J6-KJ08 こくご 6年の かん字 08

なまえ

がつ　にち

かかった じかん　ふん
めやす 8ぷん

○の かず　／12

よみがなを かきましょう

① 作文の 批評を 読む。

② げきの 寸前まで せりふを 練習する。

③ 図の 尺度を 確かめる。

④ 保健室で 負傷の 手当てを 受ける。

⑤ 歴史の 授業で 遺産の 写真を 見る。

⑥ 文化祭の 規模を 話し合う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ □□（じゅく）語の 意味を 調べる。

⑧ □□（わか）い 木を 観察する。

⑨ 運動の 後に きん肉□（つう）に なる。

⑩ 試合で 力を 発□（き）する。

⑪ 遠足の □□（よく）日に 絵を かく。

⑫ げきの □□（まく）が 上がる。

ふくしゅう

◎が 2まい つづいたら → J6-KJ09　／　○ → もう1まい　／　△ → J6-KJ07 に もどる

わからないときは ここを見よう

digitalkodomo.jp 学びラボ　かん字プリント

こたえ　J6-KJ08-068

よみがなを かきましょう

① 作文の 批評（ひ）を 読む。

② げきの 前まで 寸劇（すんげき）を 練習する。

③ 図の 尺度（しゃくど）を 確かめる。

④ 保健室で 負傷（ふしょう）の 手当てを 受ける。

⑤ 歴史の 授業で 遺産（いさん）の 写真を 見る。

⑥ 文化祭の 規模（きぼ）を 話し合う。

ふくしゅう

かん字を かきましょう

⑦ 熟（じゅく）語の 意味を 調べる。

⑧ 若（わか）い 木を 観察する。

⑨ 運動の 後に きん肉痛（きんにくつう）に なる。

⑩ 試合で 力を 発揮（はっき）する。

⑪ 遠足の 翌（よく）日に 絵を かく。

⑫ げきの 幕（まく）が 上がる。

ふくしゅう

おうちの方へ：つぎの1まいの えらびかた（めやす）

◎	11問以上 正解で、ひとりで止まらずにできた	同じ段をもう1枚。2枚つづけて◎なら次の段へ
○	9問くらい正解、または時間がかかった・少し手伝った	同じ段をもう1枚（別の番号）
△	半分くらい、または手が何度も止まる・いやがる	1つ前の段へ。らくにできる所から始めるのが近道です

めやすの時間は参考です。はからなくてもかまいません。番号（J6-KJ08-068）を入れると、同じプリントと答えをいつでも出せます。