J6-KJ03 こくご 6年の かん字 03

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 町の 伝承を 本で 読む。

② 食べ物が 胃に 入る 様子を 学ぶ。

③ 本で 蒸気機関車を 調べる。

④ 早く 就しんする 日を 決める。

⑤ 我らの チームで 力を 合わせる。

⑥ 学級日誌に 出来事を 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □(ちょう)の 長さを 本で 調べる。

⑧ ごみの □(しょ)理を 家族で 考える。

⑨ 市の 図書室の □(りん)時休業を 調べる。

⑩ 遊びの ルールに □(したが)う。

⑪ 学級の 規□(りつ)を 守る。

⑫ 紙を つないで 地図を □(かく)大する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ04　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ02 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ03-100

よみがなを かきましょう

① 町の 伝承（しょう）を 本で 読む。

② 食べ物が 胃（い）に 入る 様子を 学ぶ。

③ 本で 蒸気機関車（じょうききかんしゃ）を 調べる。

④ 早く 就しんする（しゅう） 日を 決める。

⑤ 我らの（われ） チームで 力を 合わせる。

⑥ 学級日誌（しっ）に 出来事を 書く。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 腸（ちょう）の 長さを 本で 調べる。

⑧ ごみの 処（しょ）理を 家族で 考える。

⑨ 市の 図書室の 時休業を 調べる。臨（りん）

⑩ 遊びの ルールに 従（したが）う。

⑪ 学級の 規律（りつ）を 守る。

⑫ 紙を つないで 地図を 拡（かく）大する。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ03-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。