J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型を 作る。

② 暑さへの 対策を 考える。

③ 校庭の 樹木を 観察する。

④ ノートの 誤字を 直す。

⑤ 歴史の 本で 幕府を 調べる。

⑥ 宇宙(ちゅう)の 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの □□(はい)優(ゆう)の 動きを まねる。

⑧ □□(き)重な 石を 箱に 入れる。

⑨ 雨で 試合が 次の 日に □□(の)びる。

⑩ □□(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑪ 店で □□(ね)段(だん)を 比べる。

⑫ 選ぶ □□(けん)限を 係に まかせる。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型を 作る。

② 公園の 大樹を 見上げる。

③ げきの 俳優（ゆう）の 動きを まねる。

④ げきの 幕が 上がる。

⑤ 道具の 数を 厳重に 確かめる。

⑥ 空に 投げた ボールが 宙を とぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 実験の 結□（ろん）を ノートに 書く。

⑧ 毎□（ばん） 星の 位置を 記録する。

⑨ 試合で □（たい）場する 人を 見送る。

⑩ 物語の 次の 場面を □（すい）理する。

⑪ 家で 資□（げん） ごみを 分ける。

⑫ 体育館で 星□（ざ）を 学ぶ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型を 作る。

② 家族と 同窓会の □ 真を 見る。

③ 委員長の 候ほを 推せんする。

④ 作品の 一覧表を 書く。

⑤ 川の 源を 地図で 調べる。

⑥ 地図で 沿岸の 町を 探す。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 計算を □る。（あやま）

⑧ □ご飯の 用意を てつだう。（ばん）

⑨ 道具の 数を □重に 確かめる。（げん）

⑩ 写真を 見て □族の 服を 調べる。（き）

⑪ 雨で 試合が 次の 日に □びる。（の）

⑫ □宙船の も型を 作る。（う ちゅう）

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。

② 道具の 数を 厳重に 確かめる。

③ 遠足の 延期を 聞く。

④ げきの 幕が 上がる。

⑤ ノートの 誤字を 直す。

⑥ 好きな 作家の 著書を 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 対□を みんなで 考える。（さく）

⑧ 文化祭の 規□を 話し合う。（ぼ）

⑨ 毎□星の 位置を 記録する。（ばん）

⑩ 学級で とう□する。（ろん）

⑪ 川の□を 地図で 調べる。（みなもと）

⑫ 手紙が 家に□く。（とど）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 晩ご飯の 用意を てつだう。

② 写真を 見て 貴族の 服を 調べる。

③ 店で 値段を 比べる。

④ 厳しい 寒さの 日は 厚着する。

⑤ 家族と 同窓会の 写真を 見る。

⑥ 落とし物を 先生に 届ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 委員長の 候ほを □□ せんする。

⑧ 家で 資□ ごみを 分ける。

⑨ げきの □□ が 上がる。

⑩ 作品の 一□ 表を 書く。

⑪ 授業で □□ 句を 作る。

⑫ 工作の 車に □□ 置を 取りつける。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 計算を 誤る。

② 雨で 試合が 次の 日に 延びる。

③ 優先する 仕事を 係で 決める。

④ 試合で 退場する 人を 見送る。

⑤ 対策を みんなで 考える。

⑥ 川に 沿う 道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑧ 博物館を 観□(らん)する。

⑨ □□(ばん)ご飯の 用意を てつだう。

⑩ 学級で とう□(ろん)する。

⑪ 授業で □□(はい)句を 作る。

⑫ 気象□□(ちょう)の 発表を 調べる。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。

② 写真を 見て 貴族の 服を 調べる。

③ 線路を となりの 町まで 延ばす。

④ 試合で 退場する 人を 見送る。

⑤ 物語の 次の 場面を 推理する。

⑥ 幼い 弟と 絵本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□きびしい 寒さの 日は 厚着する。

⑧ 文化祭の 規□□ぼを 話し合う。

⑨ □□ばんご飯の 用意を てつだう。

⑩ 家族と 同□□そう会の 写真を 見る。

⑪ げきの □□まくが 上がる。

⑫ ともだちの 意見を □□そん重する。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 文化祭の 規模を 話し合う。

② 試合で 退場する 人を 見送る。

③ 物語の 次の 場面を 推理する。

④ 優先する 仕事を 係で 決める。

⑤ 実験の 結論を ノートに 書く。

⑥ 落とし物を 先生に 届ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家で 資（げん）ごみを 分ける。

⑧ 家族と 同（そう）会の 写真を 見る。

⑨ 毎（ばん）星の 位置を 記録する。

⑩ 写真を 見て（き）族の 服を 調べる。

⑪ 博物館を 観（らん）する。

⑫ （う）宙（ちゅう）船の 模型を 作る。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 資源ごみを 分ける。

② 校庭の 樹木を 観察する。

③ 委員長の 候ほを 推せんする。

④ □重な 石を 箱に 入れる。

⑤ 雨で 試合が 次の 日に □びる。

⑥ 日が □れる 前に 帰る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 選手が 一歩 □く。（しりぞ）

⑧ げきの □が 上がる。（まく）

⑨ 学級で とう□する。（ろん）

⑩ 博物館を 観□する。（らん）

⑪ 計算を □る。（あやま）

⑫ 手紙が 家に □く。（とど）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧□する。

② □厳しい 寒さの 日は 厚着する。

③ 家族と 同窓会の□ 写真を 見る。

④ 店で 値段(だん)□を 比べる。

⑤ □貴重な 石を 箱に 入れる。

⑥ 体育館で 星座□を 学ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 実験の 結(ろん)□を ノートに 書く。

⑧ げきの 優(ゆう)□(はい)の 動きを まねる。

⑨ 計算を □(あやま)る。

⑩ 公園の 大□(じゅ)を 見上げる。

⑪ 家で 資□(げん)ごみを 分ける。

⑫ 旅行で 県□(ちょう)の 建物を 見る。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

こたえ　J6-KJ07-021

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型（も）を 作る。

② 暑さへの 対策（さく）を 考える。

③ 校庭の 樹木（じゅ）を 観察する。

④ ノートの 誤字（ご）を 直す。

⑤ 歴史の 本で 幕府（ばく）を 調べる。

⑥ 宇宙（うちゅう）の 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの 俳優（はいゆう）の 動きを まねる。

⑧ 貴重（きちょう）な 石を 箱に 入れる。

⑨ 雨で 試合が 次の 日に 延（の）びる。

⑩ 厳（きび）しい 寒さの 日は 厚着する。

⑪ 店で 値段（ねだん）を 比べる。

⑫ 選ぶ 権限（けんげん）を 係に まかせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-021）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-022

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型(も)を 作る。

② 公園の 大樹(じゅ)を 見上げる。

③ げきの 俳優(はいゆう)の 動きを まねる。

④ げきの 幕(まく)が 上がる。

⑤ 道具の 数を 厳重(げん)に 確かめる。

⑥ 空に 投げた ボールが 宙(ちゅう)を とぶ。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

⑧ 毎晩(ばん) 星の 位置を 記録する。

⑨ 試合で 退(たい)場する 人を 見送る。

⑩ 物語の 次の 場面を 推(すい)理する。

⑪ 家で 資源(げん)ごみを 分ける。

⑫ 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-022）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-023

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型（も）を 作る。

② 家族と 同窓会（そうかい）の 写真を 見る。

③ 委員長の 候ほを 推せん（すいせん）する。

④ 作品の 一覧表（いちらんひょう）を 書く。

⑤ 川の 源（みなもと）を 地図で 調べる。

⑥ 地図で 沿岸（えんがん）の 町を 探す（さがす）。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 計算を 誤（あやま）る。

⑧ 晩（ばん）ご飯の 用意を てつだう。

⑨ 道具の 数を 厳（げん）重に 確かめる。

⑩ 写真を 見て 貴（き）族の 服を 調べる。

⑪ 雨で 試合が 次の 日に 延（の）びる。

⑫ 宇宙（うちゅう）船の も型を 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-023）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-024

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 道具の 数を 厳重（げん）に 確かめる。

③ 遠足の 延期（えん）を 聞く。

④ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑤ ノートの 誤字（ご）を 直す。

⑥ 好きな 作家の 著書（ちょ）を 借りる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 対策（さく）を みんなで 考える。

⑧ 文化祭の 規模（ぼ）を 話し合う。

⑨ 毎晩（ばん） 星の 位置を 記録する。

⑩ 学級で とう論（ろん）する。

⑪ 川の 源（みなもと）を 地図で 調べる。

⑫ 手紙が 家に 届（とど）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-024）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-025

よみがなを かきましょう

① 晩(ばん)ご飯の 用意を てつだう。

② 写真を 見て 貴(き)族の 服を 調べる。

③ 店で 値段(ねだん)を 比べる。

④ 厳(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑤ 家族と 同窓会(そうかい)の 写真を 見る。

⑥ 落とし物を 先生に 届(とど)ける。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 委員長の 候ほを 推(すい)せんする。

⑧ 家で 資源(げん)ごみを 分ける。

⑨ げきの 幕(まく)が 上がる。

⑩ 作品の 一覧(らん)表を 書く。

⑪ 授業で 俳(はい)句を 作る。

⑫ 工作の 車に 装(そう)置を 取りつける。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-025）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-026

よみがなを かきましょう

① 計算を 誤(あやま)る。

② 雨で 試合が 次の 日に 延(の)びる。

③ 優先(ゆう)する 仕事を 係で 決める。

④ 試合で 退場(たい)する 人を 見送る。

⑤ 対策(さく)を みんなで 考える。

⑥ 川に 沿(そ)う 道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 厳(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑧ 博物館を 観覧(らん)する。

⑨ 晩(ばん)ご飯の 用意を てつだう。

⑩ 学級で とう論(ろん)する。

⑪ 授業で 俳(はい)句を 作る。

⑫ 気象庁(ちょう)の 発表を 調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-026）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-027

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 写真を 見て 貴族（き）の 服を 調べる。

③ 線路を となりの 町まで 延（の）ばす。

④ 試合で 退場（たい）する 人を 見送る。

⑤ 物語の 次の 場面を 推理（すい）する。

⑥ 幼（おさな）い 弟と 絵本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 厳（きび）しい 寒さの 日は 厚着する。

⑧ 文化祭の 規模（ぼ）を 話し合う。

⑨ 晩（ばん）ご飯の 用意を てつだう。

⑩ 家族と 同窓（そう）会の 写真を 見る。

⑪ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑫ ともだちの 意見を 尊（そん）重する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-027）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-028

よみがなを かきましょう

① 文化祭の 規模（ぼ）を 話し合う。

② 試合で 退場（たい）する 人を 見送る。

③ 物語の 次の 場面を 推理（すい）する。

④ 優先（ゆう）する 仕事を 係で 決める。

⑤ 実験の 結論（ろん）を ノートに 書く。

⑥ 落とし物を 先生に 届（とど）ける。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

⑧ 家族と 同窓（そう）会の 写真を 見る。

⑨ 毎晩（ばん） 星の 位置を 記録する。

⑩ 写真を 見て 貴（き）族の 服を 調べる。

⑪ 博物館を 観覧（らん）する。

⑫ 宇宙（うちゅう）船の 模型を 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-028）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-029

よみがなを かきましょう

① 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

② 校庭の 樹木（じゅ）を 観察する。

③ 委員長の 候ほを 推せん（すい）する。

④ 貴重（き）な 石を 箱に 入れる。

⑤ 雨で 試合が 次の 日に 延（の）びる。

⑥ 日が 暮（く）れる 前に 帰る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 選手が 一歩 退（しりぞ）く。

⑧ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑨ 学級で とう 論（ろん）する。

⑩ 博物館を 観 覧（らん）する。

⑪ 計算を 誤（あやま）る。

⑫ 手紙が 家に 届（とど）く。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-029）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-030

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 厳（きび）しい 寒さの 日は 厚着する。

③ 家族と 同窓会（そう）の 写真を 見る。

④ 店で 値段（ねだん）を 比べる。

⑤ 貴（き）重な 石を 箱に 入れる。

⑥ 体育館で 星座（ざ）を 学ぶ。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 実験の 結論（ろん）を ノートに 書く。

⑧ げきの 俳優（はいゆう）の 動きを まねる。

⑨ 計算を 誤（あやま）る。

⑩ 公園の 大樹（じゅ）を 見上げる。

⑪ 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

⑫ 旅行で 県庁（ちょう）の 建物を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-030）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。