J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。

② 歴史の 本で 幕府を 調べる。

③ 遠足の 延期を 聞く。

④ 毎晩 星の 位置を 記録する。

⑤ 実験の 数値を 表に する。

⑥ 本の 著者の 名前を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同□会の 写真を 見る。（そう）

⑧ 暑さへの 対□を 考える。（さく）

⑨ 校庭の □木を 観察する。（じゅ）

⑩ 川の □を 地図で 調べる。（みなもと）

⑪ 道具の 数を □重に 確かめる。（げん）

⑫ 学級の □子を 作る。（さっ）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

J6-KJ07-001

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 朝に窓を開ける。

② 公園の大樹を見上げる。

③ 選手が一歩退く。

④ げきの幕が上がる。

⑤ 店で値段を比べる。

⑥ 学校のまわりを探検する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 飛行機の□型を作る。（も）

⑧ 計算を□る。（あやま）

⑨ 委員長の候ほを□せんする。（すい）

⑩ 道具の数を□重に確かめる。（げん）

⑪ □ご飯の用意をてつだう。（ばん）

⑫ 宇□の星を調べる。（う・ちゅう）

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは
ここを見よう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。（　　）

② 家で 資源ごみを 分ける。（　　）

③ 物語の 次の 場面を 推理する。（　　）

④ 実験の 結論を ノートに 書く。（　　）

⑤ 校庭の 樹木を 観察する。（　　）

⑥ 教室の 座席を 確かめる。（　　）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 授業で □（はい）句を 作る。

⑧ ともだちの □（ゆう）勝を 祝う。

⑨ 飛行機の □（も）型を 作る。

⑩ □（きび）しい 寒さの 日は 厚着する。

⑪ □（き）重な 石を 箱に 入れる。

⑫ わたしが □（そん）けいする 人は 祖父だ。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ノートの 誤字（□）を 直す。

② げきの 俳優（ゆう）の 動きを まねる。

③ 写真を 見て 貴族（□）の 服を 調べる。

④ 対策（□）を みんなで 考える。

⑤ 道具の 数を 厳重（□）に 確かめる。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮（□）らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの □□（ゆう）勝を 祝う。

⑧ 朝に □□（まど）を 開ける。

⑨ 毎□□（ばん）星の 位置を 記録する。

⑩ げきの □□（まく）が 上がる。

⑪ 作品の 一□□（らん）表を 書く。

⑫ 本の □□（ちょ）者の 名前を 調べる。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。

② 実験の 数値を 表に する。

③ 家で 資源ごみを 分ける。

④ 道具の 数を 厳重に 確かめる。

⑤ 委員長の 候ほを 推せんする。

⑥ 本を 二冊 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 飛行機の □(も)型を 作る。

⑧ ともだちの □(ゆう)勝を 祝う。

⑨ 選手が 一歩 □(しりぞ)く。

⑩ 家族と 同□(そう)会の 写真を 見る。

⑪ 歴史の 本で □(ばく)府を 調べる。

⑫ 選ぶ □(けん)限を 係に まかせる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① げきの 幕が 上がる。

② 実験の 結論を ノートに 書く。

③ 川の 源を 地図で 調べる。

④ 線路を となりの 町まで 延ばす。

⑤ 店で 値段を 比べる。

⑥ なくした 定規を 探す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化祭の 規□を 話し合う。

⑧ 校庭の □木を 観察する。

⑨ 道具の 数を □重に 確かめる。

⑩ □先する 仕事を 係で 決める。

⑪ 博物館を 観□する。

⑫ 気象□の 発表を 調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 遠足の 延期を 聞く。

② 優先する 仕事を 係で 決める。

③ 委員長の 候ほを 推せんする。

④ 公園の 大樹を 見上げる。

⑤ 毎晩 星の 位置を 記録する。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 暑さへの 対□を 考える。（さく）

⑧ げきの □が 上がる。（まく）

⑨ 川の □を 地図で 調べる。（みなもと）

⑩ □な 石を 箱に 入れる。（き）

⑪ 朝に □を 開ける。（まど）

⑫ 宇□の 星を 調べる。（う ちゅう）

ふくしゅう

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する□。

② 試合で 退場する□人を 見送る。

③ 校庭の 樹木を□観察する。

④ 対策を□みんなで 考える。

⑤ 授業で 俳句を□作る。

⑥ 川に 沿う□道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 飛行機の□(も)型を 作る。

⑧ 道具の 数を□(げん)重に 確かめる。

⑨ 歴史の 本で□(ばく)府を 調べる。

⑩ 川の□(みなもと)を 地図で 調べる。

⑪ □(ゆう)先する 仕事を 係で 決める。

⑫ 手紙が 家に□(とど)く。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。（　　）

② げきの 俳優（ゆう）の 動きを まねる。

③ 校庭の 樹木を 観察する。（　　）

④ 遠足の 延期を 聞く。（　　）

⑤ 晩ご飯の（　　）用意を てつだう。

⑥ 話し合いで 人の 権利を（　　）考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 朝に □□（まど）を 開ける。

⑧ 歴史の 本で □□（ばく）府を 調べる。

⑨ 物語の 次の 場面を □□（すい）理する。

⑩ 飛行機の □□（も）型を 作る。

⑪ ともだちの □□（ゆう）勝を 祝う。

⑫ 図工で 箱を □□（そう）しょくする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級で とう論する。

② 暑さへの 対策を 考える。

③ 公園の 大樹を 見上げる。

④ げきの 幕が 上がる。

⑤ 店で 値段を 比べる。

⑥ 旅行で 県庁の 建物を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の □期を 聞く。（えん）

⑧ 作品の 一□表を 書く。（らん）

⑨ 試合で □場する 人を 見送る。（たい）

⑩ 計算を □る。（あやま）

⑪ □しい 寒さの 日は 厚着する。（きび）

⑫ □宙船の も型を 作る。（うちゅう）

ふくしゅう

こたえ　J6-KJ07-001

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 歴史の 本で 幕府（ばく）を 調べる。

③ 遠足の 延期（えん）を 聞く。

④ 毎晩（ばん） 星の 位置を 記録する。

⑤ 実験の 数値（ち）を 表に する。

⑥ 本の 著者（ちょ）の 名前を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同窓（そう）会の 写真を 見る。

⑧ 暑さへの 対策（さく）を 考える。

⑨ 校庭の 樹（じゅ）木を 観察する。

⑩ 川の 源（みなもと）を 地図で 調べる。

⑪ 道具の 数を 厳（げん）重に 確かめる。

⑫ 学級の 冊（さつ）子を 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-001）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-002

よみがなを かきましょう

① 朝に窓（まど）を開ける。

② 公園の大樹（じゅ）を見上げる。

③ 選手が一歩退（しりぞ）く。

④ げきの幕（まく）が上がる。

⑤ 店で値段（ねだん）を比べる。

⑥ 学校のまわりを探検（たんけん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 飛行機の模（も）型を作る。

⑧ 計算を誤（あやま）る。

⑨ 委員長の候ほを推（すい）せんする。

⑩ 道具の数を厳（げん）重に確かめる。

⑪ 晩（ばん）ご飯の用意をてつだう。

⑫ 宇宙（うちゅう）の星を調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-002）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-003

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。（しりぞ）

② 家で 資源ごみを 分ける。（げん）

③ 物語の 次の 場面を 推理する。（すい）

④ 実験の 結論を ノートに 書く。（ろん）

⑤ 校庭の 樹木を 観察する。（じゅ）

⑥ 教室の 座席を 確かめる。（ざ）

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 授業で 俳句を 作る。（はい）

⑧ ともだちの 優勝を 祝う。（ゆう）

⑨ 飛行機の 模型を 作る。（も）

⑩ 厳しい 寒さの 日は 厚着する。（きび）

⑪ 貴重な 石を 箱に 入れる。（き）

⑫ わたしが けいする 人は 尊（そん）祖父だ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-003）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-004

よみがなを かきましょう

① ノートの 誤字(ごじ)を 直す。

② げきの 俳優(はいゆう)の 動きを まねる。

③ 写真を 見て 貴族(きぞく)の 服を 調べる。

④ 対策(たいさく)を みんなで 考える。

⑤ 道具の 数を 厳重(げんじゅう)に 確かめる。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮(く)らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの 優(ゆう)勝を 祝う。

⑧ 朝に 窓(まど)を 開ける。

⑨ 毎晩(まいばん) 星の 位置を 記録する。

⑩ げきの 幕(まく)が 上がる。

⑪ 作品の 一覧(いちらん)表を 書く。

⑫ 本の 著(ちょ)者の 名前を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-004）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-005

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 実験の 数値（ち）を 表に する。

③ 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

④ 道具の 数を 厳重（げん）に 確かめる。

⑤ 委員長の 候ほを 推せん（すい）する。

⑥ 本を 二冊（さつ）借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 飛行機の 模（も）型を 作る。

⑧ ともだちの 優（ゆう）勝を 祝う。

⑨ 選手が 一歩 退（しりぞ）く。

⑩ 家族と 同窓（そう）会の 写真を 見る。

⑪ 歴史の 本で 幕（ばく）府を 調べる。

⑫ 選ぶ 権（けん）限を 係に まかせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-005）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-006

よみがなを かきましょう

① げきの 幕(まく)が 上がる。

② 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

③ 川の 源(みなもと)を 地図で 調べる。

④ 線路を となりの 町まで 延(の)ばす。

⑤ 店で 値段(ねだん)を 比べる。

⑥ なくした 定規を 探(さが)す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化祭の 規模(きぼ)を 話し合う。

⑧ 校庭の 樹木(じゅ)を 観察する。

⑨ 道具の 数を 厳重(げんじゅう)に 確かめる。

⑩ 優先(ゆうせん)する 仕事を 係で 決める。

⑪ 博物館を 観覧(かんらん)する。

⑫ 気象庁(きしょうちょう)の 発表を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-006）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-007

よみがなを かきましょう

① 遠足の 延期（えんき）を 聞く。

② 優先（ゆうせん）する 仕事を 係で 決める。

③ 委員長の 候ほを 推せん（すいせん）する。

④ 公園の 大樹（たいじゅ）を 見上げる。

⑤ 毎晩（まいばん） 星の 位置を 記録する。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮らす（くらす）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 暑さへの 対策（たいさく）を 考える。

⑧ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑨ 川の 源（みなもと）を 地図で 調べる。

⑩ 貴重（きちょう）な 石を 箱に 入れる。

⑪ 朝に 窓（まど）を 開ける。

⑫ 宇宙（うちゅう）の 星を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-007）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-008

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 試合で 退場（たい）する 人を 見送る。

③ 校庭の 樹木（じゅ）を 観察する。

④ 対策（さく）を みんなで 考える。

⑤ 授業で 俳句（はい）を 作る。

⑥ 川に 沿（そ）う 道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 飛行機の 模（も）型を 作る。

⑧ 道具の 数を 厳（げん）重に 確かめる。

⑨ 歴史の 本で 幕（ばく）府を 調べる。

⑩ 川の 源（みなもと）を 地図で 調べる。

⑪ 優（ゆう）先する 仕事を 係で 決める。

⑫ 手紙が 家に 届（とど）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-008）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-009

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退(しりぞ)く。

② げきの 俳優(はいゆう)の 動きを まねる。

③ 校庭の 樹木(じゅ)を 観察する。

④ 遠足の 延期(えん)を 聞く。

⑤ 晩(ばん)ご飯の 用意を てつだう。

⑥ 話し合いで 人の 権利(けん)を 考える。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 朝に 窓(まど)を 開ける。

⑧ 歴史の 本で 幕(ばく)府を 調べる。

⑨ 物語の 次の 場面を 推(すい)理する。

⑩ 飛行機の 模(も)型を 作る。

⑪ ともだちの 優(ゆう)勝を 祝う。

⑫ 図工で 箱を 装(そう)しょくする。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-010

よみがなを かきましょう

① 学級で とう論する。

② 暑さへの 対策を 考える。

③ 公園の 大樹を 見上げる。

④ げきの 幕が 上がる。

⑤ 店で 値段を 比べる。

⑥ 旅行で 県庁の 建物を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 遠足の 延期を 聞く。

⑧ 作品の 一覧表を 書く。

⑨ 試合で 退場する 人を 見送る。

⑩ 計算を 誤る。

⑪ 厳しい 寒さの 日は 厚着する。

⑫ 宇宙船の 模型を 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-010）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。