J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。（　）

② げきの 俳優（ゆう）の 動きを まねる。

③ 校庭の 樹木を 観察する。（　）

④ 遠足の 延期を 聞く。（　）

⑤ 晩ご飯の（　）用意を てつだう。

⑥ 話し合いで 人の 権利を（　）考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 朝に □□（まど）を 開ける。

⑧ 歴史の 本で □□（ばく）府を 調べる。

⑨ 物語の 次の 場面を □□（すい）理する。

⑩ 飛行機の □□（も）型を 作る。

⑪ ともだちの □□（ゆう）勝を 祝う。

⑫ 図工で 箱を □□（そう）しょくする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ07-009

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退(しりぞ)く。

② げきの 俳優(はいゆう)の 動きを まねる。

③ 校庭の 樹木(じゅ)を 観察する。

④ 遠足の 延期(えん)を 聞く。

⑤ 晩(ばん)ご飯の 用意を てつだう。

⑥ 話し合いで 人の 権利(けん)を 考える。(ふくしゅう)

かん字を かきましょう

⑦ 朝に 窓(まど)を 開ける。

⑧ 歴史の 本で 幕(ばく)府を 調べる。

⑨ 物語の 次の 場面を 推(すい)理する。

⑩ 飛行機の 模(も)型を 作る。

⑪ ともだちの 優(ゆう)勝を 祝う。

⑫ 図工で 箱を 装(そう)しょくする。(ふくしゅう)

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-009）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。