J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 家で 資源ごみを 分ける。

② 晩ご飯の 用意を てつだう。

③ 優先する 仕事を 係で 決める。

④ 貴重な 石を 箱に 入れる。

⑤ 雨で 試合が 次の 日に 延びる。

⑥ 幼い 弟と 絵本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑧ 学級で とう□(ろん)する。

⑨ 物語の 次の 場面を □(すい)理する。

⑩ ノートの □(ご)字を 直す。

⑪ 公園の 大□(じゅ)を 見上げる。

⑫ 空に 投げた ボールが □(ちゅう)を とぶ。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。□

② 暑さへの 対策を 考える。□

③ □厳しい 寒さの 日は 厚着する。

④ 遠足の 延期を 聞く。□

⑤ 学級で とう論する。□

⑥ 川に 沿う□ 道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ノートの □字を 直す。（ご）

⑧ □な 石を 箱に 入れる。（き）

⑨ 家で 資□ごみを 分ける。（げん）

⑩ 委員長の 候ほを □せんする。（すい）

⑪ 歴史の 本で □府を 調べる。（ばく）

⑫ □宙の 本を 読む。（う ちゅう）

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧する。□

② 授業で 俳句を 作る。□

③ 線路を となりの 町まで 延ばす。□

④ げきの 幕が 上がる。□

⑤ 写真を 見て 貴族の 服を 調べる。□

⑥ 図工で 箱を 装しょくする。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 委員長の 候ほを □□(すい)せんする。

⑧ 試合で □□(たい)場する 人を 見送る。

⑨ 家族と 同□□(そう)会の 写真を 見る。

⑩ □□(ゆう)先する 仕事を 係で 決める。

⑪ 道具の 数を □□(げん)重に 確かめる。

⑫ わたしが □□(そん)けいする 人は 祖父だ。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 朝に窓を□開ける。

② ともだちの優勝を□祝う。

③ げきの俳優(ゆう)の□動きを まねる。

④ 飛行機の模型を□作る。

⑤ 家で 資源ごみを□分ける。

⑥ 学校の まわりを探検する。□

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 歴史の 本で□府(ばく)を 調べる。

⑧ 公園の 大□(じゅ)を 見上げる。

⑨ 実験の 数□(ち)を 表に する。

⑩ 学級で とう□(ろん)する。

⑪ 博物館を 観□(らん)する。

⑫ 図工で 箱を□(そう)しょくする。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① ノートの 誤字を 直す。

② 校庭の 樹木を 観察する。

③ げきの 俳優（ゆう）の 動きを まねる。

④ 厳しい 寒さの 日は 厚着する。

⑤ 家族と 同窓会の 写真を 見る。

⑥ 教室の 座席を 確かめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの □（ゆう）勝を 祝う。

⑧ 選手が 一歩 □（しりぞ）く。

⑨ 暑さへの 対□（さく）を 考える。

⑩ げきの □（まく）が 上がる。

⑪ 毎□（ばん） 星の 位置を 記録する。

⑫ 本を 二□（さつ） 借りる。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。

② 実験の 結論を ノートに 書く。

③ 委員長の 候ほを 推せんする。

④ 店で 値段を 比べる。

⑤ 線路を となりの 町まで 延ばす。

⑥ 川に 沿う 道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川の □□（みなもと）を 地図で 調べる。

⑧ 毎□□（ばん） 星の 位置を 記録する。

⑨ げきの □□（はい）優（ゆう）の 動きを まねる。

⑩ 対□□（さく）を みんなで 考える。

⑪ □□（ゆう）先する 仕事を 係で 決める。

⑫ 体育館で 星□□（ざ）を 学ぶ。

ふくしゅう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

わからないときは ここを見よう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 学級で とう論する。

② 校庭の 樹木を 観察する。

③ 作品の 一覧表を 書く。

④ 実験の 数値を 表に する。

⑤ 家で 資源ごみを 分ける。

⑥ 幼い 弟と 絵本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨で 試合が 次の 日に □□（の）びる。

⑧ 授業で □□（はい）句を 作る。

⑨ 対□□（さく）を みんなで 考える。

⑩ □□（ばん）ご飯の 用意を てつだう。

⑪ 物語の 次の 場面を □□（すい）理する。

⑫ ともだちの 意見を □□（そん）重する。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 作品の 一覧表を 書く。

② 委員長の 候ほを 推せんする。

③ 優先する 仕事を 係で 決める。

④ 実験の 結論を ノートに 書く。

⑤ 店で 値段を 比べる。

⑥ 選ぶ 権限を 係に まかせる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 線路を となりの 町まで □ばす。（の）

⑧ □しい 寒さの 日は 厚着する。（きび）

⑨ 暑さへの 対□を 考える。（さく）

⑩ 試合で □場する 人を 見送る。（たい）

⑪ 朝に □を 開ける。（まど）

⑫ □宙の 本を 読む。（うちゅう）

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ08　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ06 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退く。

② 公園の 大樹を 見上げる。

③ 作品の 一覧表を 書く。

④ 歴史の 本で 幕府を 調べる。

⑤ 店で 値段を 比べる。

⑥ 学校の まわりを 探検する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語の 次の 場面を □□理する。

⑧ 線路を となりの 町まで □□ばす。

⑨ 飛行機の □□型を 作る。

⑩ 川の □□を 地図で 調べる。

⑪ □□な 石を 箱に 入れる。

⑫ 選ぶ □□限を 係に まかせる。

ふくしゅう

J6-KJ07 こくご 6年の かん字 07

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 遠足の 延期を 聞く。

② 店で 値段を 比べる。

③ 毎晩 星の 位置を 記録する。

④ 歴史の 本で 幕府を 調べる。

⑤ 写真を 見て 貴族の 服を 調べる。

⑥ 宇宙の 星を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 計算を □□ る。（あやま）

⑧ 授業で □□ 句を 作る。（はい）

⑨ 作品の □□ 表を 書く。（らん）

⑩ 家で 資□□ ごみを 分ける。（げん）

⑪ 道具の 数を □□ 重に 確かめる。（げん）

⑫ 選ぶ □□ 限を 係に まかせる。（けん）

ふくしゅう

こたえ　J6-KJ07-081

よみがなを かきましょう

① 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

② 晩（ばん）ご飯の 用意を てつだう。

③ 優先（ゆう）する 仕事を 係で 決める。

④ 貴重（き）な 石を 箱に 入れる。

⑤ 雨で 試合が 次の 日に 延（の）びる。

⑥ 幼（おさな）い 弟と 絵本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 厳（きび）しい 寒さの 日は 厚着する。

⑧ 学級で とう論（ろん）する。

⑨ 物語の 次の 場面を 推（すい）理する。

⑩ ノートの 誤（ご）字を 直す。

⑪ 公園の 大樹（じゅ）を 見上げる。

⑫ 空に 投げた ボールが 宙（ちゅう）を とぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-081）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-082

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 暑さへの 対策（さく）を 考える。

③ 厳（きび）しい 寒さの 日は 厚着する。

④ 遠足の 延期（えん）を 聞く。

⑤ 学級で とう論（ろん）する。

⑥ 川に 沿（そ）う 道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ノートの 誤（ご）字を 直す。

⑧ 貴（き）重な 石を 箱に 入れる。

⑨ 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

⑩ 委員長の 候ほを 推（すい）せんする。

⑪ 歴史の 本で 幕府（ばく）を 調べる。

⑫ 宇宙（うちゅう）の 本を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-082）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-083

よみがなを かきましょう

① 博物館を 観覧（らん）する。

② 授業で 俳句（はい）を 作る。

③ 線路を となりの 町まで 延（の）ばす。

④ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑤ 写真を 見て 貴族（き）の 服を 調べる。

⑥ 図工で 箱を 装（そう）しょくする。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 委員長の 候ほを 推（すい）せんする。

⑧ 試合で 退（たい）場する 人を 見送る。

⑨ 家族と 同窓（そう）会の 写真を 見る。

⑩ 優（ゆう）先する 仕事を 係で 決める。

⑪ 道具の 数を 厳（げん）重に 確かめる。

⑫ わたしが けいする 人は 尊（そん）祖父だ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-083）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-084

よみがなを かきましょう

① 朝に窓（まど）を 開ける。

② ともだちの 優勝（ゆう）を 祝う。

③ げきの 俳優（はいゆう）の 動きを まねる。

④ 飛行機の 模型（も）を 作る。

⑤ 家で 資源（げん）ごみを 分ける。

⑥ 学校の まわりを 探検（たん）する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 歴史の 本で 幕府（ばくふ）を 調べる。

⑧ 公園の 大樹（たいじゅ）を 見上げる。

⑨ 実験の 数値（すうち）を 表に する。

⑩ 学級で とう論（ろん）する。

⑪ 博物館を 観覧（かんらん）する。

⑫ 図工で 箱を 装（そう）しょくする。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-084）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-085

よみがなを かきましょう

① ノートの 誤字（ご）を 直す。

② 校庭の 樹木（じゅ）を 観察する。

③ げきの 俳優（はいゆう）の 動きを まねる。

④ 厳しい（きび） 寒さの 日は 厚着する。

⑤ 家族と 同窓会（そう）の 写真を 見る。

⑥ 教室の 座席（ざ）を 確かめる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ ともだちの 優（ゆう）勝を 祝う。

⑧ 選手が 一歩 退（しりぞ）く。

⑨ 暑さへの 対 策（さく）を 考える。

⑩ げきの 幕（まく）が 上がる。

⑪ 毎 晩（ばん） 星の 位置を 記録する。

⑫ 本を 二 冊（さつ） 借りる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-085）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-086

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退(しりぞ)く。

② 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

③ 委員長の 候ほを 推(すい)せんする。

④ 店で 値段(ねだん)を 比べる。

⑤ 線路を となりの 町まで 延(の)ばす。

⑥ 川に 沿(そ)う 道を 歩く。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 川の 源(みなもと)を 地図で 調べる。

⑧ 毎晩(ばん) 星の 位置を 記録する。

⑨ げきの 俳優(はいゆう)の 動きを まねる。

⑩ 対策(さく)を みんなで 考える。

⑪ 優(ゆう)先する 仕事を 係で 決める。

⑫ 体育館で 星座(ざ)を 学ぶ。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-086）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-087

よみがなを かきましょう

① 学級で とう論する。（ろん）

② 校庭の 樹木を 観察する。（じゅ）

③ 作品の 一覧表を 書く。（らん）

④ 実験の 数値を 表に する。（ち）

⑤ 家で 資源ごみを 分ける。（げん）

⑥ 幼い（おさな） 弟と 絵本を 読む。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 雨で 試合が 次の 日に 延（の）びる。

⑧ 授業で 俳（はい）句を 作る。

⑨ 対策（さく）を みんなで 考える。

⑩ 晩（ばん）ご飯の 用意を てつだう。

⑪ 物語の 次の 場面を 推（すい）理する。

⑫ ともだちの 意見を 尊（そん）重する。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-087）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-088

よみがなを かきましょう

① 作品の 一覧(らん)表を 書く。

② 委員長の 候ほを 推(すい)せんする。

③ 優先(ゆう)する 仕事を 係で 決める。

④ 実験の 結論(ろん)を ノートに 書く。

⑤ 店で 値段(ねだん)を 比べる。

⑥ 選ぶ 権限(けん)を 係に まかせる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 線路を となりの 町まで 延(の)ばす。

⑧ 厳(きび)しい 寒さの 日は 厚着する。

⑨ 暑さへの 対策(さく)を 考える。

⑩ 試合で 退(たい)場する 人を 見送る。

⑪ 朝に 窓(まど)を 開ける。

⑫ 宇宙(うちゅう)の 本を 読む。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-088）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-089

よみがなを かきましょう

① 選手が 一歩 退(しりぞ)く。

② 公園の 大樹(じゅ)を 見上げる。

③ 作品の 一覧(らん)表を 書く。

④ 歴史の 本で 幕府(ばく)を 調べる。

⑤ 店で 値段(ねだん)を 比べる。

⑥ 学校の まわりを 探検(たん)する。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 物語の 次の 場面を 推(すい)理する。

⑧ 線路を となりの 町まで 延(の)ばす。

⑨ 飛行機の 模(も)型を 作る。

⑩ 川の 源(みなもと)を 地図で 調べる。

⑪ 貴(き)重な 石を 箱に 入れる。

⑫ 選ぶ 権(けん)限を 係に まかせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-089）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。

こたえ　J6-KJ07-090

よみがなを かきましょう

① 遠足の 延期(えんき) を 聞く。

② 店で 値段(ねだん) を 比べる。

③ 毎晩(まいばん) 星の 位置を 記録する。

④ 歴史の 本で 幕府(ばくふ) を 調べる。

⑤ 写真を 見て 貴族(きぞく) の 服を 調べる。

⑥ 宇宙(うちゅう) の 星を 調べる。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 計算を 誤(あやま)る。

⑧ 授業で 俳(はい)句を 作る。

⑨ 作品の 一覧(いちらん) 表を 書く。

⑩ 家で 資源(しげん) ごみを 分ける。

⑪ 道具の 数を 厳(げん)重に 確かめる。

⑫ 選ぶ 権(けん)限を 係に まかせる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ07-090）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。