J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 祖父と 同じ 家で □暮らす。

② □宇宙船の も型を 作る。（ちゅう）

③ 工作の 車に □装置を 取りつける。

④ 選ぶ □権限を 係に まかせる。

⑤ わたしが □尊けいする 人は 祖父だ。

⑥ 消防□署を 見学する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なくした 定規を □す。（さが）

⑧ 新しい □子を ともだちに 配る。（さっ）

⑨ 落とし物を 先生に □ける。（とど）

⑩ 空に 投げた ボールが □をとぶ。（ちゅう）

⑪ □児の 遊びを 考える。（よう）

⑫ 布を 青く □める。（そ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座を 学ぶ。

② □宙船の も型を 作る。（ちゅう）

③ 好きな 作家の 著書を 借りる。

④ 旅行で 県庁の 建物を 見る。

⑤ 学校の まわりを 探検する。

⑥ 早起きを して 勤勉に 学ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの 意見を □重する。（そん）

⑧ 手紙が 家に □く。（とど）

⑨ □の 星を 調べる。（宇宙）

⑩ 工作の 車に □置を 取りつける。（そう）

⑪ 選ぶ □限を 係に まかせる。（けん）

⑫ 博物館で 古□を 見る。（せん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座を 学ぶ。

② 落とし物を 先生に 届ける。

③ 地図で 沿岸の 町を 探す。

④ 話し合いで 人の 権利を 考える。

⑤ 空に 投げた ボールが 宙を とぶ。

⑥ 畑で 野菜を 収かくする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□ い 弟と 絵本を 読む。
おさな

⑧ 好きな 作家の □□ 書を 借りる。
ちょ

⑨ 祖父と 同じ 家で □□ らす。
く

⑩ わたしが □□ けいする 人は 祖父だ。
そん

⑪ □□ 宙の 本を 読む。
う

⑫ 布を 青く □□ める。
そ

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 手紙が 家に 届く。

② 工作の 車に 装置を 取りつける。

③ 祖父と 同じ 家で 暮らす。

④ 幼児の 遊びを 考える。

⑤ 新しい 冊子を ともだちに 配る。

⑥ 夕日で 空が 赤く 染まる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川に そう 道を 歩く。

⑧ 選ぶ けん 限を 係に まかせる。

⑨ □う 宙(ちゅう)の 本を 読む。

⑩ 宇(う) ちゅう の 星を 調べる。

⑪ 旅行で 県(ちょう) の 建物を 見る。

⑫ 花を そな える 手伝いを する。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座を 学ぶ。

② 空に 投げた ボールが 宙を とぶ。

③ 選ぶ 権限を 係に まかせる。

④ 地図で 沿岸の 町を 探す。

⑤ わたしが 尊敬する 人は 祖父だ。

⑥ 布を 青く 染める。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 旅行で 県の 建物を 見る。

⑧ 本を 二冊 借りる。

⑨ 宇宙船の 模型を 作る。

⑩ おさない 弟と 絵本を 読む。

⑪ 工作の 車に 装置を 取りつける。

⑫ 早起きを して 勤勉に 学ぶ。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 二冊 借りる。

② 図工で 箱を 装しょくする。

③ わたしが 尊けいする 人は 祖父だ。

④ 旅行で 県庁の 建物を 見る。

⑤ 宇宙（ちゅう）の 本を 読む。

⑥ 火事の 警報が 鳴ったら 先生の 話を 聞く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 本の □□（ちょ）者の 名前を 調べる。

⑧ 空に 投げた ボールが □□（ちゅう）を とぶ。

⑨ 祖父と 同じ 家で □□（く）らす。

⑩ 手紙が 家に □□（とど）く。

⑪ 地図で □□（えん）岸の 町を 探（さが）す。

⑫ 博物館で 古□□（せん）を 見る。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 本を 二冊 借りる。

② 地図で 沿岸の 町を 探す。

③ 旅行で 県庁の 建物を 見る。

④ 体育館で 星座を 学ぶ。

⑤ 図工で 箱を 装しょくする。

⑥ 学級の 目標を 宣言する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空に 投げた ボールが □ をとぶ。（ちゅう）

⑧ 落とし物を 先生に □ ける。（とど）

⑨ □ 宙の 本を 読む。（う・ちゅう）

⑩ 話し合いで 人の □ 利を 考える。（けん）

⑪ なくした 定規を □ す。（さが）

⑫ 給食費の □ 入日を 確かめる。（のう）

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級の 冊子を 作る。

② 図工で 箱を 装しょくする。

③ わたしが 尊けいする 人は 祖父だ。

④ 祖父と 同じ 家で 暮らす。

⑤ 好きな 作家の 著書を 借りる。

⑥ おこづかい帳に 金銭の 出入りを 書く。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 学校の まわりを □□（たん）検する。

⑧ □□（おさな）い 弟と 絵本を 読む。

⑨ 手紙が 家に □□（とど）く。

⑩ 話し合いで 人の □□（けん）利を 考える。

⑪ 空に 投げた ボールが □□（ちゅう）を とぶ。

⑫ 通学路の □□（しょう）害物を よける。（ふくしゅう）

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ07　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ05 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 教室の 座席を 確かめる。

② 好きな 作家の 著書を 借りる。

③ 宇宙の 星を 調べる。

④ 宇宙船の も型を 作る。

⑤ 図工で 箱を 装しょくする。

⑥ 葉を 一枚ずつ 並べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なくした 定規を □す。

⑧ 日が □れる 前に 帰る。

⑨ 気象□の 発表を 調べる。

⑩ □児の 遊びを 考える。

⑪ 選ぶ□限を 係に まかせる。

⑫ 教室の 「生徒□君」 という 言葉を 読む。

ふくしゅう

J6-KJ06 こくご 6年の かん字 06

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学校の まわりを 探検する。

② □宇宙船の も型を 作る。

③ 新しい 冊子を ともだちに 配る。

④ 本の 著者の 名前を 調べる。

⑤ 図工で 箱を 装しょくする。

⑥ 学級の 目標を 宣言する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 落とし物を 先生に とどける。

⑧ 祖父と 同じ 家で くらす。

⑨ 空に 投げた ボールが ちゅうを とぶ。

⑩ 地図で えん岸の 町を さがす。

⑪ 話し合いで 人の けん利を 考える。

⑫ 図書 けん で 本を 買う。

ふくしゅう

こたえ　J6-KJ06-091

よみがなを かきましょう

① 祖父と 同じ 家で 暮(く)らす。

② 宇宙(うちゅう)船の 模型を 作る。

③ 工作の 車に 装置(そうち)を 取りつける。

④ 選ぶ 権限(けんげん)を 係に まかせる。

⑤ わたしが 尊敬(そんけい)する 人は 祖父だ。

⑥ 消防署(しょうぼうしょ)を 見学する。

かん字を かきましょう

⑦ なくした 定規を 探(さが)す。

⑧ 新しい 冊(さつ)子を ともだちに 配る。

⑨ 落とし物を 先生に 届(とど)ける。

⑩ 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。

⑪ 幼(よう)児の 遊びを 考える。

⑫ 布を 青く 染(そ)める。

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-091）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-092

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。

② 宇宙(うちゅう)船の も型を 作る。

③ 好きな 作家の 著書(ちょ)を 借りる。

④ 旅行で 県庁(ちょう)の 建物を 見る。

⑤ 学校の まわりを 探検(たん)する。

⑥ 早起きを して 勤勉(きん)に 学ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの 意見を 尊(そん)重する。

⑧ 手紙が 家に 届(とど)く。

⑨ 宇宙(うちゅう)の 星を 調べる。

⑩ 工作の 車に 装置(そう)を 取りつける。

⑪ 選ぶ 権限(けん)を 係に まかせる。

⑫ 博物館で 古銭(せん)を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-092）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-093

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。

② 落とし物を 先生に 届(とど)ける。

③ 地図で 沿岸(えん)の 町を 探(さが)す。

④ 話し合いで 人の 権利(けん)を 考える。

⑤ 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。

⑥ 畑で 野菜を 収(しゅう)かくする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 幼(おさな)い 弟と 絵本を 読む。

⑧ 好きな 作家の 著(ちょ)書を 借りる。

⑨ 祖父と 同じ 家で 暮(く)らす。

⑩ わたしが けいする 人は 尊(そん)敬だ。

⑪ 宇(う)宙(ちゅう)の 本を 読む。

⑫ 布を 青く 染(そ)める。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-093）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-094

よみがなを かきましょう

① 手紙が 家に 届く。（とど）

② 工作の 車に 装置を 取りつける。（そう）

③ 祖父と 同じ 家で 暮らす。（く）

④ 幼児の 遊びを 考える。（よう）

⑤ 新しい 冊子を ともだちに 配る。（さっ）

⑥ 夕日で 空が 赤く 染まる。（そ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川に 沿う 道を 歩く。（そ）

⑧ 選ぶ 権限を 係に まかせる。（けん）

⑨ 宇宙の 本を 読む。（う・ちゅう）

⑩ 宇宙の 星を 調べる。（う・ちゅう）

⑪ 旅行で 県庁の 建物を 見る。（ちょう）

⑫ 花を 供える 手伝いを する。（そな）

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-094）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-095

よみがなを かきましょう

① 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。

② 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。

③ 選ぶ 権限(けん)を 係に まかせる。

④ 地図で 沿岸(えん)の 町を 探(さが)す。

⑤ わたしが 尊敬(そん)する 人は 祖父だ。

⑥ 布を 青く 染(そ)める。 (ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 旅行で 県庁(ちょう)の 建物を 見る。

⑧ 本を 二冊(さつ) 借りる。

⑨ 宇宙(う ちゅう)船の 模型を 作る。

⑩ 幼(おさな)い 弟と 絵本を 読む。

⑪ 工作の 車に 装置(そう)を 取りつける。

⑫ 早起きを して 勤勉(きん)に 学ぶ。 (ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-095）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-096

よみがなを かきましょう

① 本を 二冊（さつ） 借りる。

② 図工で 箱を 装（そう）しょくする。

③ わたしが 尊（そん）けいする 人は 祖父だ。

④ 旅行で 県庁（ちょう）の 建物を 見る。

⑤ 宇宙（うちゅう）の 本を 読む。

⑥ 火事の 警（けい）報が 鳴ったら 先生の 話を 聞く。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 本の 著（ちょ）者の 名前を 調べる。

⑧ 空に 投げた ボールが 宙（ちゅう）を とぶ。

⑨ 祖父と 同じ 家で 暮（く）らす。

⑩ 手紙が 家に 届（とど）く。

⑪ 地図で 沿（えん）岸の 町を 探（さが）す。

⑫ 博物館で 古 銭（せん）を 見る。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-096）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-097

よみがなを かきましょう

① 本を 二冊(さつ) 借りる。

② 地図で 沿岸(えん)の 町を 探(さが)す。

③ 旅行で 県庁(ちょう)の 建物を 見る。

④ 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。

⑤ 図工で 箱を 装(そう)しょくする。

⑥ 学級の 目標を 宣言(せん)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。

⑧ 落とし物を 先生に 届(とど)ける。

⑨ 宇(う)宙(ちゅう)の 本を 読む。

⑩ 話し合いで 人の 権(けん)利を 考える。

⑪ なくした 定規を 探(さが)す。

⑫ 給食費の 納(のう)入日を 確かめる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-097）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-098

よみがなを かきましょう

① 学級の 冊子（さっ）を 作る。

② 図工で 箱を 装（そう）しょくする。

③ わたしが 尊（そん）けいする 人は 祖父だ。

④ 祖父と 同じ 家で 暮（く）らす。

⑤ 好きな 作家の 著書（ちょ）を 借りる。

⑥ おこづかい帳に 金銭（せん）の 出入りを 書く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 学校の まわりを 探（たん）検する。

⑧ 幼（おさな）い 弟と 絵本を 読む。

⑨ 手紙が 家に 届（とど）く。

⑩ 話し合いで 人の 権（けん）利を 考える。

⑪ 空に 投げた ボールが 宙（ちゅう）を とぶ。

⑫ 通学路の 障（しょう）害物を よける。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-098）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-099

よみがなを かきましょう

① 教室の 座席（ざ）を 確かめる。

② 好きな 作家の 著書（ちょ）を 借りる。

③ 宇宙（うちゅう）の 星を 調べる。

④ 宇宙船（うちゅう）の も型を 作る。

⑤ 図工で 箱を 装しょく（そう）する。

⑥ 葉を 一枚（まい）ずつ 並（なら）べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ なくした 定規を 探（さが）す。

⑧ 日が 暮（く）れる 前に 帰る。

⑨ 気象庁（ちょう）の 発表を 調べる。

⑩ 幼（よう）児の 遊びを 考える。

⑪ 選ぶ 権（けん）限を 係に まかせる。

⑫ 教室の「生徒諸（しょ）君」という 言葉を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-099）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ06-100

よみがなを かきましょう

① 学校の まわりを 探検（たん）する。

② 宇宙（うちゅう）船の も型を 作る。

③ 新しい 冊子（さっし）を ともだちに 配る。

④ 本の 著者（ちょしゃ）の 名前を 調べる。

⑤ 図工で 箱を 装しょく（そうしょく）する。

⑥ 学級の 目標を 宣言（せんげん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 落とし物を 先生に 届（とど）ける。

⑧ 祖父と 同じ 家で 暮（く）らす。

⑨ 空に 投げた ボールが 宙（ちゅう）を とぶ。

⑩ 地図で 沿（えん）岸の 町を 探（さが）す。

⑪ 話し合いで 人の 権利（けんり）を 考える。

⑫ 図書 券（けん）で 本を 買う。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ06-100）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。