ 公園の 石段(だん)に すわる。

⑧ 理科で 砂(さ)鉄を 集める。

⑨ 純(じゅん)すいに 音楽を 聞く。

⑩ 走る 前に 腹(はら)を さわる。

⑪ バスを 降(お)りる。

⑫ 家の 前の 並(なみ)木を 見る。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-002

よみがなを かきましょう

① バスを 降(お)りる。

② ともだちとは 異(こと)なる 考えを 書く。

③ 給食の 前に 手を 洗(あら)う。

④ 校庭の 砂(すな)で 山を 作る。

⑤ ともだちの 努力を 認(みと)める。

⑥ 家の 前の 並木(なみ)を 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 純(じゅん)すいに 音楽を 聞く。

⑧ テレビの ちょう時間を 視(し)決める。

⑨ 走る 前に 腹(はら)を さわる。

⑩ 理科で 光の 反射(しゃ)を 調べる。

⑪ 階段(だん)を ゆっくり 上がる。

⑫ 理科で 砂(さ)鉄を 集める。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-003

よみがなを かきましょう

① 山の 降水量（こう）を 調べる。

② 的を 射る（い） ゲームで 遊ぶ。

③ ともだちの 努力を 認める（みと）。

④ テレビの 視（し）ちょう時間を 決める。

⑤ 階段（だん）を ゆっくり 上がる。

⑥ 校庭の 砂（すな）で 山を 作る。

かん字を かきましょう

⑦ 本を たなに 並（なら）べる。

⑧ 公園の 石段（だん）に すわる。

⑨ 家で 洗（せん）たくを てつだう。

⑩ 二つの 葉の 差異（い）を 調べる。

⑪ 純（じゅん）すいに 音楽を 聞く。

⑫ 走る 前に 腹（はら）を さわる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-004

よみがなを かきましょう

① 公園の 石段(だん)に すわる。

② 遠くを 見て 視力(し)を 調べる。

③ 家の 前の 並木(なみ)を 見る。

④ ともだちの 努力を 認(みと)める。

⑤ 校庭の 砂(すな)で 山を 作る。

⑥ 雪が 降(ふ)る 日は 手ぶくろを する。

かん字を かきましょう

⑦ 的を 射(い)る ゲームで 遊ぶ。

⑧ 山の 降(こう)水量を 調べる。

⑨ ともだちとは 異(こと)なる 考えを 書く。

⑩ 走る 前に 腹(はら)を さわる。

⑪ 家で 洗(せん)たくを てつだう。

⑫ 純(じゅん)すいに 音楽を 聞く。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-005

よみがなを かきましょう

① 走る 前に 腹(はら)を さわる。

② ともだちの 努力を 認(みと)める。

③ 給食の 前に 手を 洗(あら)う。

④ 階段(だん)を ゆっくり 上がる。

⑤ テレビの 視(し)ちょう時間を 決める。

⑥ 二つの 葉の 差異(い)を 調べる。

かん字を かきましょう

⑦ 公園の 石段(だん)に すわる。

⑧ 的を 射(い)る ゲームで 遊ぶ。

⑨ 工作で 純(じゅん)白の 紙を 選ぶ。

⑩ 理科で 砂(さ)鉄を 集める。

⑪ 本を たなに 並(なら)べる。

⑫ バスを 降(お)りる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-006

よみがなを かきましょう

① 公園の 石段(だん)に すわる。

② 家の 前の 並木(なみ)を 見る。

③ 給食の 前に 手を 洗(あら)う。

④ 走る 前に 腹(はら)を さわる。

⑤ 校庭の 砂(すな)で 山を 作る。

⑥ 二つの 葉の 差異(い)を 調べる。

かん字を かきましょう

⑦ 自分の 作品だと 認(みと)める。

⑧ 山の 降(こう)水量を 調べる。

⑨ 家で 洗(せん)たくを てつだう。

⑩ 遠くを 見て 視(し)力を 調べる。

⑪ 工作で 純(じゅん)白の 紙を 選ぶ。

⑫ 的を 射(い)る ゲームで 遊ぶ。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-007

よみがなを かきましょう

① ともだちと 並ぶ。（なら）

② 雪が 降る（ふ） 日は 手ぶくろを する。

③ ともだちの 努力を 認める。（みと）

④ 給食の 前に 手を 洗う。（あら）

⑤ 二つの 葉の 差異（い）を 調べる。

⑥ 純すいに（じゅん） 音楽を 聞く。

かん字を かきましょう

⑦ 遠くを 見て 視（し）力を 調べる。

⑧ 階段（だん）を ゆっくり 上がる。

⑨ 山の 降（こう）水量を 調べる。

⑩ 腹（ふく）式の こきゅうを 練習する。

⑪ 校庭の 砂（すな）で 山を 作る。

⑫ 理科で 光の 反射（しゃ）を 調べる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-008

よみがなを かきましょう

① 本を たなに 並(なら)べる。

② 遠くを 見て 視力(しりょく)を 調べる。

③ ともだちとは 異(こと)なる 考えを 書く。

④ 自分の 作品だと 認(みと)める。

⑤ 給食の 前に 手を 洗(あら)う。

⑥ 工作で 純白(じゅんぱく)の 紙を 選ぶ。

かん字を かきましょう

⑦ 公園の 石段(だん)に すわる。

⑧ バスを 降(お)りる。

⑨ 二つの 葉の 差異(さい)を 調べる。

⑩ 理科で 光の 反射(はんしゃ)を 調べる。

⑪ 走る 前に 腹(はら)を さわる。

⑫ 理科で 砂鉄(さてつ)を 集める。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-009

よみがなを かきましょう

① 本を たなに 並(なら)べる。

② 純(じゅん)すいに 音楽を 聞く。

③ 的を 射(い)る ゲームで 遊ぶ。

④ 給食の 前に 手を 洗(あら)う。

⑤ ともだちとは 異(こと)なる 考えを 書く。

⑥ 理科で 砂鉄(さ)を 集める。

かん字を かきましょう

⑦ 階段(だん)を ゆっくり 上がる。

⑧ 山の 降(こう)水量を 調べる。

⑨ 家で 洗(せん)たくを てつだう。

⑩ 自分の 作品だと 認(みと)める。

⑪ 走る 前に 腹(はら)を さわる。

⑫ 遠くを 見て 視(し)力を 調べる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ01-010

よみがなを かきましょう

① 公園の 石段(だん)に すわる。

② テレビの 視(し)ちょう時間を 決める。

③ ともだちの 努力を 認(みと)める。

④ 給食の 前に 手を 洗(あら)う。

⑤ 雪が 降(ふ)る 日は 手ぶくろを する。

⑥ 家の 前の 並木(なみ)を 見る。

かん字を かきましょう

⑦ 校庭の 砂(すな)で 山を 作る。

⑧ バスを 降(お)りる。

⑨ ともだちとは 異(こと)なる 考えを 書く。

⑩ 的を 射(い)る ゲームで 遊ぶ。

⑪ 工作で 純(じゅん)白の 紙を 選ぶ。

⑫ 走る 前に 腹(はら)を さわる。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ01-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。