J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。

② 歴史の 本で 幕府を 調べる。

③ げきの 俳優(ゆう)の 動きを まねる。

④ 飛行機の 模型を 作る。

⑤ 道具の 数を 厳重に 確かめる。

⑥ 宇宙(ちゅう)の 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同□会の 写真を 見る。（そう）

⑧ 写真を 見て □族の 服を 調べる。（き）

⑨ ノートの □字を 直す。（ご）

⑩ 線路を となりの 町まで □ばす。（の）

⑪ 川の □を 地図で 調べる。（みなもと）

⑫ 旅行で 県□の 建物を 見る。（ちょう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。

② 貴重な 石を 箱に 入れる。

③ 授業で 俳句を 作る。

④ げきの 幕が 上がる。

⑤ 川の 源を 地図で 調べる。

⑥ 旅行で 県庁の 建物を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 選手が 一歩 □(しりぞ)く。

⑧ 実験の 結□(ろん)を ノートに 書く。

⑨ 店で □(ね)段(だん)を 比べる。

⑩ ともだちの □(ゆう)勝を 祝う。

⑪ 線路を となりの 町まで □(の)ばす。

⑫ 日が □(く)れる 前に 帰る。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。

② 家で 資源ごみを 分ける。

③ 線路を となりの 町まで 延ばす。

④ 対策を みんなで 考える。

⑤ 授業で 俳句を 作る。

⑥ 学級の 冊子を 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同□(そう)会の 写真を 見る。

⑧ 学級で とう□(ろん)する。

⑨ □(ばん)ご飯の 用意を てつだう。

⑩ げきの □(まく)が 上がる。

⑪ ともだちの □(ゆう)勝を 祝う。

⑫ なくした 定規を □(さが)す。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 作品の 一覧表を 書く。

② 貴重な 石を 箱に 入れる。

③ ともだちの 優勝を 祝う。

④ げきの 俳優の 動きを まねる。

⑤ 厳しい 寒さの 日は 厚着する。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化祭の 規□を 話し合う。（ぼ）

⑧ 雨で 試合が 次の 日に □びる。（の）

⑨ 暑さへの 対□を 考える。（さく）

⑩ 校庭の □木を 観察する。（じゅ）

⑪ 実験の 結□を ノートに 書く。（ろん）

⑫ 学校の まわりを □検する。（たん）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① げきの 幕が 上がる。

② 毎晩 星の 位置を 記録する。

③ 写真を 見て 貴族の 服を 調べる。

④ 実験の 結論を ノートに 書く。

⑤ 暑さへの 対策を 考える。

⑥ 選ぶ 権限を 係に まかせる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校庭の □(じゅ)木を 観察する。

⑧ 物語の 次の 場面を □(すい)理する。

⑨ 店で □(ね)段(だん)を 比べる。

⑩ 計算を □(あやま)る。

⑪ 家で 資□(げん)ごみを 分ける。

⑫ □(う)宙(ちゅう)船の 模型を 作る。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。

② ノートの 誤字を 直す。

③ 校庭の 樹木を 観察する。

④ 飛行機の 模型を 作る。

⑤ 優先する 仕事を 係で 決める。

⑥ 話し合いで 人の 権利を 考える。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨で 試合が 次の 日に □(の)びる。

⑧ □(ばん)ご飯の 用意を てつだう。

⑨ げきの □(はい)優(ゆう)の 動きを まねる。

⑩ 博物館を 観□(らん)する。

⑪ 実験の 数□(ち)を 表に する。

⑫ 空に 投げた ボールが □(ちゅう)を とぶ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 計算を 誤る。

② 実験の 数値を 表に する。

③ 川の 源を 地図で 調べる。

④ 博物館を 観覧する。

⑤ げきの 幕が 上がる。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同□会の 写真を 見る。（そう）

⑧ 実験の 結□を ノートに 書く。（ろん）

⑨ 毎□星の 位置を 記録する。（ばん）

⑩ 授業で □句を 作る。（はい）

⑪ 遠足の □期を 聞く。（えん）

⑫ 選ぶ □限を 係に まかせる。（けん）

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 朝に窓を□開ける。

② 道具の数を厳重に□確かめる。

③ 対策を□みんなで考える。

④ 物語の次の場面を推理する□。

⑤ 線路をとなりの町まで延ばす□。

⑥ 宇宙（ちゅう）□の本を読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 計算を□（あやま）る。

⑧ 博物館を観□（らん）する。

⑨ ともだちの□（ゆう）勝を祝う。

⑩ 川の□（みなもと）を地図で調べる。

⑪ 校庭の□（じゅ）木を観察する。

⑫ 気象□（ちょう）の発表を調べる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型を 作る。

② 家で 資源ごみを 分ける。

③ 実験の 数値を 表に する。

④ げきの 俳優（ゆう）の 動きを まねる。

⑤ 暑さへの 対策を 考える。

⑥ ともだちの 意見を 尊重する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 線路を となりの 町まで □（の）ばす。

⑧ 実験の 結□（ろん）を ノートに 書く。

⑨ □（きび）しい 寒さの 日は 厚着する。

⑩ □（き）重な 石を 箱に 入れる。

⑪ 公園の 大□（じゅ）を 見上げる。

⑫ 本を 二□（さつ）借りる。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 作品の 一覧表を 書く。

② 歴史の 本で 幕府を 調べる。

③ ともだちの 優勝を 祝う。

④ 公園の 大樹を 見上げる。

⑤ 家で 資源ごみを 分ける。

⑥ 気象庁の 発表を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの □(はい)優(ゆう)の 動きを まねる。

⑧ 選手が 一歩 □(しりぞ)く。

⑨ 毎□(ばん) 星の 位置を 記録する。

⑩ 雨で 試合が 次の 日に □(の)びる。

⑪ □(き)重な 石を 箱に 入れる。

⑫ 図工で 箱を □(そう)しょくする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ07-071

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 歴史の 本で 幕府（ばく）を 調べる。

③ げきの 俳優（はいゆう）の 動きを まねる。

④ 飛行機の 模型（も）を 作る。

⑤ 道具の 数を 厳重（げん）に 確かめる。

⑥ 宇宙（うちゅう）の 本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同窓（そう）会の 写真を 見る。

⑧ 写真を 見て 貴（き）族の 服を 調べる。

⑨ ノートの 誤（ご）字を 直す。

⑩ 線路を となりの 町まで 延（の）ばす。

⑪ 川の 源（みなもと）を 地図で 調べる。

⑫ 旅行で 県庁（ちょう）の 建物を 見る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-071）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-072

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 貴重（きちょう）な 石を 箱に 入れる。

③ 授業で 俳句（はいく）を 作る。

④ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑤ 川の 源（みなもと）を 地図で 調べる。

⑥ 旅行で 県庁（けんちょう）の 建物を 見る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 選手が 一歩 退（しりぞ）く。

⑧ 実験の 結論（けつろん）を ノートに 書く。

⑨ 店で 値段（ねだん）を 比べる。

⑩ ともだちの 優勝（ゆうしょう）を 祝う。

⑪ 線路を となりの 町まで 延（の）ばす。

⑫ 日が 暮（く）れる 前に 帰る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-072）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-073

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

③ 線路を となりの 町まで 延（の）ばす。

④ 対策（さく）を みんなで 考える。

⑤ 授業で 俳句（はい）を 作る。

⑥ 学級の 冊子（さっ）を 作る。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同窓（そう）会の 写真を 見る。

⑧ 学級で とう論（ろん）する。

⑨ 晩（ばん）ご飯の 用意を てつだう。

⑩ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑪ ともだちの 優勝（ゆう）を 祝う。

⑫ なくした 定規を 探（さが）す。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-073）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-074

よみがなを かきましょう

① 作品の 一覧(らん)表を 書く。

② 貴重(き)な 石を 箱に 入れる。

③ ともだちの 優勝(ゆう)を 祝う。

④ げきの 俳優(はいゆう)の 動きを まねる。

⑤ 厳(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮(く)らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 文化祭の 規模(ぼ)を 話し合う。

⑧ 雨で 試合が 次の 日に 延(の)びる。

⑨ 暑さへの 対策(さく)を 考える。

⑩ 校庭の 樹木(じゅ)を 観察する。

⑪ 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

⑫ 学校の まわりを 探検(たん)する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-074）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-075

よみがなを かきましょう

① げきの 幕(まく)が 上がる。

② 毎晩(ばん) 星の 位置を 記録する。

③ 写真を 見て 貴(き)族の 服を 調べる。

④ 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

⑤ 暑さへの 対策(さく)を 考える。

⑥ 選ぶ 権限(けん)を 係に まかせる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 校庭の 樹(じゅ)木を 観察する。

⑧ 物語の 次の 場面を 推(すい)理する。

⑨ 店で 値(ね)段(だん)を 比べる。

⑩ 計算を 誤(あやま)る。

⑪ 家で 資源(げん)ごみを 分ける。

⑫ 宇(う)宙(ちゅう)船の 模型を 作る。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-075）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-076

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。（しりぞ）

② ノートの 誤字を 直す。（ご）

③ 校庭の 樹木を 観察する。（じゅ）

④ 飛行機の 模型を 作る。（も）

⑤ 優先する（ゆう） 仕事を 係で 決める。

⑥ 話し合いで 人の 権利を（けん） 考える。（ふくしゅう）

かん字を かきましょう

⑦ 雨で 試合が 次の 日に 延（の）びる。

⑧ 晩（ばん）ご飯の 用意を てつだう。

⑨ げきの 俳（はい）優（ゆう）の 動きを まねる。

⑩ 博物館を 観覧（らん） する。

⑪ 実験の 数値（ち） を 表に する。

⑫ 空に 投げた ボールが 宙（ちゅう） を とぶ。（ふくしゅう）

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-076）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-077

よみがなを かきましょう

① 計算を 誤(あやま)る。

② 実験の 数値(ち)を 表に する。

③ 川の 源(みなもと)を 地図で 調べる。

④ 博物館を 観覧(らん)する。

⑤ げきの 幕(まく)が 上がる。

⑥ 祖父と 同じ 家で 暮(く)らす。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 家族と 同窓(そう)会の 写真を 見る。

⑧ 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

⑨ 毎晩(ばん) 星の 位置を 記録する。

⑩ 授業で 俳(はい)句を 作る。

⑪ 遠足の 延期(えん)を 聞く。

⑫ 選ぶ 権(けん)限を 係に まかせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-077）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-078

よみがなを かきましょう

① 朝に窓（まど）を開ける。

② 道具の数を厳重（げん）に確かめる。

③ 対策（さく）をみんなで考える。

④ 物語の次の場面を推理（すい）する。

⑤ 線路をとなりの町まで延（の）ばす。

⑥ 宇宙（うちゅう）の本を読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 計算を誤（あやま）る。

⑧ 博物館を観覧（らん）する。

⑨ ともだちの優勝（ゆう）を祝う。

⑩ 川の源（みなもと）を地図で調べる。

⑪ 校庭の樹木（じゅ）を観察する。

⑫ 気象庁（ちょう）の発表を調べる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-078）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-079

よみがなを かきましょう

① 飛行機の 模型(も)を 作る。

② 家で 資源(げん)ごみを 分ける。

③ 実験の 数値(ち)を 表に する。

④ げきの 俳優(はいゆう)の 動きを まねる。

⑤ 暑さへの 対策(さく)を 考える。

⑥ ともだちの 意見を 尊重(そん)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 線路を となりの 町まで 延(の)ばす。

⑧ 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

⑨ 厳(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑩ 貴(き)重な 石を 箱に 入れる。

⑪ 公園の 大樹(じゅ)を 見上げる。

⑫ 本を 二冊(さつ) 借りる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-079）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-080

よみがなを かきましょう

① 作品の 一覧(らん)表を 書く。

② 歴史の 本で 幕府(ばく)を 調べる。

③ ともだちの 優勝(ゆう)を 祝う。

④ 公園の 大樹(じゅ)を 見上げる。

⑤ 家で 資源(げん)ごみを 分ける。

⑥ 気象庁(ちょう)の 発表を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ げきの 俳(はい)優(ゆう)の 動きを まねる。

⑧ 選手が 一歩 退(しりぞ)く。

⑨ 毎晩(ばん) 星の 位置を 記録する。

⑩ 雨で 試合が 次の 日に 延(の)びる。

⑪ 貴(き)重な 石を 箱に 入れる。

⑫ 図工で 箱を 装(そう)しょくする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-080）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。