J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日が 暮れる 前に 帰る。

② 空に 投げた ボールが 宙を とぶ。

③ 本の 著者の 名前を 調べる。

④ 地図で 沿岸の 町を 探す。

⑤ ともだちの 意見を 尊重する。

⑥ 通学路の 障害物を よける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □ の 遊びを 考える。

⑧ 選ぶ □ 限を 係に まかせる。

⑨ □ 船の も型を 作る。

⑩ 学級の □ 子を 作る。

⑪ 体育館で 星 □ を 学ぶ。

⑫ 文化祭の □ 伝ポスターを 作る。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 二冊 借りる。

② □宙(ちゅう)の 本を 読む。

③ 本の 著者の 名前を 調べる。

④ 地図で 沿岸の 町を 探(さが)す。

⑤ 祖父と 同じ 家で 暮らす。

⑥ 図書券で 本を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 教室の □□(ざ)席を 確かめる。

⑧ 宇(う)□□(ちゅう)の 星を 調べる。

⑨ 旅行で 県□□(ちょう)の 建物を 見る。

⑩ 話し合いで 人の □□(けん)利を 考える。

⑪ ともだちの 意見を □□(そん)重する。

⑫ 道具の 故□□(しょう)を 先生に 伝える。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 落とし物を 先生に 届ける。

② わたしが 尊い 人は 祖父だ。

③ 工作の 車に 装置を 取りつける。

④ 学校の まわりを 探検する。

⑤ 新しい 冊子を ともだちに 配る。

⑥ 学校の 前で 警察の 人に 会う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で □(えん)岸の 町を 探(さが)す。

⑧ □(う)□(ちゅう)宙の 本を 読む。

⑨ 体育館で 星□(ざ)を 学ぶ。

⑩ 日が □(く)れる 前に 帰る。

⑪ 空に 投げた ボールが □(ちゅう)を とぶ。

⑫ 色紙を 三□(まい)選ぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級の 冊子を 作る。

② 落とし物を 先生に 届ける。

③ 選ぶ 権限を 係に まかせる。

④ 祖父と 同じ 家で 暮らす。

⑤ 宇宙の 本を 読む。

⑥ 図工の 立派な 作品を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 好きな 作家の □□書を 借りる。

⑧ 学校の まわりを □□検する。

⑨ □□の 星を 調べる。

⑩ 地図で □□岸の 町を 探す。

⑪ 図工で 箱を □□しょくする。

⑫ 集めた 葉を 箱に □□める。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級の 冊子を 作る。

② 宇宙船の 模型を 作る。

③ 教室の 座席を 確かめる。

④ 幼い 弟と 絵本を 読む。

⑤ 気象庁の 発表を 調べる。

⑥ 発表用の 写真を 提供する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日が □れる 前に 帰る。（く）

⑧ 学校の まわりを □検する。（たん）

⑨ 本の □者の 名前を 調べる。（ちょ）

⑩ 話し合いで 人の □利を 考える。（けん）

⑪ 宇□の 星を 調べる。（う ちゅう）

⑫ 図書□で 本を 買う。（けん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 日が 暮れる 前に 帰る。

② 話し合いで 人の 権利を 考える。

③ 幼い 弟と 絵本を 読む。

④ 空に 投げた ボールが 宙を とぶ。

⑤ 好きな 作家の 著書を 借りる。

⑥ 発表用の 写真を 提供する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい □(さっ)子を ともだちに 配る。

⑧ 気象□(ちょう)の 発表を 調べる。

⑨ 学校の まわりを □(たん)検する。

⑩ 川に □(そ)う 道を 歩く。

⑪ □(う)□(ちゅう)宙の 本を 読む。

⑫ 集めた 葉を 箱に □(おさ)める。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 二冊 借りる。

② 工作の 車に 装置を 取りつける。

③ ともだちの 意見を 尊重する。

④ 本の 著者の 名前を 調べる。

⑤ 幼児の 遊びを 考える。

⑥ 教室の「生徒諸君」という 言葉を 読む。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 地図で □（えん）岸の 町を 探す。

⑧ 祖父と 同じ 家で □く らす。

⑨ 気象□（ちょう）の 発表を 調べる。

⑩ 選ぶ □（けん）限を 係に まかせる。

⑪ □（う）宙（ちゅう）船の も型を 作る。

⑫ 家族が □（つと）める 会社の 話を 聞く。（ふくしゅう）

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手紙が 家に 届く。

② 図工で 箱を 装しょくする。

③ 空に 投げた ボールが 宙を とぶ。

④ 地図で 沿岸の 町を 探す。

⑤ 旅行で 県庁の 建物を 見る。

⑥ 布を 青く 染める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 教室の □ 席を 確かめる。

⑧ 本の □ 者の 名前を 調べる。

⑨ 話し合いで 人の □ 利を 考える。

⑩ 本を 二 □ 借りる。

⑪ □ い 弟と 絵本を 読む。

⑫ 入場 □ を かばんに しまう。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座を 学ぶ。

② 新しい 冊子を ともだちに 配る。

③ 選ぶ 権限を 係に まかせる。

④ □(ちゅう)宇宙船の も型を 作る。

⑤ 好きな 作家の 著書を □ 借りる。

⑥ 入場券を □ かばんに しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの 意見を □(そん)重する。

⑧ 日が □(く)れる 前に 帰る。

⑨ 旅行で 県□(ちょう)の 建物を 見る。

⑩ □(よう)児の 遊びを 考える。

⑪ 地図で □(えん)岸の 町を 探(さが)す。

⑫ 火事の 報が □(けい)鳴ったら 先生の 話を 聞く。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手紙が 家に 届く。

② 本を 二冊 借りる。

③ 気象庁の 発表を 調べる。

④ 幼い 弟と 絵本を 読む。

⑤ 川に 沿う 道を 歩く。

⑥ 博物館で 古銭を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日が □(く)れる 前に 帰る。

⑧ 工作の 車に □(そう)置を 取りつける。

⑨ 学校の まわりを □(たん)検する。

⑩ 選ぶ □(けん)限を 係に まかせる。

⑪ □(う)□(ちゅう)宙の 本を 読む。

⑫ 消防 □(しょ)を 見学する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ06-031

よみがなを かきましょう

① 日が 暮(く)れる 前に 帰る。

② 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。

③ 本の 著者(ちょ)の 名前を 調べる。

④ 地図で 沿岸(えん)の 町を 探(さが)す。

⑤ ともだちの 意見を 尊重(そん)する。

⑥ 通学路の 障害物(しょう)を よける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 幼(よう)児の 遊びを 考える。

⑧ 選ぶ 権(けん)限を 係に まかせる。

⑨ 宇(う)宙船の も型を 作る。

⑩ 学級の 冊(さつ)子を 作る。

⑪ 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。

⑫ 文化祭の 宣(せん)伝ポスターを 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-031）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-032

よみがなを かきましょう

① 本を 二冊(さつ) 借りる。

② 宇宙(うちゅう)の 本を 読む。

③ 本の 著者(ちょ)の 名前を 調べる。

④ 地図で 沿岸(えんがん)の 町を 探す。

⑤ 祖父と 同じ 家で 暮(く)らす。

⑥ 図書券(けん)で 本を 買う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 教室の 座席(ざせき)を 確かめる。

⑧ 宇宙(うちゅう)の 星を 調べる。

⑨ 旅行で 県庁(ちょう)の 建物を 見る。

⑩ 話し合いで 人の 権利(けんり)を 考える。

⑪ ともだちの 意見を 尊重(そんちょう)する。

⑫ 道具の 故障(しょう)を 先生に 伝える。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-032）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-033

よみがなを かきましょう

① 落とし物を 先生に 届(とど)ける。

② わたしが 尊(そん)けいする 人は 祖父だ。

③ 工作の 車に 装置(そうち)を 取りつける。

④ 学校の まわりを 探検(たんけん)する。

⑤ 新しい 冊子(さっし)を ともだちに 配る。

⑥ 学校の 前で 警察(けいさつ)の 人に 会う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で 沿(えん)岸の 町を 探(さが)す。

⑧ 宇(う)宙(ちゅう)の 本を 読む。

⑨ 体育館で 星座(せいざ)を 学ぶ。

⑩ 日が 暮(く)れる 前に 帰る。

⑪ 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。

⑫ 色紙を 三枚(さんまい) 選ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-033）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-034

よみがなを かきましょう

① 学級の 冊子（さっ）を 作る。

② 落とし物を 先生に 届（とど）ける。

③ 選ぶ 権限（けん）を 係に まかせる。

④ 祖父と 同じ 家で 暮（く）らす。

⑤ 宇宙（うちゅう）の 本を 読む。

⑥ 図工の 立派（ぱ）な 作品を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 好きな 作家の 著（ちょ）書を 借りる。

⑧ 学校の まわりを 探（たん）検する。

⑨ 宇宙（うちゅう）の 星を 調べる。

⑩ 地図で 沿（えん）岸の 町を 探（さが）す。

⑪ 図工で 箱を 装（そう）しょくする。

⑫ 集めた 葉を 箱に 収（おさ）める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-034）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-035

よみがなを かきましょう

① 学級の 冊子（さっ）を 作る。

② 宇宙（うちゅう）船の 模型を 作る。

③ 教室の 座席（ざ）を 確かめる。

④ 幼い（おさな）弟と 絵本を 読む。

⑤ 気象庁（ちょう）の 発表を 調べる。

⑥ 発表用の 写真を 提供（きょう）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日が 暮（く）れる 前に 帰る。

⑧ 学校の まわりを 探（たん）検する。

⑨ 本の 著（ちょ）者の 名前を 調べる。

⑩ 話し合いで 人の 権（けん）利を 考える。

⑪ 宇（う）宙（ちゅう）の 星を 調べる。

⑫ 図書 券（けん）で 本を 買う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-035）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-036

よみがなを かきましょう

① 日が 暮(く)れる 前に 帰る。

② 話し合いで 人の 権利(けん)を 考える。

③ 幼(おさな)い 弟と 絵本を 読む。

④ 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。

⑤ 好きな 作家の 著書(ちょ)を 借りる。

⑥ 発表用の 写真を 提供(きょう)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 新しい 冊(さつ)子を ともだちに 配る。

⑧ 気象庁(ちょう)の 発表を 調べる。

⑨ 学校の まわりを 探(たん)検する。

⑩ 川に 沿(そ)う 道を 歩く。

⑪ 宇(う)宙(ちゅう)の 本を 読む。

⑫ 集めた 葉を 箱に 収(おさ)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-036）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-037

よみがなを かきましょう

① 本を二冊(さつ)借りる。

② 工作の車に装置(そう)を取りつける。

③ ともだちの意見を尊重(そん)する。

④ 本の著者(ちょ)の名前を調べる。

⑤ 幼児(よう)の遊びを考える。

⑥ 教室の「生徒諸君」という言葉(しょ)を読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 地図で沿(えん)岸の町を探(さが)す。

⑧ 祖父と同じ家で暮(く)らす。

⑨ 気象庁(ちょう)の発表を調べる。

⑩ 選ぶ権(けん)限を係にまかせる。

⑪ 宇宙(うちゅう)船のも型を作る。

⑫ 家族が勤(つと)める会社の話を聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-037）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-038

よみがなを かきましょう

① 手紙が 家に 届く。（とど）

② 図工で 箱を 装しょくする。（そう）

③ 空に 投げた ボールが 宙を とぶ。（ちゅう）

④ 地図で 沿岸の 町を 探す。（えん／さが）

⑤ 旅行で 県庁の 建物を 見る。（ちょう）

⑥ 布を 青く 染める。（そ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 教室の 座席を 確かめる。（ざ）

⑧ 本の 著者の 名前を 調べる。（ちょ）

⑨ 話し合いで 人の 権利を 考える。（けん）

⑩ 本を 二冊 借りる。（さつ）

⑪ 幼い（おさな） 弟と 絵本を 読む。

⑫ 入場券（けん）を かばんに しまう。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-038）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-039

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。

② 新しい 冊子(さっ)を ともだちに 配る。

③ 選ぶ 権限(けん)を 係に まかせる。

④ 宇宙船(うちゅう)の も型を 作る。

⑤ 好きな 作家の 著書(ちょ)を 借りる。

⑥ 入場券(けん)を かばんに しまう。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの 意見を 尊(そん)重する。

⑧ 日が 暮(く)れる 前に 帰る。

⑨ 旅行で 県庁(ちょう)の 建物を 見る。

⑩ 幼(よう)児の 遊びを 考える。

⑪ 地図で 沿(えん)岸の 町を 探(さが)す。

⑫ 火事の 報(けい)警が 鳴ったら 先生の 話を 聞く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-039）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-040

よみがなを かきましょう

① 手紙が 家に 届く。（とど）

② 本を 二冊 借りる。（さつ）

③ 気象庁の 発表を 調べる。（ちょう）

④ 幼い 弟と 絵本を 読む。（おさな）

⑤ 川に 沿う 道を 歩く。（そ）

⑥ 博物館で 古銭を 見る。（せん）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 日が 暮（く）れる 前に 帰る。

⑧ 工作の 車に 装（そう）置を 取りつける。

⑨ 学校の まわりを 探（たん）検する。

⑩ 選ぶ 権（けん）限を 係に まかせる。

⑪ 宇（う）宙（ちゅう）の 本を 読む。

⑫ 消防 署（しょ）を 見学する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-040）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。