J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 臓器の 位置を 図で 調べる。

② ごみの 処理を 家族で 考える。

③ 本で 蒸気機関車を 調べる。

④ 我らの チームで 力を 合わせる。

⑤ 先生の 指示に 従順に 動く。

⑥ 話の 展開を 予想する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分を □(りっ)する 気持ちで 練習する。

⑧ 先生に □(しょう)だくを もらう。

⑨ 早く □(しゅう)しんする 日を 決める。

⑩ げきで 王様が 争いを □(さば)く。

⑪ 小□(ちょう)の はたらきを 発表する。

⑫ 会場の □(かく)張を てつだう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ03-073

よみがなを かきましょう

① 臓器（ぞう）の 位置を 図で 調べる。

② ごみの 処理（しょり）を 家族で 考える。

③ 本で 蒸気機関車（じょうききかんしゃ）を 調べる。

④ 我ら（われら）の チームで 力を 合わせる。

⑤ 先生の 指示に 従順（じゅうじゅん）に 動く。

⑥ 話の 展開（てんかい）を 予想する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 自分を 律（りつ）する 気持ちで 練習する。

⑧ 先生に 承（しょう）だくを もらう。

⑨ 早く 就（しゅう）しんする 日を 決める。

⑩ げきで 王様が 争いを 裁（さば）く。

⑪ 小腸（しょうちょう）の はたらきを 発表する。

⑫ 会場の 拡（かく）張を てつだう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。