J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 承(　　)だくを もらう。

② けがの 処置(　　)を して もらう。

③ 早く 就しんする(　　)日を 決める。

④ 先生の 指示に 従順(　　)に 動く。

⑤ (　　)我らの チームで 力を 合わせる。

⑥ 紙を つないで 地図を 拡大する(　　)。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 音楽の せん□(りつ)を 口ずさむ。

⑧ お世話に なった 人の □(おん)を 思う。

⑨ げきで 王様が 争いを □(さば)く。

⑩ 小□(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑪ □(はい)の はたらきを ノートに まとめる。

⑫ 池に 空が □(うつ)る。

ふくしゅう

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級の 規律を 守る。

② ごみの 処理を 家族で 考える。

③ 計算で 頭脳を はたらかせる。

④ 遊びの ルールに 従う。

⑤ 我らの チームで 力を 合わせる。

⑥ 話の 展開を 予想する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 食べ物が □(い) に 入る 様子を 学ぶ。

⑧ 町の 伝□(しょう) を 本で 読む。

⑨ 早く □(しゅう) しんする 日を 決める。

⑩ げきで 王様が 争いを □(さば) く。

⑪ 走った 後の 心□(ぞう) の 音を 聞く。

⑫ 地□(いき) の そうじに 参加する。

ふくしゅう

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 承だくを もらう。

② 家族の 就職の 話を 聞く。

③ 計算で 頭脳を はたらかせる。

④ 臓器の 位置を 図で 調べる。

⑤ 腸の 長さを 本で 調べる。

⑥ 地図で 学校の 区域を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生への （おん）返しに 手紙を 書く。

⑧ 市の 図書室の （りん）時休業を 調べる。

⑨ （われ）らの チームで 力を 合わせる。

⑩ 自分を （りっ）する 気持ちで 練習する。

⑪ 家庭科で （さい）ほう道具を 出す。

⑫ ノートを （らん）ぼうに あつかわない。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① けがの 処置を して もらう。

② 早く 就しんする 日を 決める。

③ 食べ物が 胃に 入る 様子を 学ぶ。

④ 市の 図書室の 臨時休業を 調べる。

⑤ げきで 王様が 争いを 裁く。

⑥ 朝の 風で かみが 乱れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 走った 後の 心ぞうの 音を 聞く。

⑧ 小ちょうの はたらきを 発表する。

⑨ 台所で 水じょうき気を 見つける。

⑩ 先生の 指示に じゅん順に 動く。

⑪ 図で はい□の 位置を 指す。

⑫ 池に 空が うつ□る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図で 肺の 位置を 指す。

② 家庭科で 裁ほう道具を 出す。

③ 脳の はたらきを 本で 調べる。

④ 先生に 承だくを もらう。

⑤ 音楽の せん律を 口ずさむ。

⑥ 家の 冷蔵庫に 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑧ 遠足の 日は □□(りん)時の バスに 乗る。

⑨ 図に □□(い)の かたちを かく。

⑩ 先生の 指示に □□(じゅう)順に 動く。

⑪ お世話に なった 人の □□(おん)を 思う。

⑫ 使わない 紙を □□(す)てる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① けがの 処置を して もらう。

② お世話に なった 人の 恩を 思う。

③ 台所で 水蒸気を 見つける。

④ 腸の 長さを 本で 調べる。

⑤ 早く 就しんする 日を 決める。

⑥ 背中を まっすぐ のばす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきで 王様が 争いを □(さば)く。

⑧ 走った 後の 心□(ぞう)の 音を 聞く。

⑨ 計算で 頭□(のう)を はたらかせる。

⑩ □(われ)先にと 出ないで 順を 待つ。

⑪ □(はい)の はたらきを ノートに まとめる。

⑫ ノートを □(らん)ぼうに あつかわない。

ふくしゅう

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図に 胃の □ かたちを かく。

② 計算で 頭脳を □ はたらかせる。

③ □ 我らの チームで 力を 合わせる。

④ ごみの □ 処理を 家族で 考える。

⑤ 自分を □ 律する 気持ちで 練習する。

⑥ 家の 冷蔵庫に □ 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本で □（じょう） 気機関車を 調べる。

⑧ 早く □（しゅう） しんする 日を 決める。

⑨ お世話に なった 人の □（おん） を 思う。

⑩ 先生の 指示に □（じゅう） 順に 動く。

⑪ 図で □（はい） の 位置を 指す。

⑫ 会場の □（かく） 張を てつだう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家庭科で 裁ほう道具を 出す。

② 自分を 律する 気持ちで 練習する。

③ 脳の はたらきを 本で 調べる。

④ 我先にと 出ないで 順を 待つ。

⑤ 先生への 恩返しに 手紙を 書く。

⑥ 地域の そうじに 参加する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 台所で 水□(じょう)気を 見つける。

⑧ □(はい)の はたらきを ノートに まとめる。

⑨ 走った 後の 心□(ぞう)の 音を 聞く。

⑩ 食べ物が □(い)に 入る 様子を 学ぶ。

⑪ 遠足の 日は □(りん)時の バスに 乗る。

⑫ 休みの 日に ともだちを □(たず)ねる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 台所で 水蒸気を 見つける。

② ごみの 処理を 家族で 考える。

③ 自分を 律する 気持ちで 練習する。

④ 家庭科で 裁ほう道具を 出す。

⑤ 腸の 長さを 本で 調べる。

⑥ 家の 冷蔵庫に 牛にゅうを 入れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図で □(はい) の 位置を 指す。

⑧ 食べ物が □(い) に 入る 様子を 学ぶ。

⑨ 計算で 頭 □(のう) を はたらかせる。

⑩ 遠足の 日は □(りん) 時の バスに 乗る。

⑪ □(われ) らの チームで 力を 合わせる。

⑫ 話の □(てん) 開を 予想する。

ふくしゅう

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図で 肺の 位置を 指す。

② 遊びの ルールに 従う。

③ 自分を 律する 気持ちで 練習する。

④ 我らの チームで 力を 合わせる。

⑤ ごみの 処理を 家族で 考える。

⑥ 話の 展開を 予想する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 日は □□(りん)時の バスに 乗る。

⑧ 家族の □□(しゅう)職の 話を 聞く。

⑨ げきで 王様が 争いを □□(さば)く。

⑩ 計算で 頭を □□(のう)を はたらかせる。

⑪ 走った 後の 心□□(ぞう)の 音を 聞く。

⑫ 学級日□□(し)に 出来事を 書く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ03-011

よみがなを かきましょう

① 先生に 承(しょう)だくを もらう。

② けがの 処置(しょ)を して もらう。

③ 早く 就(しゅう)しんする 日を 決める。

④ 先生の 指示に 従順(じゅう)に 動く。

⑤ 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑥ 紙を つないで 地図を 拡大(かく)する。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 音楽の せん律(りつ)を 口ずさむ。

⑧ お世話に なった 人の 恩(おん)を 思う。

⑨ げきで 王様が 争いを 裁(さば)く。

⑩ 小腸(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑪ 肺(はい)の はたらきを ノートに まとめる。

⑫ 池に 空が 映(うつ)る。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-011）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-012

よみがなを かきましょう

① 学級の 規律（りつ）を 守る。

② ごみの 処理（しょり）を 家族で 考える。

③ 計算で 頭脳（のう）を はたらかせる。

④ 遊びの ルールに 従（したが）う。

⑤ 我（われ）らの チームで 力を 合わせる。

⑥ 話の 展開（てんかい）を 予想する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 食べ物が 胃（い）に 入る 様子を 学ぶ。

⑧ 町の 伝承（でんしょう）を 本で 読む。

⑨ 早く 就（しゅう）しんする 日を 決める。

⑩ げきで 王様が 争いを 裁（さば）く。

⑪ 走った 後の 心臓（しんぞう）の 音を 聞く。

⑫ 地域（いき）の そうじに 参加する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-012）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-013

よみがなを かきましょう

① 先生に 承(しょう)だくを もらう。

② 家族の 就職(しゅうしょく)の 話を 聞く。

③ 計算で 頭脳(のう)を はたらかせる。

④ 臓器(ぞうき)の 位置を 図で 調べる。

⑤ 腸(ちょう)の 長さを 本で 調べる。

⑥ 地図で 学校の 区域(いき)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 先生への 恩(おん)返しに 手紙を 書く。

⑧ 市の 図書室の 時休業を 調べる。臨(りん)

⑨ 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑩ 自分を する 気持ちで 律(りっ)する 練習する。

⑪ 家庭科で 裁(さい)ほう道具を 出す。

⑫ ノートを ぼうに 乱(らん)あつかわない。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-013）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-014

よみがなを かきましょう

① けがの 処置（しょ）を して もらう。

② 早く 就（しゅう）しんする 日を 決める。

③ 食べ物が 胃（い）に 入る 様子を 学ぶ。

④ 市の 図書室の 臨時休業（りん）を 調べる。

⑤ げきで 王様が 争いを 裁（さば）く。

⑥ 朝の 風で かみが 乱（みだ）れる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 走った 後の 心臓（ぞう）の 音を 聞く。

⑧ 小腸（ちょう）の はたらきを 発表する。

⑨ 台所で 水蒸（じょう）気を 見つける。

⑩ 先生の 指示に 従（じゅう）順に 動く。

⑪ 図で 肺（はい）の 位置を 指す。

⑫ 池に 空が 映（うつ）る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-014）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-015

よみがなを かきましょう

① 図で 肺(はい)の 位置を 指す。

② 家庭科で 裁(さい)ほう道具を 出す。

③ 脳(のう)の はたらきを 本で 調べる。

④ 先生に 承(しょう)だくを もらう。

⑤ 音楽の せん律(りつ)を 口ずさむ。

⑥ 家の 冷蔵庫(ぞう)に 牛にゅうを 入れる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑧ 遠足の 日は 臨(りん)時の バスに 乗る。

⑨ 図に 胃(い)の かたちを かく。

⑩ 先生の 指示に 従(じゅう)順に 動く。

⑪ お世話に なった 人の 恩(おん)を 思う。

⑫ 使わない 紙を 捨(す)てる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-015）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-016

よみがなを かきましょう

① けがの 処置（しょ）を して もらう。

② お世話に なった 人の 恩（おん）を 思う。

③ 台所で 水蒸気（じょうき）を 見つける。

④ 腸（ちょう）の 長さを 本で 調べる。

⑤ 早く 就（しゅう）しんする 日を 決める。

⑥ 背中（せ）を まっすぐ のばす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきで 王様が 争いを 裁（さば）く。

⑧ 走った 後の 心臓（ぞう）の 音を 聞く。

⑨ 計算で 頭脳（のう）を はたらかせる。

⑩ 我（われ）先にと 出ないで 順を 待つ。

⑪ 肺（はい）の はたらきを ノートに まとめる。

⑫ ノートを ぼうに 乱（らん）あつかわない。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-016）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-017

よみがなを かきましょう

① 図に 胃(い)の かたちを かく。

② 計算で 頭脳(のう)を はたらかせる。

③ 我ら(われ)の チームで 力を 合わせる。

④ ごみの 処理(しょ)を 家族で 考える。

⑤ 自分を 律(りっ)する 気持ちで 練習する。

⑥ 家の 冷蔵庫(ぞう)に 牛にゅうを 入れる。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 本で 蒸(じょう)気機関車を 調べる。

⑧ 早く 就(しゅう)しんする 日を 決める。

⑨ お世話に なった 人の 恩(おん)を 思う。

⑩ 先生の 指示に 従(じゅう)順に 動く。

⑪ 図で 肺(はい)の 位置を 指す。

⑫ 会場の 拡(かく)張を てつだう。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-017）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-018

よみがなを かきましょう

① 家庭科で 裁（さい）ほう道具を 出す。

② 自分を 律（りっ）する 気持ちで 練習する。

③ 脳（のう）の はたらきを 本で 調べる。

④ 我先（われ）にと 出ないで 順を 待つ。

⑤ 先生への 恩返（おん）しに 手紙を 書く。

⑥ 地域（いき）の そうじに 参加する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 台所で 水蒸（じょう）気を 見つける。

⑧ 肺（はい）の はたらきを ノートに まとめる。

⑨ 走った 後の 心臓（ぞう）の 音を 聞く。

⑩ 食べ物が 胃（い）に 入る 様子を 学ぶ。

⑪ 遠足の 日は 臨（りん）時の バスに 乗る。

⑫ 休みの 日に ともだちを 訪（たず）ねる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-018）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-019

よみがなを かきましょう

① 台所で 水蒸気(じょう)を 見つける。

② ごみの 処理(しょ)を 家族で 考える。

③ 自分を 律(りっ)する 気持ちで 練習する。

④ 家庭科で 裁(さい)ほう道具を 出す。

⑤ 腸(ちょう)の 長さを 本で 調べる。

⑥ 家の 冷蔵庫(ぞう)に 牛にゅうを 入れる。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 図で 肺(はい)の 位置を 指す。

⑧ 食べ物が 胃(い)に 入る 様子を 学ぶ。

⑨ 計算で 頭脳(のう)を はたらかせる。

⑩ 遠足の 日は 臨(りん)時の バスに 乗る。

⑪ 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑫ 話の 展(てん)開を 予想する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-019）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-020

よみがなを かきましょう

① 図で 肺(はい)の 位置を 指す。

② 遊びの ルールに 従(したが)う。

③ 自分を 律(りっ)する 気持ちで 練習する。

④ 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑤ ごみの 処理(しょ)を 家族で 考える。

⑥ 話の 展開(てん)を 予想する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 日は 臨(りん)時の バスに 乗る。

⑧ 家族の 就(しゅう)職の 話を 聞く。

⑨ げきで 王様が 争いを 裁(さば)く。

⑩ 計算で 頭脳(のう)を はたらかせる。

⑪ 走った 後の 心臓(ぞう)の 音を 聞く。

⑫ 学級日誌(し)に 出来事を 書く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-020）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。