J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本で 蒸気機関車を 調べる。

② 走った 後の 心臓の 音を 聞く。

③ 我らの チームで 力を 合わせる。

④ 遠足の 日は 臨時の バスに 乗る。

⑤ お世話に なった 人の 恩を 思う。

⑥ 図書室で 雑誌を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家庭科で □(さい)ほう道具を 出す。

⑧ ごみの □(しょ)理を 家族で 考える。

⑨ 家族の □(しゅう)職の 話を 聞く。

⑩ 小□(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑪ □(のう)の はたらきを 本で 調べる。

⑫ ともだちと □(えい)画を 見る。

ふくしゅう

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 承だくを もらう。

② 家族の 就職の 話を 聞く。

③ 小腸の はたらきを 発表する。

④ けがの 処置を して もらう。

⑤ 先生の 指示に 従順に 動く。

⑥ 使わない 紙を 捨てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図で □□（はい）の 位置を 指す。

⑧ □□（われ）先にと 出ないで 順を 待つ。

⑨ 遠足の 日は □□（りん）時の バスに 乗る。

⑩ □□（ぞう）器の 位置を 図で 調べる。

⑪ 台所で 水□□（じょう）気を 見つける。

⑫ 熱い スープで □□（した）を やけどしないように する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 遊びの ルールに 従う。

② 音楽の せん律を 口ずさむ。

③ げきで 王様が 争いを 裁く。

④ 台所で 水蒸気を 見つける。

⑤ 市の 図書室の 臨時休業を 調べる。

⑥ 舌を 動かして 発音を 練習する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族の □(しゅう) 職の 話を 聞く。

⑧ 小□(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑨ 図で □(はい)の 位置を 指す。

⑩ 町の 伝□(しょう)を 本で 読む。

⑪ □(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑫ 学級日□(し)に 出来事を 書く。

ふくしゅう

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級の 規律を 守る。

② 肺の はたらきを ノートに まとめる。

③ 家族の 就職の 話を 聞く。

④ 先生に 承だくを もらう。

⑤ 計算で 頭脳を はたらかせる。

⑥ 市の 蔵書数を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 台所で 水（じょう）気を 見つける。

⑧ 家庭科で（さい）ほう道具を 出す。

⑨ けがの（しょ）置を して もらう。

⑩（ちょう）の 長さを 本で 調べる。

⑪ 遊びの ルールに（したが）う。

⑫ ともだちと（えい）画を 見る。

ふくしゅう

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図に 胃の □ かたちを かく。

② □ 我らの チームで 力を 合わせる。

③ 本で 蒸気機関車を 調べる。□

④ 音楽の せん律を □ 口ずさむ。

⑤ 遊びの ルールに 従う。□

⑥ 市の 蔵書数を □ 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 早く □（しゅう） しんする 日を 決める。

⑧ 小□（ちょう） の はたらきを 発表する。

⑨ けがの □（しょ） 置を して もらう。

⑩ □（はい） の はたらきを ノートに まとめる。

⑪ 先生に □（しょう） だくを もらう。

⑫ 四□（しゃ） 五入で 数を 表す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 腸の［　］長さを 本で 調べる。

② ［　］我先にと 出ないで 順を 待つ。

③ 家庭科で 裁［　］ほう道具を 出す。

④ 先生の 指示に 従順［　］に 動く。

⑤ 計算で 頭脳［　］を はたらかせる。

⑥ 紙を つないで 地図を 拡大［　］する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ お世話に なった 人の □（おん）を 思う。

⑧ 本で □（じょう）気機関車を 調べる。

⑨ 遠足の 日は □（りん）時の バスに 乗る。

⑩ 先生に □（しょう）だくを もらう。

⑪ □（はい）の はたらきを ノートに まとめる。

⑫ 図書室で 雑□（し）を 読む。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① けがの 処置を して もらう。

② 走った 後の 心臓の 音を 聞く。

③ 先生の 指示に 従順に 動く。

④ 腸の 長さを 本で 調べる。

⑤ 台所で 水蒸気を 見つける。

⑥ 紙を つないで 地図を 拡大する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学級の 規□（りつ）を 守る。

⑧ お世話に なった 人の □（おん）を 思う。

⑨ 早く □（しゅう）しんする 日を 決める。

⑩ げきで 王様が 争いを □（さば）く。

⑪ 遠足の 日は □（りん）時の バスに 乗る。

⑫ 休みの 日に ともだちを □（たず）ねる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 音楽の せん律を 口ずさむ。

② 市の 図書室の 臨時休業を 調べる。

③ 脳の はたらきを 本で 調べる。

④ 本で 蒸気機関車を 調べる。

⑤ 早く 就しんする 日を 決める。

⑥ 熱い スープで 舌を やけどしないように する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図に □(い) の かたちを かく。

⑧ 町の 伝□(しょう) を 本で 読む。

⑨ 走った 後の 心□(ぞう) の 音を 聞く。

⑩ 小□(ちょう) の はたらきを 発表する。

⑪ □(われ) 先にと 出ないで 順を 待つ。

⑫ 休みの 日に ともだちを □(たず) ねる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 図で 肺の 位置を 指す。

② 本で 蒸気機関車を 調べる。

③ 走った 後の 心臓の 音を 聞く。

④ 小腸の はたらきを 発表する。

⑤ 遠足の 日は 臨時の バスに 乗る。

⑥ 学級日誌に 出来事を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（のう）の はたらきを 本で 調べる。

⑧ □□（われ）らの チームで 力を 合わせる。

⑨ 家族の □□（しゅう） 職の 話を 聞く。

⑩ げきで 王様が 争いを □□（さば）く。

⑪ 音楽の せん□□（りつ）を 口ずさむ。

⑫ 熱い スープで □□（した）を やけどしないように する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 先生に 承だくを もらう。

② 早く 就しんする 日を 決める。

③ 我先にと 出ないで 順を 待つ。

④ 食べ物が 胃に 入る 様子を 学ぶ。

⑤ 計算で 頭脳を はたらかせる。

⑥ 図工の 作品展に 行く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 台所で 水□(じょう)気を 見つける。

⑧ 図で □(はい)の 位置を 指す。

⑨ お世話に なった 人の □(おん)を 思う。

⑩ げきで 王様が 争いを □(さば)く。

⑪ 小□(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑫ 地□(いき)の そうじに 参加する。

ふくしゅう

こたえ　J6-KJ03-021

よみがなを かきましょう

① 本で 蒸気(じょう)機関車を 調べる。

② 走った 後の 心臓(ぞう)の 音を 聞く。

③ 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

④ 遠足の 日は 臨時(りん)の バスに 乗る。

⑤ お世話に なった 人の 恩(おん)を 思う。

⑥ 図書室で 雑誌(し)を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家庭科で 裁(さい)ほう道具を 出す。

⑧ ごみの 処(しょ)理を 家族で 考える。

⑨ 家族の 就(しゅう)職の 話を 聞く。

⑩ 小腸(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑪ 脳(のう)の はたらきを 本で 調べる。

⑫ ともだちと 映(えい)画を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-022

よみがなを かきましょう

① 先生に 承(しょう)だくを もらう。

② 家族の 就職(しゅうしょく)の 話を 聞く。

③ 小腸(しょうちょう)の はたらきを 発表する。

④ けがの 処置(しょち)を して もらう。

⑤ 先生の 指示に 従順(じゅうじゅん)に 動く。

⑥ 使わない 紙を 捨(す)てる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図で 肺(はい)の 位置を 指す。

⑧ 我(われ)先にと 出ないで 順を 待つ。

⑨ 遠足の 日は 臨(りん)時の バスに 乗る。

⑩ 臓(ぞう)器の 位置を 図で 調べる。

⑪ 台所で 水蒸(じょう)気を 見つける。

⑫ 熱い スープで 舌(した)を やけどしないように する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-023

よみがなを かきましょう

① 遊びの ルールに 従う。（したが）

② 音楽の せん律を 口ずさむ。（りつ）

③ げきで 王様が 争いを 裁く。（さば）

④ 台所で 水蒸気を 見つける。（じょう）

⑤ 市の 図書室の 臨時休業を 調べる。（りん）

⑥ 舌を 動かして 発音を 練習する。（した）（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 家族の 就（しゅう）職の 話を 聞く。

⑧ 小腸（ちょう）の はたらきを 発表する。

⑨ 図で 肺（はい）の 位置を 指す。

⑩ 町の 伝承（しょう）を 本で 読む。

⑪ 我（われ）らの チームで 力を 合わせる。

⑫ 学級日誌（し）に 出来事を 書く。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-024

よみがなを かきましょう

① 学級の 規律（りつ）を 守る。

② 肺（はい）の はたらきを ノートに まとめる。

③ 家族の 就職（しゅう）の 話を 聞く。

④ 先生に 承（しょう）だくを もらう。

⑤ 計算で 頭脳（のう）を はたらかせる。

⑥ 市の 蔵書（ぞう）数を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 台所で 水蒸（じょう）気を 見つける。

⑧ 家庭科で 裁（さい）ほう道具を 出す。

⑨ けがの 処（しょ）置を して もらう。

⑩ 腸（ちょう）の 長さを 本で 調べる。

⑪ 遊びの ルールに 従（したが）う。

⑫ ともだちと 映（えい）画を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-025

よみがなを かきましょう

① 図に 胃(い)の かたちを かく。

② 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

③ 本で 蒸気機関車(じょう)を 調べる。

④ 音楽の せん律(りつ)を 口ずさむ。

⑤ 遊びの ルールに 従(したが)う。

⑥ 市の 蔵書数(ぞう)を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 早く 就(しゅう)しんする 日を 決める。

⑧ 小腸(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑨ けがの 処(しょ)置を して もらう。

⑩ 肺(はい)の はたらきを ノートに まとめる。

⑪ 先生に 承(しょう)だくを もらう。

⑫ 四捨(しゃ)五入で 数を 表す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-026

よみがなを かきましょう

① 腸（ちょう）の 長さを 本で 調べる。

② 我（われ）先にと 出ないで 順を 待つ。

③ 家庭科で 裁（さい）ほう道具を 出す。

④ 先生の 指示に 従順（じゅう）に 動く。

⑤ 計算で 頭脳（のう）を はたらかせる。

⑥ 紙を つないで 地図を 拡大（かく）する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ お世話に なった 人の 恩（おん）を 思う。

⑧ 本で 蒸（じょう）気機関車を 調べる。

⑨ 遠足の 日は 臨（りん）時の バスに 乗る。

⑩ 先生に 承（しょう）だくを もらう。

⑪ 肺（はい）の はたらきを ノートに まとめる。

⑫ 図書室で 雑誌（し）を 読む。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-027

よみがなを かきましょう

① けがの 処置（しょ）を して もらう。

② 走った 後の 心臓（ぞう）の 音を 聞く。

③ 先生の 指示に 従順（じゅう）に 動く。

④ 腸（ちょう）の 長さを 本で 調べる。

⑤ 台所で 水蒸気（じょうき）を 見つける。

⑥ 紙を つないで 地図を 拡大（かくだい）する。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 学級の 規律（りつ）を 守る。

⑧ お世話に なった 人の 恩（おん）を 思う。

⑨ 早く 就（しゅう）しんする 日を 決める。

⑩ げきで 王様が 争いを 裁（さば）く。

⑪ 遠足の 日は 臨（りん）時の バスに 乗る。

⑫ 休みの 日に ともだちを 訪（たず）ねる。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-028

よみがなを かきましょう

① 音楽の せん律を 口ずさむ。（りつ）

② 市の 図書室の 臨時休業を 調べる。（りん）

③ 脳の はたらきを 本で 調べる。（のう）

④ 本で 蒸気機関車を 調べる。（じょう）

⑤ 早く 就しんする 日を 決める。（しゅう）

⑥ 熱い スープで 舌を やけどしないように する。（した）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 図に 胃（い）の かたちを かく。

⑧ 町の 伝承（しょう）を 本で 読む。

⑨ 走った 後の 心臓（ぞう）の 音を 聞く。

⑩ 小腸（ちょう）の はたらきを 発表する。

⑪ 我（われ）先にと 出ないで 順を 待つ。

⑫ 休みの 日に ともだちを 訪（たず）ねる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-029

よみがなを かきましょう

① 図で 肺(はい)の 位置を 指す。

② 本で 蒸気機関車(じょうききかんしゃ)を 調べる。

③ 走った 後の 心臓(しんぞう)の 音を 聞く。

④ 小腸(しょうちょう)の はたらきを 発表する。

⑤ 遠足の 日は 臨時(りんじ)の バスに 乗る。

⑥ 学級日誌(がっきゅうにっし)に 出来事を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 脳(のう)の はたらきを 本で 調べる。

⑧ 我(われ)らの チームで 力を 合わせる。

⑨ 家族の 就(しゅう)職の 話を 聞く。

⑩ げきで 王様が 争いを 裁(さば)く。

⑪ 音楽の せん律(りつ)を 口ずさむ。

⑫ 熱い スープで 舌(した)を やけどしないように する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ03-030

よみがなを かきましょう

① 先生に 承(しょう)だくを もらう。

② 早く 就(しゅう)しんする 日を 決める。

③ 我先(われ)にと 出ないで 順を 待つ。

④ 食べ物が 胃(い)に 入る 様子を 学ぶ。

⑤ 計算で 頭脳(のう)を はたらかせる。

⑥ 図工の 作品展(てん)に 行く。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 台所で 水蒸(じょう)気を 見つける。

⑧ 図で 肺(はい)の 位置を 指す。

⑨ お世話に なった 人の 恩(おん)を 思う。

⑩ げきで 王様が 争いを 裁(さば)く。

⑪ 小腸(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑫ 地域(いき)の そうじに 参加する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。