J6-KJ04 こくご 6年の かん字 04

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

## よみがなを かきましょう

① 集合時刻を□メモする。

② ひ□難場所を 地図で 確かめる。

③ 授業の□疑問を ノートに 書く。

④ ともだちの 名前を□呼ぶ。

⑤ □激しい 雨の 日は 家で 遊ぶ。

⑥ □我らの チームで 力を 合わせる。

ふくしゅう

## かん字を かきましょう

⑦ □□(かん)けつな 文で 感想を 書く。

⑧ ストローで 水を□□(す)う。

⑨ □□(し)立の 学校を 訪(たず)ねる。

⑩ □□(つくえ)の 上を ふく。

⑪ ともだちと ひ□□(みつ)の 合言葉を 決める。

⑫ けがの□□(しょ)置を して もらう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ05　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ03 に もどる

わからないときは ここを見よう



digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ04-026

## よみがなを かきましょう

① 集合時刻（こく）を メモする。

② ひ難場所（なん）を 地図で 確かめる。

③ 授業の 疑問（ぎ）を ノートに 書く。

④ ともだちの 名前を 呼（よ）ぶ。

⑤ 激（はげ）しい 雨の 日は 家で 遊ぶ。

⑥ 我（われ）らの チームで 力を 合わせる。（ふくしゅう）

## かん字を かきましょう

⑦ 簡（かん）けつな 文で 感想を 書く。

⑧ ストローで 水を 吸（す）う。

⑨ 私（し）立の 学校を 訪（たず）ねる。

⑩ 机（つくえ）の 上を ふく。

⑪ ともだちと ひ密（みつ）の 合言葉を 決める。

⑫ けがの 処（しょ）置を して もらう。（ふくしゅう）

**おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）**

| | | |
|---|---|---|
| ◎ | 11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた | 同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ |
| ○ | 9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った | 同じ段をもう1枚（別の番号） |
| △ | 半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる | 1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です |

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ04-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。